

Haba_1303717001 Pustolovska poštevanka

Razburljiva pustolovska odprava s poštevanko za 1 do 4 pustolovce od 7 let starosti.

Avtor igre: Wolfgang Borkner

Ilustracije: Tobias Dahmen

Dolžina igre: ca. 20 min.

Globoko v neprepustnem deževnem gozdu leži legendarno mesto zlata. Številni pustolovci so si drznili poskusiti izropati brezmejno bogastvo mesta, skrito v visokih stolpih. Vendar nobenemu od njih ni uspelo. Vaša odprava se je približala bolj kot katerakoli druga! Premagati morate le eno oviro: vhod v mesto zapirajo ogromna mozaična vrata s skrivnostnimi nalogami. Vrata se bodo odprla in zaklad bo vaš šele, ko boste rešili uganke s poštevanko in čim več delčkov mozaika vrnili na prvotno mesto!

Vsebina igre

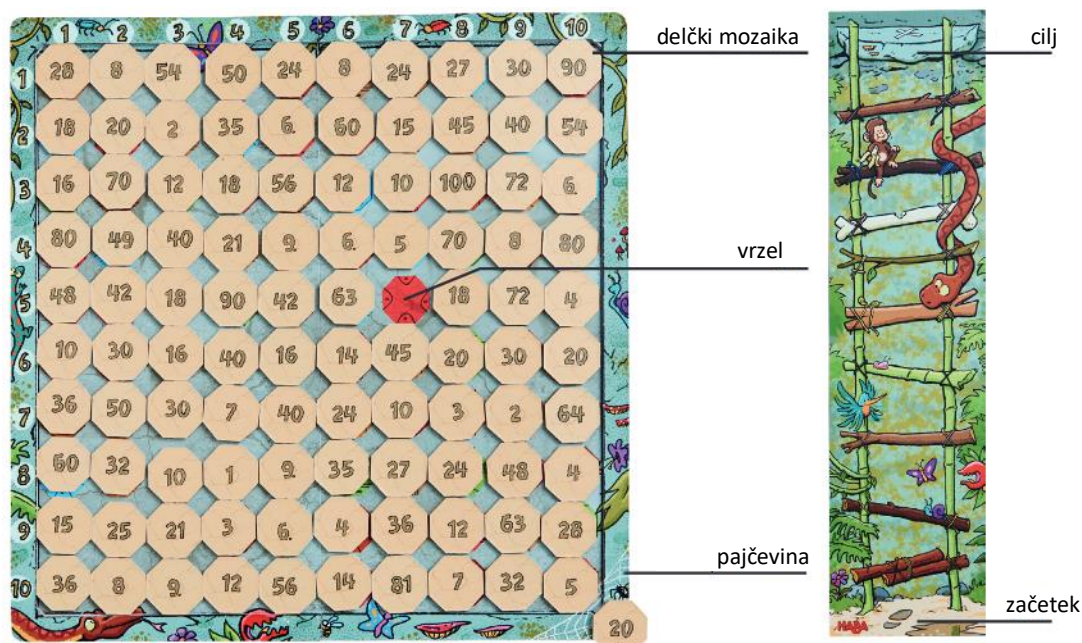
- 1 stena z ugankami (velika igralna plošča)
- 1 stopničke lestve do zaklada (ozka igralna plošča)
- 100 delčkov mozaika
- 23 igralnih kart
- 1 peščena ura
- 4 figurice pustolovcev
- 1 pravila igre

Pred prvo igro

Iz kartona previdno iztisnite 100 delčkov mozaika. Ostanke kartona lahko nato zavržete.

Priprava igre za vse različice igre

Razgrnite veliko igralno ploščo (steno z ugankami) in jo položite na sredino mize. Premešajte 100 delčkov mozaika in jih v naključnem vrstnem redu postavite na steno z ugankami s svetlo stranjo navzgor. Vse številke morajo biti enako obrnjene.





Na steni z ugankami izberite poljubni delček mozaika, ga vzemite in ga s svetlo stranjo navzgor položite na pajčevino v spodnjem desnem kotu, s čimer boste v steni ustvarili vrzel. Odvisno od različice igre boste potrebovali tudi stopnice lestve do zaklada, igralne figurice, igralne karte in peščeno uro.

