



EN Blow Darts

GA422



game suggestions

game 1

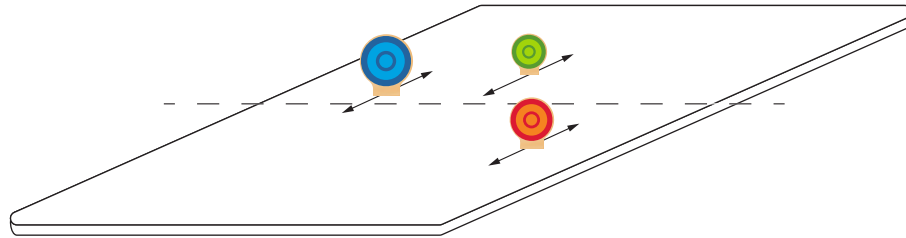
Put down all targets and try to shoot them all in the least shoots as possible.

game 2

Put down the biggest target and try to shoot it. If you succeed, take one step back and try again. From how far can you shoot and hit the target?

game 3

Put the targets in the middle of a table. Both standing on one side. Take turns shooting. Each time you hit a target, you can move the target 10 cm closer to the opponent's side. The player that shoots the most targets of the table, wins the game.



EN Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. Do not aim at eyes or face. Do not fire missiles other than those supplied or recommended by the manufacturer.



1. Take a piece of paper. Take one corner between your thumb and index finger.



2. Twist the paper around your index finger.



3. Pull the paper until you have an arrow.



4. Tightly twist the end of the paper around the tip of the arrow.



5. Fix the paper with a small piece of tape.



6. Measure the size by putting the arrow in the tube.



7. Pull out the arrow by 2 cm and cut this part of.



8. Put the arrow in the tube, blow and shoot!



Spelsuggesties

spel 1

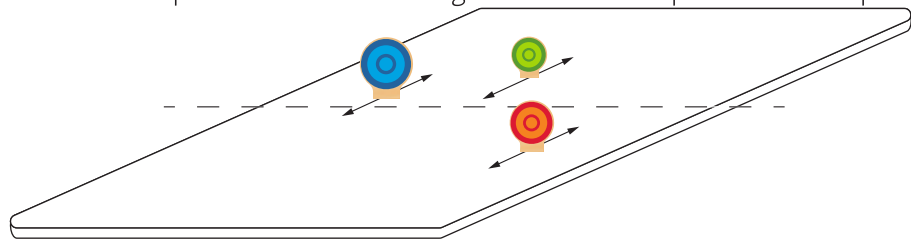
Zet alle targets neer en probeer ze alle drie in zo min mogelijk beurten om te schieten.

spel 2

Zet het grootste doelwit neer en probeer het om te schieten. Als dat lukt, doe dan een stap naar achter. Vanaf hoe ver kun jij het doelwit raken?

spel 3 (2 spelers)

Zet de drie doelwitten in het midden van een tafel. Ga met beide spelers tegenover elkaar, elk aan één kant van de tafel staan. Schiet om de beurt. Elke keer als je een doelwit raakt, mag je dit doelwit 10 cm richting de tegenstander verplaatsten. De speler die de meeste targets van de tafel speelt wint het spel.



Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. Niet op ogen of gezicht richten. Schiet geen projectielen af die niet door de fabrikant zijn geleverd of aanbevolen.



