

DJ08521 Sologic – Wildanimo

Starost: Od 7 do 99 let

Števil igralcev: 1

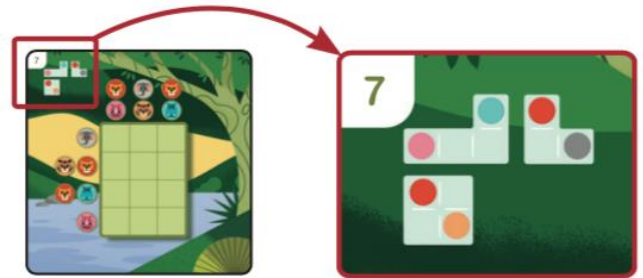
Vsebina igre: 40 kart z nalogami (z naraščajočo stopnjo težavnosti) in 7 delcev.

Cilj igre: Pomagajte divjim živalim določiti njihovo ozemlje.

Potek igre:

Izberite karto z nalogo zelene težavnosti (naraščajoča težavnostna stopnja) in pripravite delce, navedene v levem zgornjem delu karte.

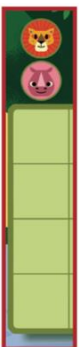
Da bi rešili nalogo, morate zapolniti mrežo z vsemi delci, navedenimi na karti, in pri tem upoštevati napotke na začetku vsake vrstice in stolpca.



Napotki:



Tiger in lev morata biti v tej vrsti v tem vrstnem redu in številu.



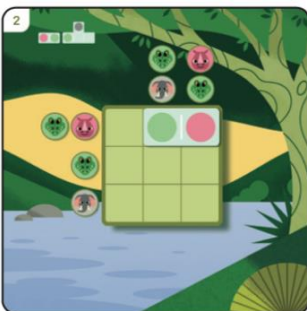
Lev in nosorog morata biti v tem stolpcu v tem vrstnem redu in številu.



Za vsako nalogo obstaja samo ena rešitev.



Včasih je delček že postavljen v mrežo:



Rešitev najdete na koncu navodil, ki so priložena pakiranju igre.

Avtorja igre: Yoann Levet in Fabien Gridel