



# Dragon Stack

- index -



GA406



DE

p. 5

ES

p. 4

IT

p. 6

EN

p. 2

FR

p. 7

NL

p. 3

HEB

p. 9

PL

p. 8



**NL** Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningsfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanuste lastele. Väikesed osad. Kägistamisoht **FIN** Varoitus. Ei sovellu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. **SL** Upozorenje. Nevhodné pre deti vo veku do 36 mesiacov. Majhni deli. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningrisk.



Copyright © 2023 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | Nieuwe Gracht 45 -47 | 2011 ND Haarlem | The Netherlands



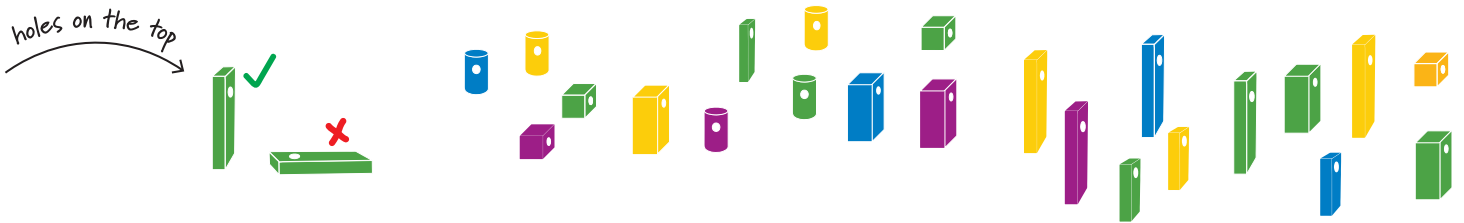
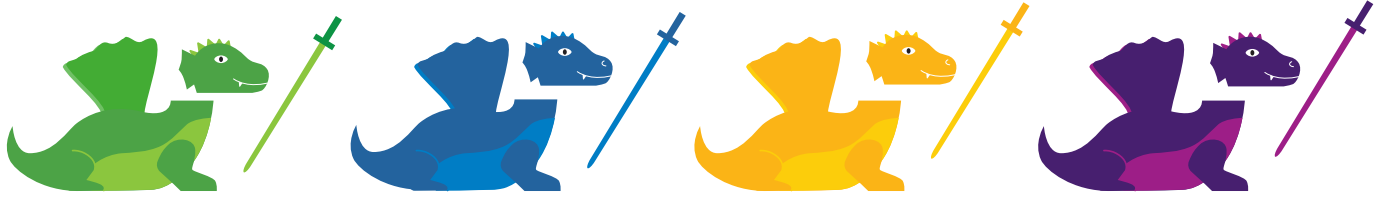
8 717775 444060 >

## Purpose of the game

Be the first to stack your dragon with the correct colored neck.

## Preparation

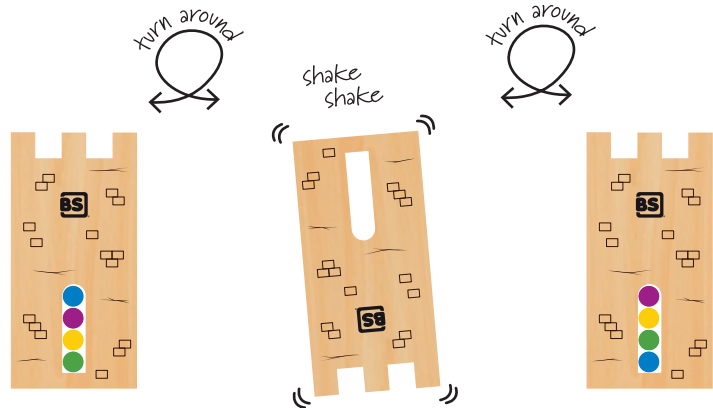
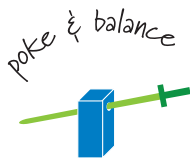
Each player gets a dragon color set. Dragon body, head, and sword. All the other colored pieces stand in the middle. Make sure to place them with the hole to the top.



## Rules

Turn the tower upside down and shake, turn it back around and place it on the table. The order of the balls is the order all players must stack their pieces.

Stack the pieces on the dragon by poking the pieces with your sword and carefully placing them on the dragon. When you have finished place your dragon head with your hand.

