

DJ08572 Piknik

Starost: 4–10 let | Število igralcev: 2–4 | Dolžina igre: 15 min.

Zajci in lisice pripravljajo velik piknik. Prostor so že našli, toda manjka jim še hrana. Odločili so se, da jo bodo iskali v parih. Da se na poti ne bi izgubili, so povezani z vrstico. Katera ekipa bo zbrala največ sadja in zelenjave?

Vsebina igre: 4 zajci in 4 lisice, povezani z vrstico, 1 delček za piknik, 16 delčkov z destinacijo (4x cvetlični vrt, 4x gore, 4x gozd, 4x pokrajina), 1 kolo sreče, 27 žetonov s hrano (8 jabolok, 8 lubenic, 8 korenčkov in 3 ananasi).

Koncept igre: Vsaka ekipa zajca in lisice se premika po delčkih in poskuša zbrati čim več hrane za piknik!

Cilj igre: Zbrati čim več hrane.

Priprava igre:

- Na sredino mize položite delček za piknik in okoli njega naključno razporedite vse delčke z destinacijo. Stran z ananasom je obrnjena navzdol.
- Na delčke z destinacijo naključno položite žetone z ananasom, lubenico in korenjem: Dva žetona na osem delčkov, ki so najdlje od piknika, in en žeton na ostale.
- Kolo sreče postavite na mizo tako, da ga lahko dosežejo vsi igralci, in nanj položite tri žetone z ananasom.

Vsak igralec izbere ekipo zajca in lisice določene barve ter postavi figurici na delček za piknik.



Potek igre:

Igralci se pri igri izmenjujejo v smeri urnega kazalca. Začne najmlajši igralec. Najprej zavrti kolo sreče. Puščici kažeta na dve destinaciji: zgornja je namenjena zajcu, spodnja pa lisici.

Če je vrstica, ki povezuje živalci, dovolj dolga, lahko igralec premakne eno od svojih dveh živalc na prikazano destinacijo.



- Če živalca pride na delček z enim ali dvema žetonoma s hrano, igralec vzame en žeton po svoji izbiri.
- Če živalca pride na delček brez žetonov s hrano, igralec delček obrne. Če je na drugi strani ananas, vzame žeton z ananasom. Če ne, se ne zgodi nič. Delček bo ostal obrnjen.
- Če živalca pride na delček z ananasom, se ne zgodi nič. To pomeni, da je drugi igralec ananas že pobral.

Primer: V tem primeru mora zajec na delček s cvetličnim vrtom, ali pa lisica na delček s pokrajino.

Pozor: Vrstica med živalcama ne sme prekrizati vrstice para živalc drugega igralca.

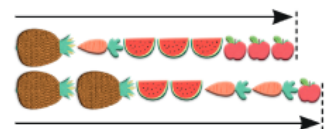
Opomba 1: Na enem delčku lahko v enem trenutku stoji le ena živalca, razen na delčku za piknik.

Opomba 2: Lahko se zgodi, da igralec na svoji potezi ne more igrati: bodisi mu pot preprečuje vrstica, ki povezuje živalci drugega igralca, ali pa so delčki destinacije, kamor bi lahko šel, že zasedeni. V nobenem od teh primerov se igralec ne more premakniti in njegova poteza je končana.

Ko se poteza igralca konča, je na vrsti naslednji igralec.

Konec igre:

Igra se konča v trenutku, ko igralci zberejo vse tri ananase. Vsi igralci v vrsto postavijo svoje žetone s hrano (jabolka, korenčke, lubenice in ananase) in zmaga igralec z najdaljšo vrsto.



Različica za napredne igralce: V tej različici igre lahko korenje zbirajo samo zajci, lubenice pa zbirajo samo lisice. Obe živalci lahko zbirata jabolka (in ananase).

Avtorja igre: Johan Benvenuto in Kévin Jost