1. Neem een strook papier. Hou één hoek tussen je duim en wijsvinger.



2. Rol het papier rondom je wijvinger.



3. Trek aan het papier todat je een pijl hebt.



4. Draai het uiteinde rondom de punt van de pijl.



5. Plak het papier vast met een stukje plakband.



6. Meet de pijl door hem in de blaaspijp te steken.



7. Trek hem nu 2 cm terug uit de blaaspijp en knip dit deel af.



8. Doe de pijl in de blaaspijp, blaas en schiet!



FR Sarbacane
GA422



suggestions de jeu

jeu 1

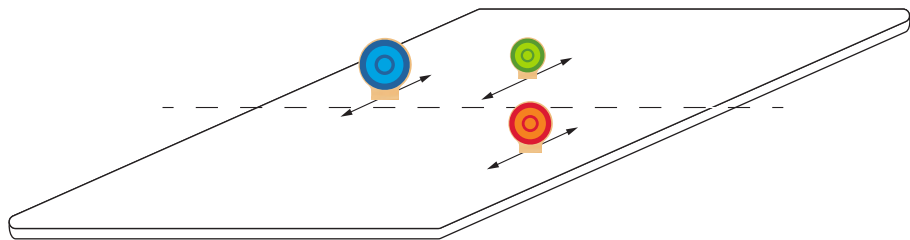
Déposez toutes les cibles et essayez de les atteindre toutes en moins de tirs possible.

jeu 2

Posez la plus grosse cible et essayez de l'atteindre. Si vous réussissez, faites un pas en arrière et réessayez. Depuis quelle distance pouvez-vous tirer et frapper la cible ?

jeu 3

Mettez les cibles au milieu d'une table. Toutes les deux debout d'un côté. Tirez à tour de rôle. À chaque fois que vous touchez une cible, vous pouvez déplacer la cible 10 cm plus près du côté de votre adversaire. Le premier qui atteint toutes les cibles de la table gagne la partie.



Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Ne pas viser les yeux ou le visage. Ne pas tirer d'autres projectiles que ceux fournis ou recommandés par le fabricant.



1. Prenez un papier. Prenez un coin entre votre pouce et votre index.



2. Enroulez le papier autour de votre index.



3. Tirez sur le papier jusqu'à ce que vous ayez une flèche.



4. Enroulez étroitement l'extrémité du papier autour de l'extrémité de la flèche.



5. Fixez le papier avec un petit morceau de ruban adhésif.



6. Mesurez la taille en plaçant la flèche dans le tube.



7. Tirez la flèche de 2 cm et coupez cette partie.



8. Placez la flèche dans le tube, soufflez et tirez !



Spilforslag

Spil 1

Sæt alle skiverne ned, og prøv at skyde dem ned med så få skud som muligt.

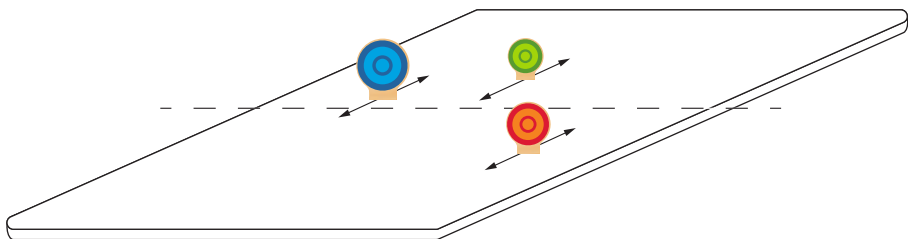
Spil 2

Sæt den største skive ned og prøv at skyde det. Hvis det lykkes, skal du træde et skridt tilbage og prøve igen. Fra hvor langt fra kan du skyde og ramme skiven?

Spil 3

Placer skiven midt på et bord. Begge står på hver sin side.

Skyd på skift. Hver gang du rammer en skive, kan du flytte skiven 10 cm tættere på modstanderens side. Den første, der får alle skiverne af bordet, vinder spillet.



Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningsfare. Sigt ikke mod øjne eller ansigt. Undgå at affyre andre projektiler end dem, der leveres eller anbefales af producenten.



1. Tag et stykke papir. Tag det ene hjørne mellem din tommelfinger og pegefinger.



2. Sno papiret rundt om din pegefinger.



3. Træk i papiret, indtil du har en pil.



4. Drej enden af papiret stramt rundt om spidsen af pilen.



5. Sæt papiret fast med et lille stykke tape.



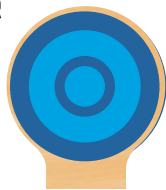
6. Mål størrelsen ved at sætte pilen i røret.