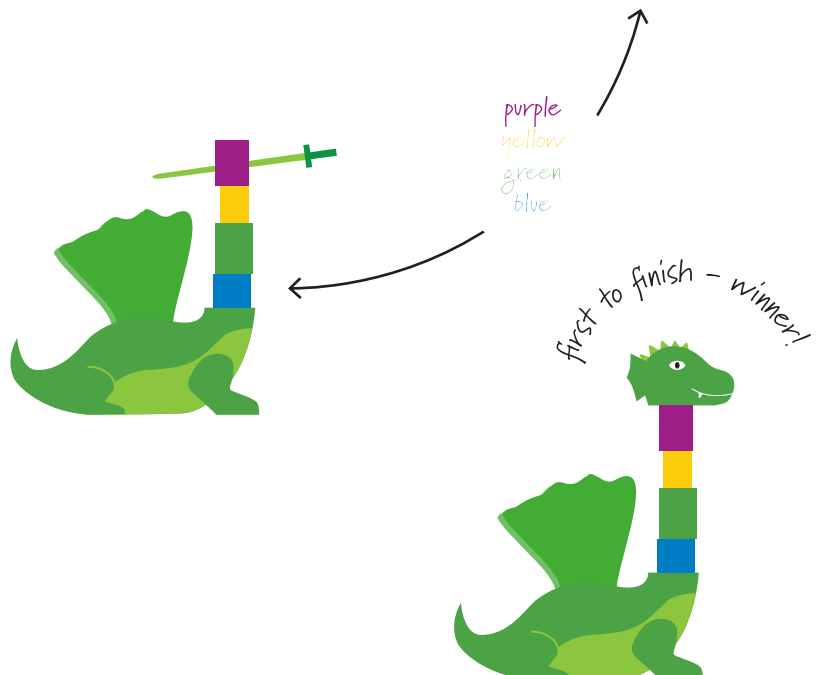


When pieces fall, place them back up on the table with your hand and keep playing.

There are pieces of different colors, shapes, and sizes. Try to stack your dragon in the fastest but also the most stable way so that when you place the head it doesn't all tumble down!

The first player to have the correct order and the head on their dragon wins 1 point.

The first player to get 3 points wins the game.

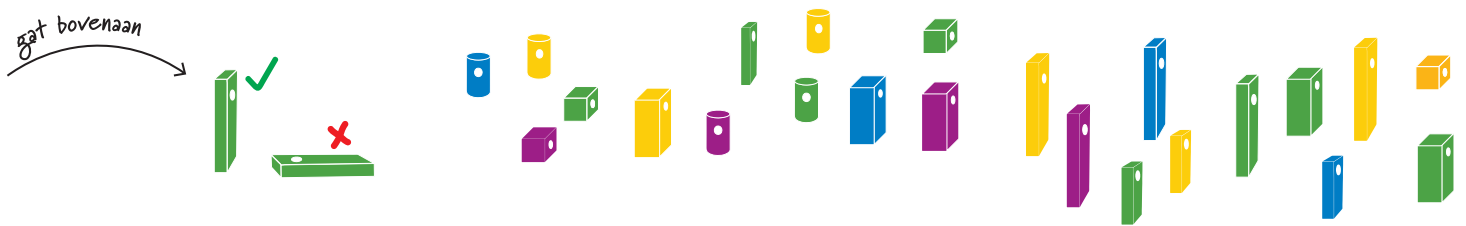
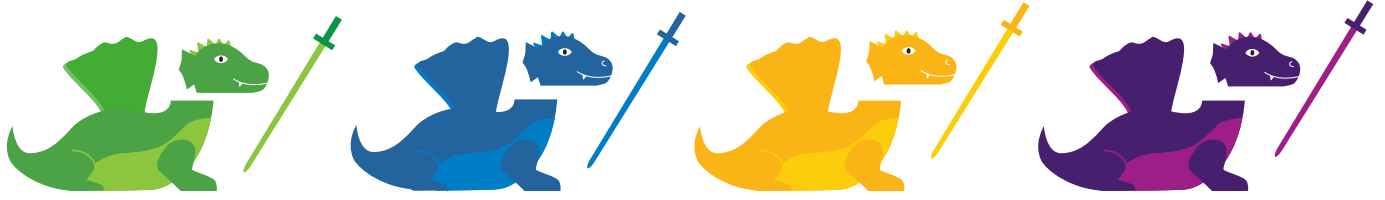


**Doel van het spel**

Maak als eerste je draak compleet, met de nek in juiste volgorde van kleur.

**Vorbereiding**

Geef iedere speler een kleur drakenset met lichaam, hoofd en zwaard. Zet alle andere gekleurde blokjes rechtop in het midden van de tafel met het gat bovenaan.

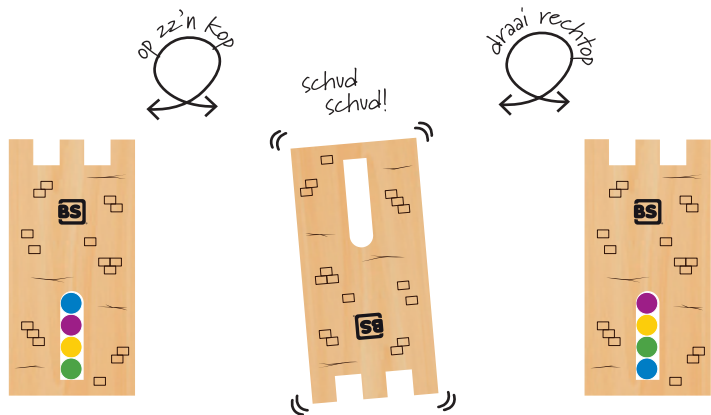
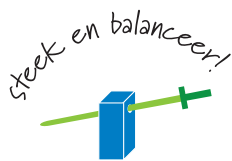


**Regels**

Draai de toren op zijn kop, schud, draai hem terug en plaats hem op tafel. De volgorde van de ballen in de toren is de volgorde waarop alle spelers hun blokjes moeten stapelen.

