

## DJ08585 Sologic – Promet

Starost: Od 8 do 99 let

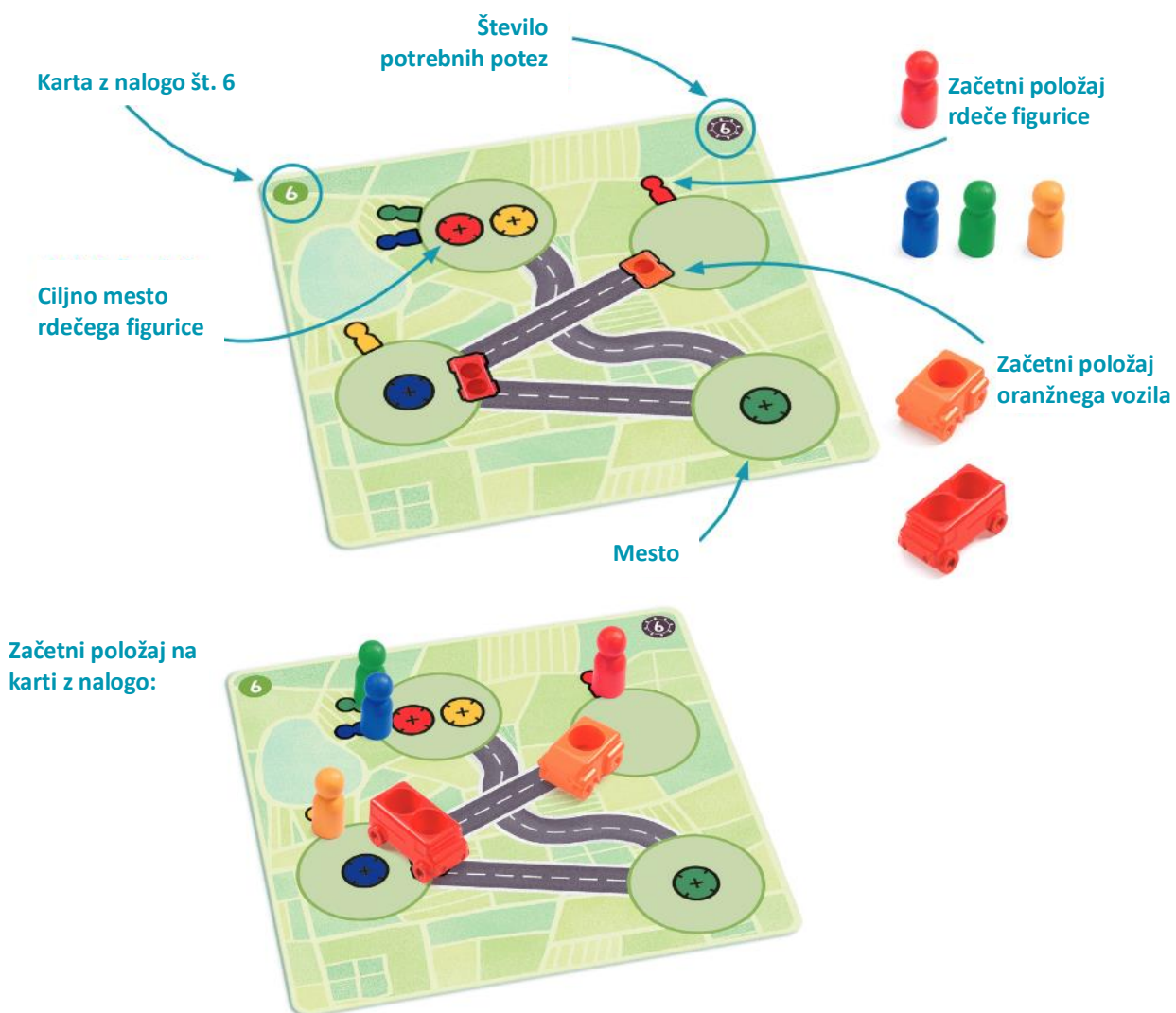
Število igralcev: 1

Vsebina igre: 30 kart z nalogami (3 stopnje težavnosti), 5 lesenih figuric in 5 prevoznih sredstev.

Cilj igre: Prestaviti figurice na ciljne lokacije z razpoložljivimi vozili ob upoštevanju določenega števila premikov.

### Potek igre:

Izberite karto z nalogo. Postavite figurice in vozila, kot je prikazano na karti.



### Pomembna pravila:

- Vozilo se lahko premakne le, ko je polno zasedeno.  
Delno zasedeno ali prazno vozilo se ne more premikati.
- Vsak premik vozila pomeni **1 potezo**.  
Postavljanje figuric v vozilo ne šteje kot poteza.  
Premik 1 polno zasedenega vozila z ene lokacije na drugo šteje kot 1 poteza.



[agatinsvet.si](http://agatinsvet.si) – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalca [www.agatinsvet.si](http://www.agatinsvet.si)) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.



- Potrebno je natančno upoštevati število potez.



**Premiki vozil:**

- Barva rabljenega vozila ni pomembna.
- **Avto** (1 sedež) in **minibus** (2 sedeža) lahko vozita samo po cestah.
- **Metro** (3 sedeži) ne more voziti po cestah. Lahko se prosto premika z ene postaje podzemne železnice na drugo.



- **Letalo** (4 sedeži) in **helikopter** (1 sedež) lahko letita v katerokoli mesto, ne glede na cesto in postajo podzemne železnice.



**Za vsako nalogo obstaja samo ena rešitev! Rešitev najdete na koncu navodil, ki so priložena pakiranju igre.**

**Avtorja igre: Yoann in Léo Levet**