

DJ05098 Spooky Boo!

Starost: 8–99 let | **Število igralcev:** 2–4 | **Dolžina igre:** 20 min.

Vsebina:

54 kart

Cilj igre: Kot prvi znižati vrednost svojih kart na 5 točk ali manj.

Priprava na igro:

Igra ima pet krogov. Na začetku kroga premešajte karte in vsakemu igralcu razdelite štiri karte. Igralci ne smejo gledati svojih kart. Preostale karte sestavljajo kupček za pobiranje, ki se položi na sredino mize z licem navzdol. Igralci svoje karte z licem navzdol razporedijo predse v kvadrat 2 x 2. Nato si pogledajo in zapomnijo dve karti, ki ležita neposredno pred njimi (bližje igralcu), tako da ju drugi ne vidijo. Nato ju vrnejo nazaj.

Potek igre:

Začne najmlajši igralec, nato se igra v smeri urnega kazalca. Prvi igralec vzame eno karto s kupčka za pobiranje in jo pogleda, ne da bi jo videli ostali igralci. Igralec ima zdaj dve možnosti:

1. Karto lahko odloži na kupček za odlaganje z licem navzgor. Pred tem lahko uporabi moč te karte, če jo ima (glej »Moč kart«).
2. To karto lahko zamenja z eno od svojih kart – položi jo na izbrano mesto predse, obrnjeno navzdol. Nato odstrani prvotno karto in jo obrne z licem navzgor.

Zdaj je na vrsti naslednji igralec. On se lahko odloči:

1. Da bo vzel karto, ki jo je prejšnji igralec odložil, in jo dodal k svojim kartam. Prvotno karto mora odložiti.
2. Lahko pa vzame novo karto in izbere eno od zgoraj navedenih možnosti.

V nadaljevanju igre igralci poskušajo znižati vrednost svojih kart (skupno vrednost kart, ki jih imajo razporejene pred seboj) tako, da svoje karte nadomeščajo z novimi kartami s kupčka za pobiranje ali izmenjajo karte z drugimi igralci. Cilj je doseči 5 točk ali manj.

Moč kart



Igralec lahko pogleda eno od svojih kart in jo vrne na svoje mesto z licem navzdol.



Igralec lahko pogleda eno od soigralčevih kart in jo vrne na svoje mesto z licem navzdol.





Igralec lahko eno od svojih kart zamenja s soigralčevo karto. Igralci ne smejo videti zamenjanih kart, ki se položita nazaj na svoje mesto z licem navzdol.

Igralec si lahko ogleda eno od soigralčevih kart in če se odloči, jo lahko zamenja za eno od svojih kart. Zamenjani karti položite na ustrezni mesti z licem navzdol.

Vrednosti kart

Vrednost kart je navedena na vsaki karti.

Npr.



-1 točka



0 točk



5 točk



15 točk

Konec igre:

Takoj, ko eden od igralcev misli, da ima 5 točk ali manj, reče »Spooky Boo!« in krog igre se konča.

Vsi igralci obrnejo svoje karte navzgor in preštejejo vrednost svojih kart.

- Če ima igralec, ki je zaklical »Spooky Boo!«, res 5 ali manj točk: dobi 0 točk, ostali igralci pa preštejejo svoje točke.

- Če igralec, ki je zaklical »Spooky Boo!«, nima 5 točk ali manj: prejme 10 kazenskih točk, ostali igralci pa 0 točk.

Vse karte se zdaj premešajo in lahko se začne nov krog igre.

Igra se konča po petih krogih in zmagovalec je tisti igralec, ki ima najmanj točk.