Stapel de blokjes door met je zwaard in de blokjes te steken, ze voorzichtig op te tillen en op de draak neer te zetten.

Wanneer je alle blokjes hebt gestapeld, mag je de kop met de hand erop stapelen.

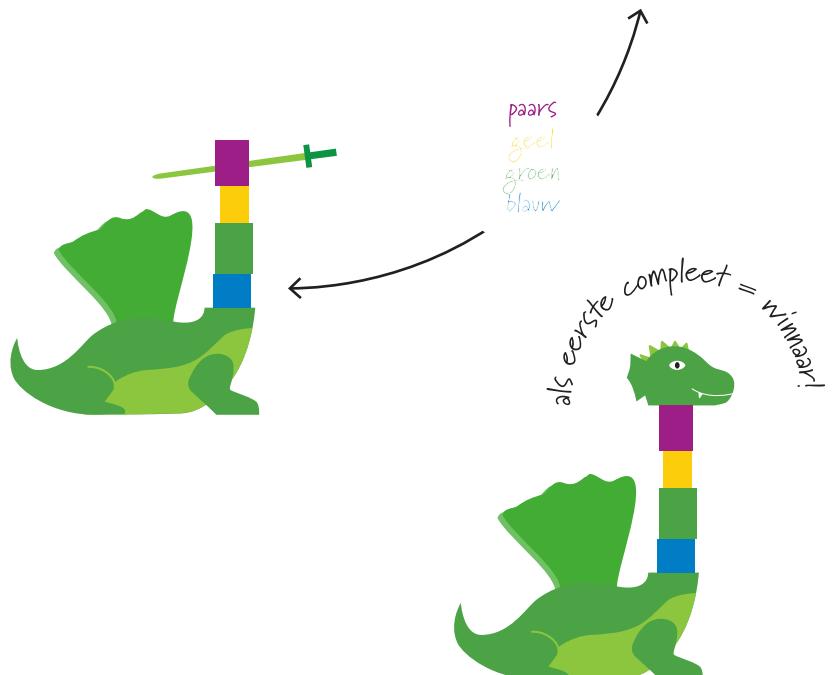


Als een blokje valt, plaats hem dan terug rechtop op tafel (met de hand) en speel verder.

Er zijn blokjes van verschillende kleuren, vormen en maten. Probeer je draak zo snel, maar ook zo stabiel mogelijk te stapelen, zodat hij niet instort als je de kop erop stapelt.

De speler die als eerste de blokjes in de juiste volgorde heeft gestapeld en en hoofd erop heeft gezet, wint 1 punt.

De speler die als eerste 3 punten heeft, wint het spel.





# ES APILAR DRAGONES

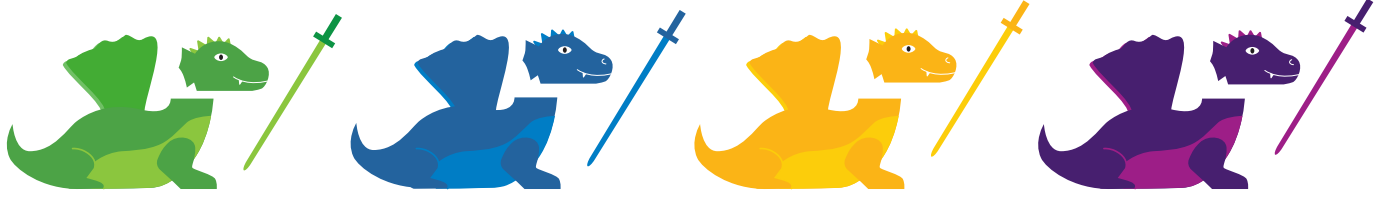
GA406

## Propósito del juego

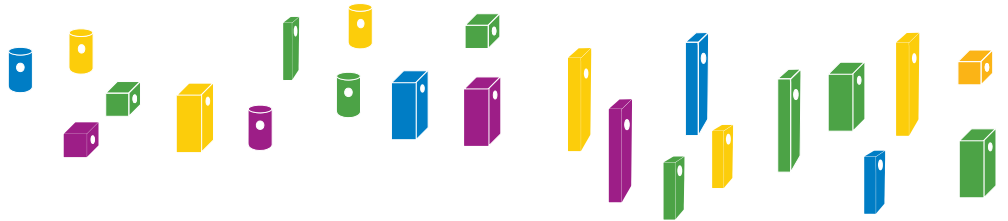
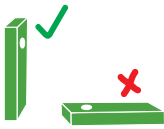
Sé el primero en apilar tu dragón con el cuello del color correcto

## Preparación

Cada jugador recibe un conjunto de colores de dragón. Cuerpo, cabeza y espada de dragón. Todas las demás piezas de colores están en el medio. Asegúrate de colocarlos con el agujero hacia arriba.



agujeros en la parte superior



## Reglas

Dale la vuelta a la torre y agítala, dale la vuelta y colócala sobre la mesa. El orden de las bolas es el orden en que todos los jugadores deben apilar sus piezas .

