



DJ08560 Mišja dirka

Starost: 2,5–5 let | Število igralcev: 2 | Dolžina igre: 10 minut

Majhne miške so zaduhale okusen sir. Da bi ga lahko okusile, morajo najti pot do njega. Za to bodo potrebovale svoj spomin ... pa tudi malo sreče!

Vsebina igre: 24 dvobarvnih žetonov, 2 miški, 8 koščkov sira.

Cilj igre: Kot prvi dobiti cel sir (iz 4 kosov).

Priprava igre:

Oba igralca izbereta svojo miško. Koščke sira položite na kup na sredino mize. Vsak igralec vzame 3 poljubne žetone in jih postavi v vrsto, enega za drugim, tako da ustvari pot do koščkov sira.

Igralci postavijo svojo miško pred začetek svoje poti.

Žetoni so 4 različnih barv – modri, zeleni, rdeči in rumeni.



Vsi žetoni so dvobarvni: zgornja stran je obarvana drugače kot spodnja stran.



Potek igre:

Začne najmlajši igralec. Poskuša uganiti, kakšna barva je na dnu prvega žetona na njegovi poti. Verjetnost, da bo uganil pravilno barvo, je 1 proti 3, saj barva zgornjega dela nikoli ni enaka barvi spodnjega dela.)

Igralec pove, katero barvo je izbral in obrne žeton.

- Če je izbral pravilno barvo, se z miško premakne naprej do tega žetona in lahko ugiba barvo naslednjega žetona.
- Če ni izbral pravilne barve, se miška ne premakne, žeton pa ostane obrnjen. Ko je igralec na vrsti naslednjič, se mora spomniti, katera barva je na drugi strani žetona.

Zdaj je na vrsti naslednji igralec.

Ko miška doseže tretji žeton, si lahko vzame en kos sira. Tri porabljene žetone odložite na stran. Igralec vzame tri nove žetone in zgradi novo pot. Miško postavi na začetek svoje poti in nadaljuje igro ...

Konec igre:

Igralec, ki prvi dobi cel sir, torej vse štiri koščke sira, je zmagovalec igre!

Avtor igre: Babayaga