



DJ05123 Gorila – igra s kartami

Starost: Od 5 do 99 let

Števil igralcev: 3–5

Vsebina igre: 45 kart (40 kart živali, 1 joker, 4 karte z gorilo).

Cilj igre: Znebiti se vseh svojih kart.

Priprava igre: Vsak igralec prejme 6 kart, preostale karte pa postavite v kupček.

Potek igre:

Najmlajši igralec na sredino mize položi karto z živaljo (npr. tiger + rdeči avtobus).

Naslednji igralec, ki je na vrsti, mora na mizo položiti karto iste barve (npr. krokodil + rdeči avtobus) ali karto z isto živaljo in drugo barvo (npr. tiger + modri avtobus). Če ne more položiti nobene karte, vzame eno karto iz kupčka.

Nadaljuje naslednji igralec po istih pravilih. Če ne more položiti nobene karte, mora vzeti eno karto iz kupčka.

Opomba: Ko igralec potegne ustrezno karto, jo mora takoj odložiti.

Posebne karte:



Joker: To karto lahko igralec odloži kadarkoli, ko je na vrsti (razen v zadnjem krogu igre). Naslednji igralec lahko položi karto z živaljo v barvi avtobusa po svoji izbiri ali karto z gorilo.



Panter: Vsi preostali igralci morajo vzeti eno karto. Na karto panterja lahko položite še eno karto panterja.



Opica: Naslednji igralec en krog ne igra (če igralec A položi to karto, igralec B ne igra in je na vrsti igralec C).



Slon: Smer igre se spremeni. Če igralec B odloži to karto, je prejšnji igralec (A) ponovno na vrsti.



Gorila: To karto lahko položite na karto živali z enako barvo avtobusa ali na joker (npr. karto z gorilo in rumenim avtobusom lahko položite na karto z zebro in rumenim avtobusom). Takoj, ko nekdo odloži to karto, se morajo vsi igralci z rokami dotakniti gorile. Igralec, ki se gorile dotakne zadnji, mora vzeti 3 kazenske karte in začeti znova s polaganjem karte živali po lastni izbiri (ne more položiti karte z gorilo ali jokerja).

Opomba: Če v kupčku ni več kart, je treba vse položene karte, razen zgornje, premešati, obrniti s sličico navzdol in oblikovati nov kupček kart.

Konec igre:

Ko ima eden izmed igralcev v roki zadnjo karto, mora reči »gorila« in igra se nadaljuje. Če na to pozabi in drugi igralci to opazijo, mora vzeti eno kazensko karto in igra se nadaljuje. Če ostali igralci tega ne opazijo, ima srečo.

Zmagovalec je tisti igralec, ki se prvi znebi vseh svojih kart.

Opozorilo: Igra vsebuje majhne delčke.

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalca www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.