Apila las piezas sobre el dragón pinchándolas con tu espada y colocándolas con cuidado sobre el dragón. Cuando hayas terminado, coloca tu cabeza de dragón con tu mano.

empujar & equilibrar



giro de vuelta



agitar agitar



giro de vuelta

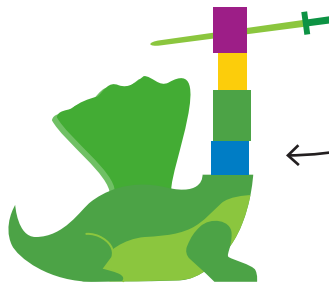


Cuando caigan las piezas, colócalas de nuevo en la mesa con la mano y sigue jugando.

Hay piezas de diferentes colores, formas y tamaños. ¡Intenta apilar tu dragón de la manera más rápida pero también más estable para que cuando coloques la cabeza no se caiga!

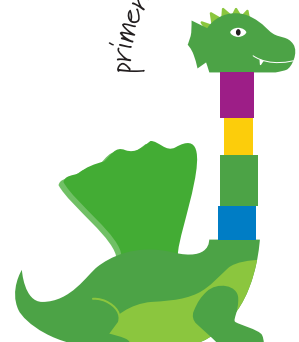
El primer jugador que tenga el orden correcto y la cabeza de su dragón gana 1 punto.

El primer jugador que obtenga 3 puntos gana el juego .



púrpura  
amarillo  
verde  
azul

primero en terminar - ganador!

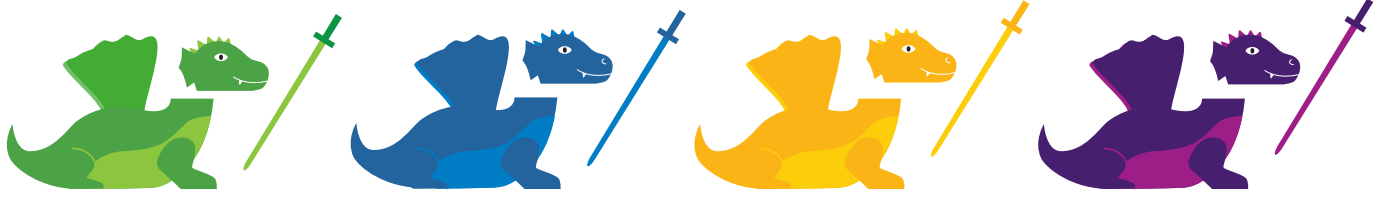


**Ziel des Spiels**

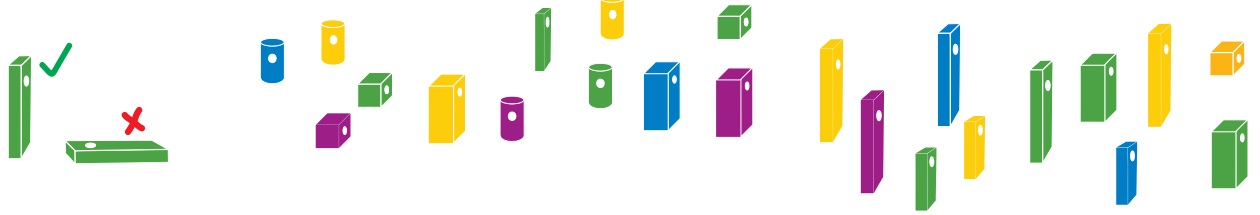
Sei der Erste, der seinen Drachen-Hals in den richtigen Farben gestapelt hat.

**Vorbereitung**

Jeder Spieler bekommt ein Drachen-Set in einer bestimmten Farbe. Drachen-Körper, -Kopf und -Schwert. Alle anderen Steine in verschiedenen Farben stehen in der Mitte. Achte darauf, sie so hinzustellen, dass sich das Loch oben befindet.



die Löcher befinden sich oben



**Regeln**

Drehe den Turm auf den Kopf und schüttele ihn, drehe ihn danach wieder um und stelle ihn auf den Tisch. Die Reihenfolge der Kugeln ist die Reihenfolge, in der alle Spieler ihre Spielsteine anordnen müssen."

Staple die Steine auf den Drachen, indem du dein Schwert durch die Steine stichst und sie dann vorsichtig auf dem Drachen platzierst. Wenn du fertig bist, setze den Drachenkopf mit deiner Hand darauf.



herumdrehen



schütteln  
schütteln



herumdrehen

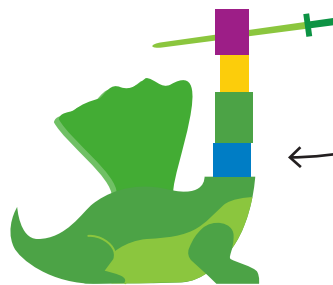


Wenn Steine herunterfallen, stelle sie mit deiner Hand zurück auf den Tisch und spiele weiter.