Navodila za vse različice igre

- Igralec, ki je na vrsti, lahko steno z ugankami obrne proti sebi, da bo lahko jasno prebral številke.
- Več delčkov mozaika ima enako številko. Igralci lahko izberejo katerokoli od njih.
- Delček mozaika na pajčevini bo morda v igri potreben pozneje. Igralec, ki ta delček potrebuje, ga vzame in položi na steno z ugankami. Nato izbere drug delček mozaika, ki ga s svetlo stranjo navzgor položi na pajčevino, s čimer poskrbi, da nekje na igralni plošči nastane vrzel.

Osnovna igra – Dirka po lestvi do zaklada za 2 do 4 igralce

Potrebni material:

- 1 stena z ugankami (velika igralna plošča)
- 1 stopničke lestve do zaklada (ozka igralna plošča)
- 100 delčkov mozaika
- 23 igralnih kart
- 4 igralne figurice pustolovcev

Priprava igre

Glej pripravo igre za vse različice.

Najprej postavite lestev do zaklada ob steno z ugankami. Vsak igralec si izbere pustolovca in ga postavi pod prvo stopnico lestve do zaklada. Preostale pustolovce vrnite v škatlo od igre. Premešajte 23 igralnih kart in jih položite z licem navzdol k steni z ugankami. Vsak igralec vzame tri karte in jih drži skrite v svojih rokah. Preostale karte položite na kupček z licem navzdol ob steno z ugankami.

Potek igre

Igra se igra v smeri urnega kazalca. Začne najmlajši igralec.

Poglejte vrzel v steni z ugankami in izračunajte, katera številka se prilega tej vrzeli. Številko na vrhu stolpca morate pomnožiti s številko na začetku vrstice na levi. Ste izračunali? Nato na steni z ugankami poiščite delček mozaika s to številko. Vzemite ustrezní delček, ga obrnite in primerjajte, ali se barvni simbol na hrbtni strani ujema z barvnim simbolom na vrzeli na igralni plošči.

Ali ima delček mozaika enak barvni simbol kot vrzel v steni z ugankami?

Odlčno, pravilno pomnoženo! Svojega pustolovca lahko premaknete za eno stopničko v smeri zaklada. V razrešeno vrzel položite delček mozaika z barvnim simbolom navzgor. Vaše poteze je konec.

Se delček mozaika ne ujema z barvnim simbolom v vrzeli?

Smola! Delček s svetlo stranjo navzgor položite nazaj v vrzel, iz katere ste ga vzeli. Vaše poteze je konec.

Po vsaki potezi preverite svoje igralne karte. Če se ena od pravilno pomnoženih števil na steni ugank ujema s številko na eni od vaših igralnih kart, to karto položite pred sebe z licem navzgor in se premaknite za eno stopničko višje proti zakladu! Vsakič, ko položite karto, morate iz kupčka potegniti novo karto – vse dokler so v kompletu še karte.

Če je številka na novi karti, ki ste jo povlekli, na steni z ugankami že rešena, lahko to karto prav tako položite predse in se premaknete še za eno stopničko v smeri zaklada. Zdaj iz kompleta povlecite še eno karto.

Primer:

Na vrsti je Anton. Vrzel v steni z ugankami ima številko 7 na vrhu stolpca in številko 5 na levi strani vrstice. Anton pomnoži obe številki in dobi 35. Poišče delček mozaika s številko 35, ga dvigne, obrne in primerja barvni simbol na hrbtni strani z barvnim simbolom v vrzeli. Prav ima! Pravilno izračunan delček mozaika z barvnim simbolom zgoraj položi v vrzel in premakne svojega pustolovca eno stopničko bližje zakladu.



Emil preveri svoje igralne karte in predse položi karto s številko 35. Zdaj lahko svojega pustolovca premakne za eno stopničko bližje zakladu. Nato vzame še eno karto s kupčka. Na karti je številka 10. Če številka 10 še ni bila pravilno pomnožena in obrnjena (z barvnim simbolom navzgor) na steni z ugankami, to karto obdrži v roki.

Nova vrzel v steni z ugankami ima številko 4 na vrhu stolpca in številko 2 na levi strani vrstice. Na vrsti je Pavla. Seno z ugankami obrne proti sebi in začne računati.

Konec igre

Ko igralec s svojim pustolovcem doseže najvišjo stopničko na lestvi do zaklada, se trenutni krog odigra do konca. Če pustolovec na vrhu stoji sam, potem je ta igralec zmagal v igri in gleda dol z visoke ploščadi, od koder lahko prek stene z ugankami vidi slavni zaklad, ki čaka nanj.

Če dva ali več pustolovcev na koncu kroga doseže konec lestve, zmaga igralec, ki ima pred seboj položeno najmanjše število dokončanih igralnih kart. Po zaslugi svojih izjemnih sposobnosti množenja mu je uspelo priti na vrh.

