

DJ08586 Sologic – Hotel

Starost: Od 7 do 99 let

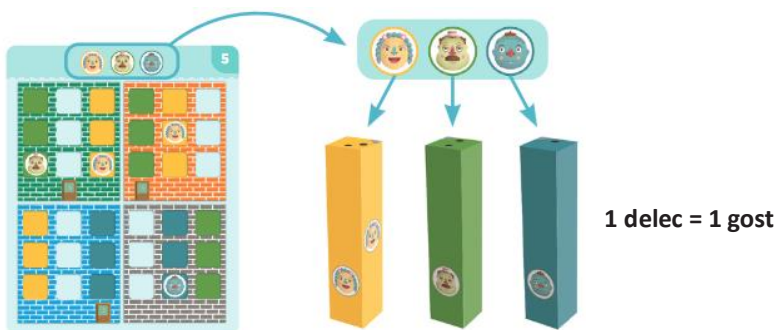
Število igralcev: 1

Vsebina igre: 30 oštevilčenih obojstranskih kartic z nalogami (z naraščajočo stopnjo težavnosti), 1 hotel (hiša z okni) in 6 lesenih delov zобрази.

Cilj igre: Nastaniti goste v hotelu v skladu s posamezno nalogo.

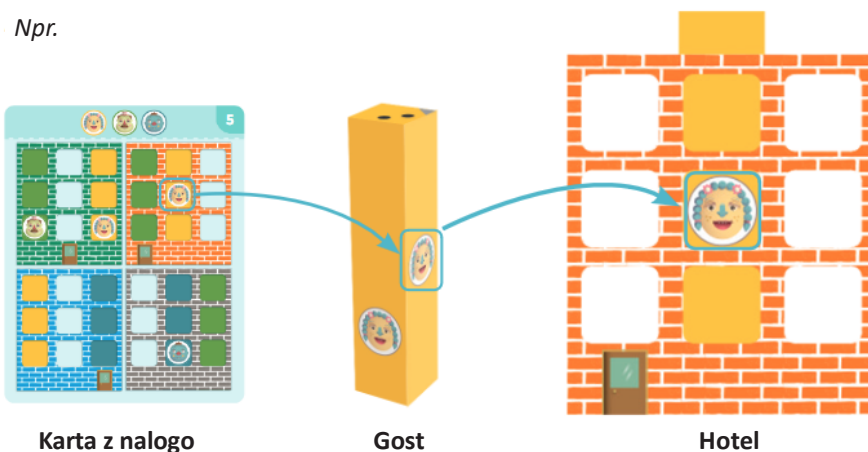
Potek igre:

- Izberite karto z nalogo in vzemite delec/delce, ki ustrezajo gostom na karti z nalogo.



- Postavite delce v hotel v skladu z navodili na karti.
Karta z nalogo prikazuje različno obarvana pročelja hotela in kje bi se morali nahajati gostje.
Dana naloga je uspešno rešena takrat, ko se vsaka stran hotela ujema s slikami na karti.

Npr.



- Vsi gostje iz naloge morajo biti nastanjeni v hotelu.

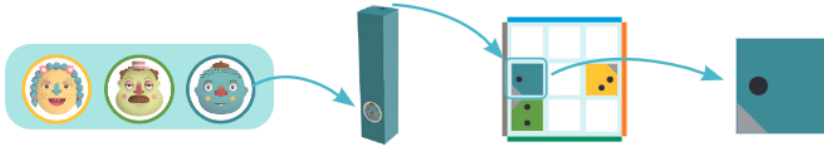
Opomba: Odvisno od orientacije delcev mora biti gost viden v oknu ali pa tudi ne.

Če je na karti pročelje brez gosta v oknu, v hotelskih oknih na tej strani ni opazen obraz nobenega gosta.



Namestitev gostov:

- »Ravne glave« na zgornjem delu karte z nalogo: Vsi delci morajo biti vstavljeni z ustrezno stranjo navzgor. Od zgoraj so vidne črne pike.



- »Poševne glave« na zgornjem delu karte z nalogo: Delci morajo biti vstavljeni pravilno ali obrnjeni na glavo. Od zgoraj so vidne črne ali bele pike.



Za vsako nalogo obstaja samo ena rešitev!

Rešitev najdete na koncu navodil, ki so priložena pakiranju igre.

Položaj delcev in simboli, vidni od zgoraj (kolesa in trikotniki), kažejo rešitev.

Avtorja igre: Manon in Yoann Levet

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalca www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.