Es gibt Steine in verschiedenen Farben, Formen und Größen. Versuche, den Hals deines Drachen so schnell, aber auch so stabil wie möglich zu stapeln, damit nicht alles einstürzt, wenn du den Drachenkopf oben aufsetzt!

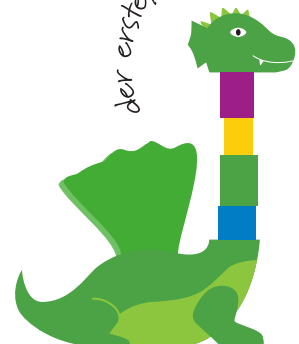
Der erste Spieler, der die richtige Reihenfolge eingehalten und den Kopf auf seinen Drachen gesetzt hat, gewinnt einen Punkt.

Der erste Spieler, der 3 Punkte gesammelt hat, gewinnt das Spiel.



violett  
gelb  
grün  
blau

der erste, der fertig ist - gewinnt!

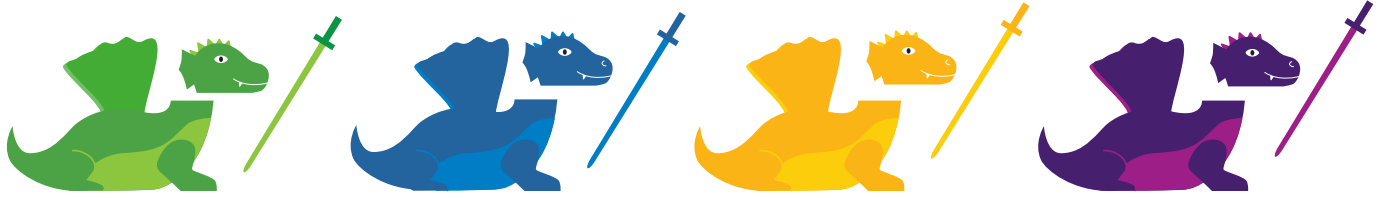


## But du jeu

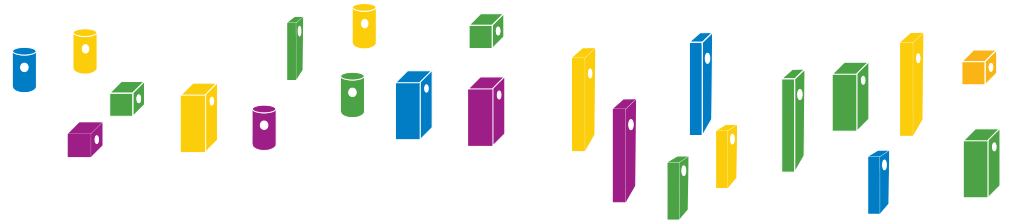
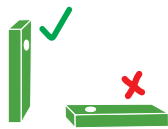
Soyez le premier à empiler le cou de votre dragon avec les bonnes couleurs.

## Préparation

Chaque joueur reçoit un lot de pièces de couleur, un corps de dragon, une tête de dragon et une épée. Toutes les autres pièces de couleur sont au centre de la table. Veillez à ce qu'elles soient posées avec le trou vers le haut.



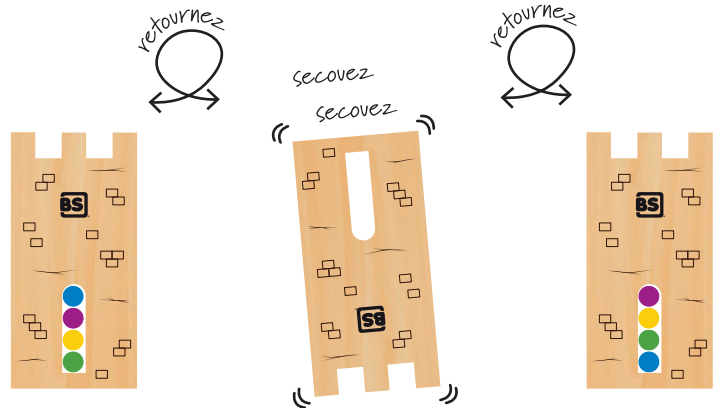
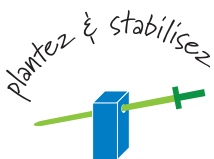
trous vers le haut



## Règles

Tournez la tour à l'envers, secouez-la, et retournez-la à l'endroit et posez-la sur la table. L'ordre des boules de couleur est l'ordre dans lequel tous les joueurs doivent empiler les pièces.

Empilez les pièces sur le dragon en plantant votre épée dans les trous et en les plaçant soigneusement sur le dragon. Une fois terminé, posez la tête de votre dragon avec votre main.