Če je rezultat še vedno neodločen, zmaga več igralcev skupaj.

Različica igre – Sprinterska poštevanka za 2 do 4 izkušene pustolovce

Potrebni material:

- 1 stena z ugankami (velika igralna plošča)
- 1 stopničke lestve do zaklada (ozka igralna plošča)
- 100 delčkov mozaika
- 23 igralnih kart
- 1 peščena ura
- 4 pustolovci

Priprava igre

Glej pripravo igre za vse različice, vendar delčkov mozaika zaenkrat ne jemljite s stene. Najprej postavite lestev do zaklada ob steno. Vsak igralec si izbere pustolovca in ga postavi pod prvo stopničko lestve. Preostale pustolovce vrnite v škatlo od igre. Pripravite peščeno uro in igralne karte.

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalca www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.



Potek igre

Igra se igra v smeri urnega kazalca. Začne najstarejši igralec.

Igralec na vaši levi vzame naključni delček mozaika s stene z ugankami in ga s svetlo stranjo navzgor položi na pajčevino ter takoj obrne peščeno uro. Zdaj začnite računati! Poglejte vrzel v steni z ugankami in čim hitreje pomnožite dve številki – tisto na vrhu stolpca in tisto skrajno levo v vrsti (glej osnovno igro). Izračunano? Na steni poiščite delček mozaika z ustrežno številko. Vzemite delček s stene, ga obrnite in primerjajte barvni simbol na hrbtni strani s simbolom v vrzeli.

Ali ima delček mozaika enak barvni simbol kot vrzel v steni?

Super množenje! Ker igrate pod pritiskom peščene ure, dovolite svojim soigralcem, da vašega pustolovca premaknejo eno stopničko bližje zakladu. V vrzel položite delček mozaika z barvnim simbolom navzgor. Če je v peščeni uri še vedno pesek, lahko v novo nastali vrzeli takoj napadete naslednjo nalogo množenja.

Se delček mozaika ne ujema z barvnim simbolom v vrzeli?

Smola! Delček s svetlo stranjo navzgor položite nazaj v vrzel, iz katere ste ga vzeli. Če je v peščeni uri še vedno pesek, lahko poskusite znova.

Z iskanjem delčka mozaika lahko nadaljujete, dokler je v peščeni uri pesek. Ko peska zmanjka, soigralec zakliče: »Stop!« Ni pomembno, kako pogosto izračunate narobe, točk ne boste izgubili. Ko se čas izteče, postavite delček mozaika s pajčevine nazaj na vrzel v steni z ugankami s svetlo stranjo navzgor.

Zdaj je na vrsti naslednji igralec.

Opomba: Ko pustolovec doseže najvišjo stopničko do zaklada, začne znova na spodnji stopnički in za nagrado prejme igralno karto, ki označuje njegov dosežek. Te karte polagajte pred sebe z licem navzdol.

Konec igre

Ko pustolovec drugič spleza po lestvi do zaklada in za nagrado prejme drugo igralno karto, nadaljuje z igro, dokler se čas na peščeni uri ne izteče. Ostali igralci dokončajo trenutni krog.

Ali je samo en igralec za nagrado dobil dve igralni karti? Potem ta igralec zmaga v igri in osvoji tudi fantastični zaklad na drugi strani stene z ugankami. Če imata na koncu zadnjega kroga dva ali več pustolovcev kot nagrado dve igralni karti, zaklad dobi tisti, ki je v zadnjem krogu splezal najbližje zakladu.

Če je rezultat še vedno neodločen, zmagajo vsi pustolovci, ki so na vrhu, in si med seboj razdelijo zaklad.

Sodelovalna in/ali samostojna različica za odpravo ali osamljenega pustolovca

Za to različico je potrebna le stena z ugankami in delčki mozaika. Lestve do zaklada in igralnih kart za igro ne boste potrebovali. Cilj je, da vi ali vaša ekipa pravilno postavite vse delčke mozaika na steno z ugankami. Če želite, si lahko svoj skupni čas zabeležite in ga naslednjič poskušate premagati.

Dragi otroci in starši, na strani www.haba.de/Ersatzteile lahko preprosto izveste, ali je mogoče dostaviti manjkajoči delček igre.

Opozorilo: Ni primerno za otroke do 3 let starosti, vsebuje majhne dele, obstaja nevarnost zaužitja ali vdihavanja.

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalca www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.