



Yatzy – Kmetija (YTZ-002)

Starost: od 5 let

Število igralcev: 2 in več igralcev

Dolžina igre: 10 min.

Vsebina igre: 5 kock s slikami živali iz kmetije, 1 beležka za zapisovanje rezultatov.

Cilj igre

Cilj igre je metati kocke v različnih kombinacijah in zbrati čim več točk.

Priprava igre

V zgornjo vrstico točkovnega lista napišite svoje začetnice in se odločite, kateri igralec bo začel igro. Igralci se pri igri izmenjujejo v smeri urnega kazalca.

Potek igre

Igralec, ki je na vrsti, vrže vseh 5 kock hkrati. Vrže lahko največ trikrat. Po vsakem metu se odloči, katere kocke bo ponovno vrgel in katere bo obdržal. Kocke, ki se jih odloči obdržati, odloži na stran, vendar jih lahko uporabi pri naslednjem metu.

Po zadnjem metu kock igralec izbere kategorijo na točkovnem listu in svoj rezultat zapiše v ustrezen stolpec.

Točkovni list ima dva dela – zgornji in spodnji:

- V zgornjem delu igralec beleži pridobljene točke, če vrže čim več enakih simbolov določene kategorije. Za simbol izbrane kategorije igralec prejme 1 točko. (opomba: Če je seštevek točk v zgornjem delu 18 ali več, igralec prejme bonus 10 točk).
- V spodnjem delu točkovnega lista igralec beleži točke, če vrže določeno kombinacijo simbolov na kocki. Met petih istih simbolov v tem delu se imenuje Yatzy in igralcu prinese 10 točk.

Med igro igralcem ni treba slediti določenemu vrstnemu redu, vendar lahko vsako kategorijo izberejo samo enkrat. Če igralec ne more zapisati nobenega rezultata, zapiše »0 točk« v eno od svojih preostalih kategorij.

Konec igre

Igra se konča v trenutku, ko vsi igralci izpolnijo svoj točkovni list. Seštejejo svoje točke in zmagovalec je tisti igralec, ki ima največ točk!