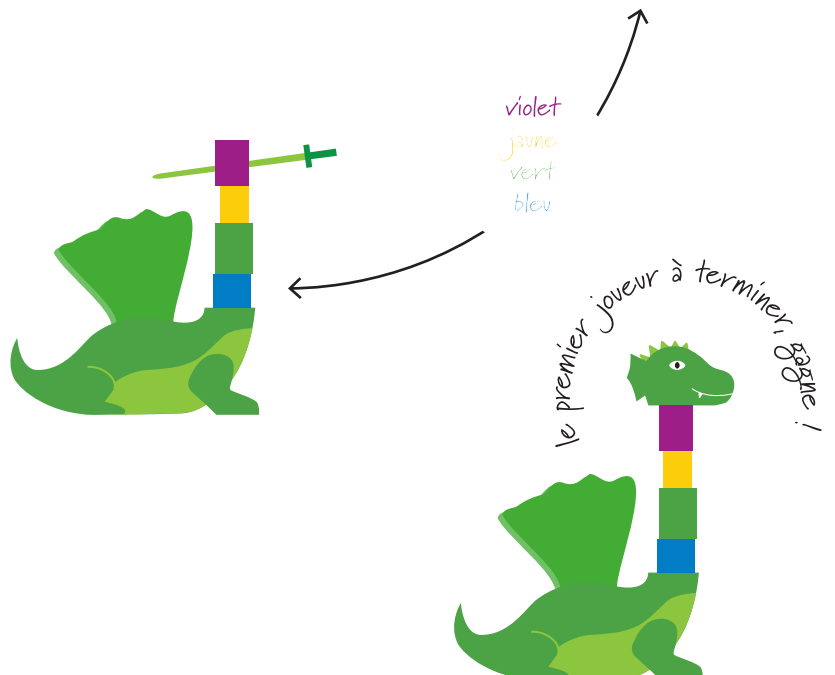


Lorsque les pièces tombent, remettez-les sur la table avec vos mains et continuez de jouer.

Il existe des pièces de couleurs, de formes et de tailles différentes. Tentez d'empiler votre dragon le plus rapidement possible mais également de la manière la plus stable possible. Ainsi lorsque vous poserez la tête, rien ne tombera !

Le premier joueur à avoir le bon ordre et la tête posée sur son dragon gagne 1 point.

Le premier joueur à avoir 3 points gagne la partie.





# IT LA TORRE DEI DRAGHI

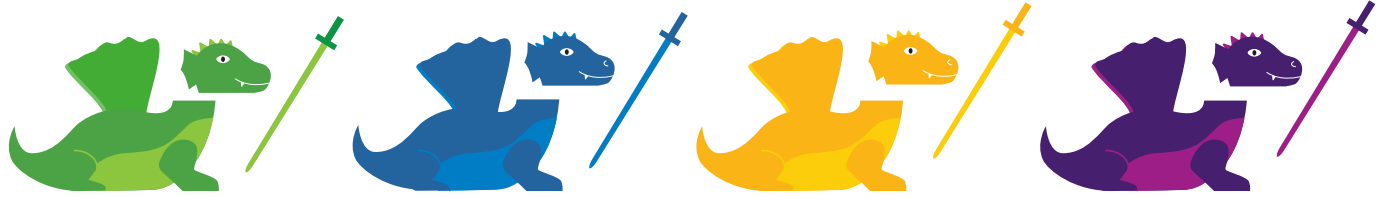
GA406

## Scopo del gioco

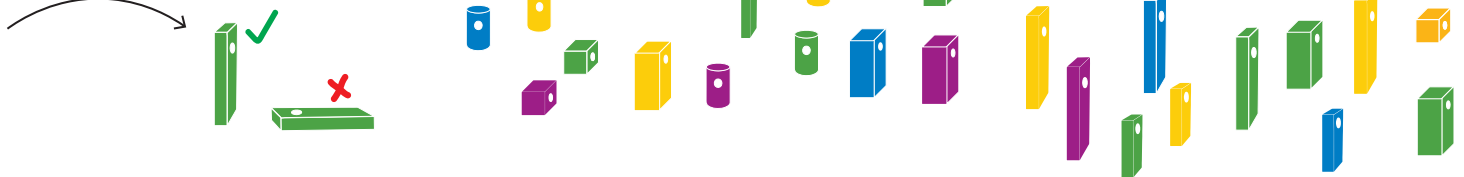
Cercate di essere i primi a completare il collo del vostro drago con i colori corretti.

## Preparazione

Ogni giocatore prende un set drago colorato: corpo, testa e spada. Tutti gli altri pezzi colorati restano in mezzo al tavolo. Metteteli tutti con il buco rivolto verso l'alto.



*buchi in alto*



## Regole

Girate la torre sottosopra e mescolatela, rigiratela e mettetela sul tavolo. L'ordine delle palline è l'ordine in cui i giocatori devono impilare i colori.

Impilate tutti i pezzi sul drago prendendo i pezzi con la vostra spada e posizionandoli cautamente sul drago. Quando avete finito, posizionate la testa del vostro drago con le mani.

