

BS_GA456 3 v vrsti

Starost: od 8 let

Število igralcev: 2 igralca

Cilj igre: Ponovite pikčaste vzorce na kartah v šestkotnem okvirju.

Priprava igre:

Modri šestkotnik postavite pokonci na podlago. Upoštevajte logotip na hrbtni strani.

Premešajte karte in slike položite na mizo s sliko navzdol. Na mizo položite vse barvne žetone.

Pravila igre:

Vsak igralec vzame eno karto in jo položi na mizo s sliko navzgor. Igralci izmenično polagajo žetone v luknjo. Zmaga igralec, ki prvi ustvari vzorec, ki se ujema z vzorcem na njegovi karti. Karte so na mizi obrnjene navzgor, saj morajo igralci videti karte drug drugega. Svojemu soigralcu namreč poskušate preprečiti, da bi ustvaril svoj vzorec, hkrati pa poskušate ustvariti svoj vzorec.

Primer

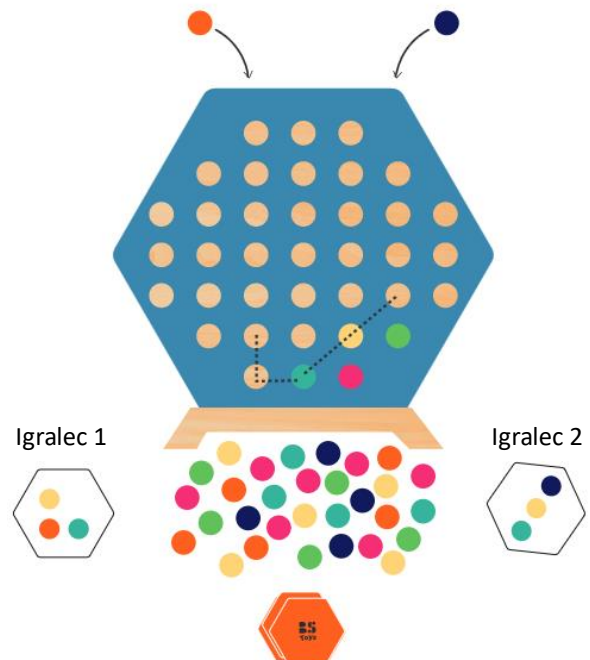
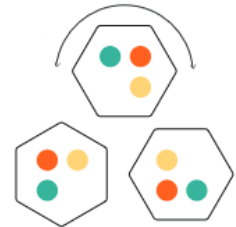
Igralec 1 je na vrsti.

Igralec 1 lahko položi oranžni žeton in nadaljuje s sestavljanjem svojega vzorca, vendar bi v tem primeru igralec 2 zmagal v naslednjem krogu. Zato mora igralec 1 najprej ustaviti igralca 2 tako, da postavi žeton v luknjo, kamor bi igralec 2 postavil svoj vijolični žeton.

Namig

Namesto da bi igro končali v trenutku, ko ustvarite vzorec na podlagi karte, lahko vzamete drugo karto in nadaljujete igro. Zmaga igralec, ki prvi sestavi 3 karte.

Karte z vzorcem lahko poljubno obračate.



Opozorilo: Ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev, vsebuje majhne dele, ki jih otroci lahko vdihnejo ali pogoltnejo. Nevarnost zadušitve.

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalec www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.