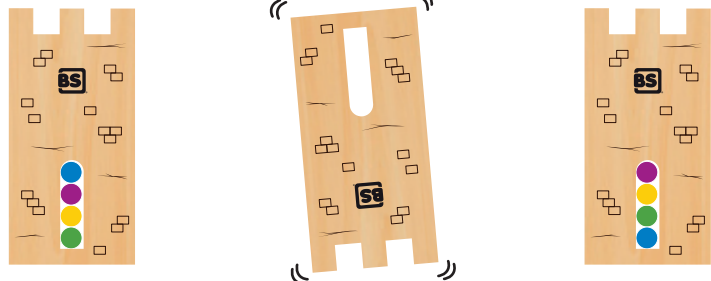
*infilza & impila*



*gira*

*mescola mescola*

*gira*



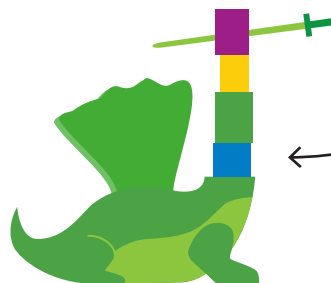
Quando i pezzi cadono, rimetteteli sul tavolo con le mani e continuate a giocare.

Ci sono pezzi di diversi colori, forme e dimensioni. Provate ad impilare i pezzi sul vostro drago il più velocemente ma anche più stabilmente possibile, così che quando posizionate la testa non cada tutto!

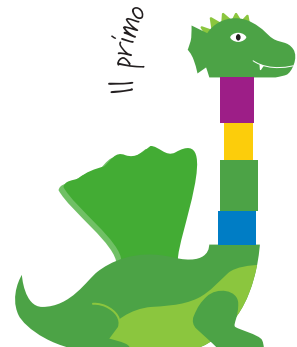
Il primo giocatore a ricreare l'esatto ordine dei colori e a posizionare la testa del drago vince 1 punto.

Il primo giocatore che guadagna 3 punti vince la partita.

*viola  
giallo  
verde  
blu*



*Il primo che finisce è il vincitore!*

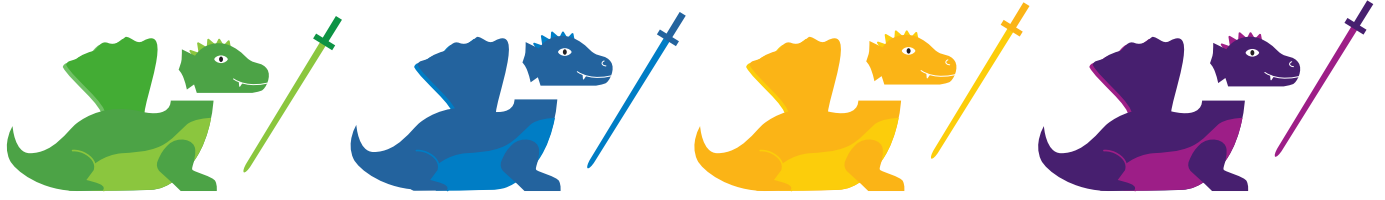


**Cel gry**

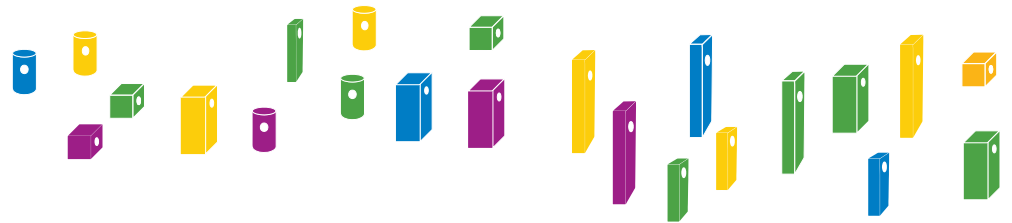
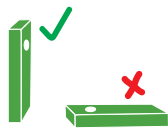
Bądź pierwszym graczem, który ułoży smoka z odpowiednim kolorem szyi.

**Przygotowanie**

Każdy gracz otrzymuje zestaw kolorowego smoka. Ciało, głowę i miecz. Wszystkie pozostałe kolorowe elementy stoją pośrodku. Upewnij się, że umieszczasz je otworem do góry.



*otworem do góry*



**Zasady**

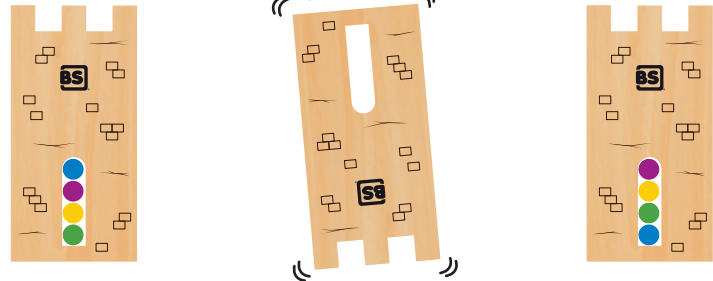
Odwróć wieżę do góry nogami, potrząśnij a następnie odwróć ją i połóż na stole. Kolejność kolorowych pitek to kolejność w jakiej wszyscy gracze muszą układać swoje elementy .

*odwróć*

*odwróć*

*potrząśnij  
potrząśnij*

Przy pomocy miecza układaj elementy na smoku. Rób to ostrożnie. Kiedy skończysz, połóż (ręką) swoją smoczą głowę .



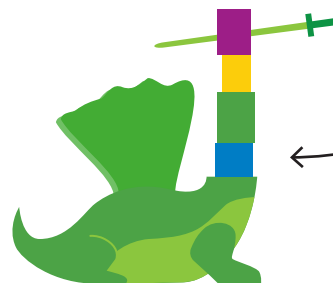
*Traf i utrzymaj w równowadze*



Gdy kolorowe elementy spadną, umieść je z powrotem na stole i graj dalej.

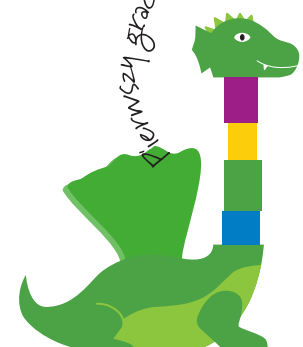
Kolorowe elementy są w różnych kształtach i rozmiarach. Postaraj się ułożyć smoka w najszybszy, ale także najbardziej stabilny sposób tak, aby po umieszczeniu głowy nie przewrócił się!

Pierwszy gracz, który ma prawidłową kolejność i głowę na swoim smoku, otrzymuje 1 punkt. Pierwszy gracz, który zdobędzie 3 punkty, wygrywa grę.



*fioletowy  
żółty  
zielony  
niebieski*

*gracz który skończył - zwycięzca!*





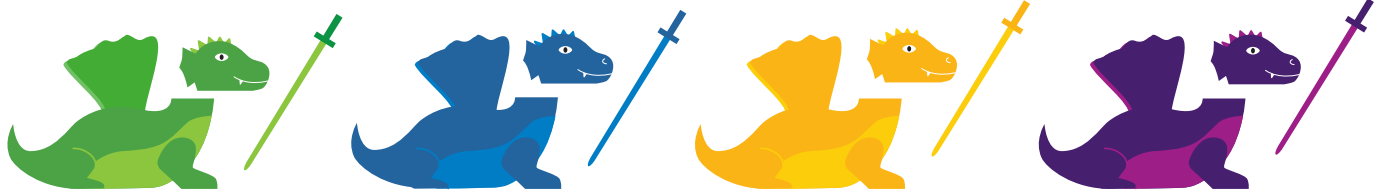


# HEB Draak Steken

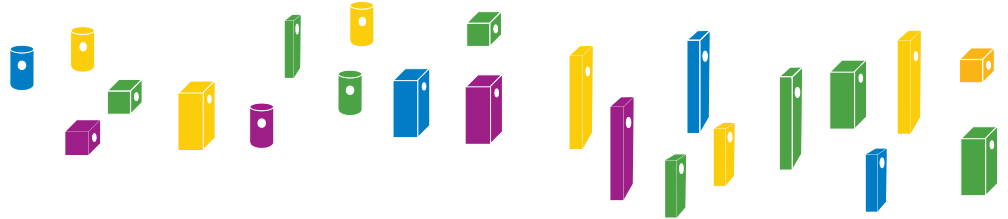
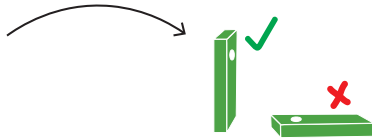
GA406

**מטרת המשחק:** היו הראשונים לערום את הדרקון שלכם עם הצוואר הצבעוני הנכון.

**הכנה:** כל שחקן מקבל ערכת צבעי דרקון. גוף הדרקון, ראשו וחרב. כל שאר החלקים הצבעוניים יהיו באמצע. הקפידו למקם את החלקים עם החור כלפי מעלה



**החורים כלפי מעלה**



**כללי המשחק:** הפכו את המגדל ונערו, סובבו אותו בחזרה והניחו אותו על השולחן. סדר הכדורים המופיע בתוך המגדל מלמעלה למטה הוא הסדר שבו כל השחקנים חייבים לערום את החלקים שלהם.

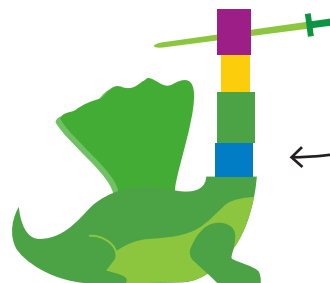
הפכו

נערו

הפכו

ערמו את החלקים על הדרקון - תפסו את החלקים בעזרת החרב בלבד והניחו בזהירות על הדרקון. לאחר שתסיימו, הניחו את ראש הדרקון עם היד.

**תפסו והניחו בזהירות**



paars  
geel  
groen  
blauw

als eerste compleet = winner!

כאשר חלקים נופלים במהלך המשחק, הניחו אותם בחזרה על השולחן עם היד והמשיכו לשחק.

ישנם חלקים בצבעים, צורות וגדלים שונים. נסו לערום את הדרקון שלכם בדרך המהירה ביותר אך גם היציבה ביותר, כך שכאשר תניחו את הראש הוא לא ייפול למטה.

השחקן הראשון שיש לו את הסדר הנכון ואת הראש של הדרקון זוכה בנקודה אחת.

השחקן הראשון שמקבל 3 נקודות מנצח את המשחק.