7. Træk pilen 2 cm ud og klip denne del af.



8. Sæt pilen i røret, blæs og skyd!



Spielvorschläge

Spiel 1

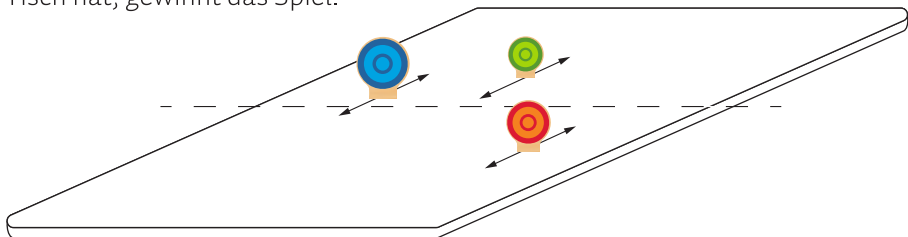
Stell alle Ziele auf und versuche, sie mit möglichst wenigen Schüssen zu treffen.

Spiel 2

Stell das größte Ziel auf und versuche, es zu treffen. Wenn du Erfolg hast, geh einen Schritt zurück und versuche es noch einmal. Aus welcher Entfernung kannst Du schießen und das Ziel treffen?

Spiel 3

Stelle die Zielscheiben in die Mitte eines Tisches. Beide stehen auf einer Seite. Wechselt Euch beim Schießen ab. Jedes Mal, wenn Du ein Ziel triffst, kannst Du das Ziel 10 cm näher an die Seite des Gegners rücken. Derjenige, der als Erster alle Ziele vom Tisch hat, gewinnt das Spiel.



Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. Nicht auf Augen oder Gesicht zielen. Keine Fremdgeschosse abschießen.



1. Nimm ein Stück Papier. Nimm eine Ecke zwischen Deinen Daumen und Zeigefinger.



2. Wickle das Papier um Deinen Zeigefinger.



3. Ziehe das Papier lang, bis du einen Pfeil hast.



4. Drehe das Ende des Papiers fest um die Spitze des Pfeils.



5. Fixiere das Papier mit einem kleinen Stück Klebeband.



6. Miss die Größe, indem du den Pfeil in das Rohr steckst.



7. Ziehe den Pfeil etwa 2 cm heraus und schneide diesen Teil ab.



8. Steck den Pfeil in das Rohr, puste und schieß!



Suggerimenti di gioco

Gioco 1

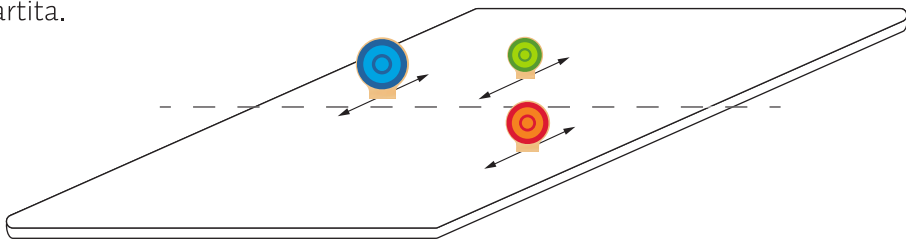
Abbattete tutti i bersagli utilizzando il minor numero di tiri possibile.

Gioco 2

Posizionate il bersaglio più grande e provate ad abatterlo. Se ci riuscite, fate un passo indietro e riprovate. Da quanto lontano riuscite a sparare e colpire il bersaglio?

Gioco 3

Mettete gli obiettivi al centro del tavolo, tutti rivolti dallo stesso lato e lanciate a turno. Ogni volta che colpite un bersaglio, è possibile spostarlo di 10 cm più vicino al lato dell'avversario. Il primo a ottenere tutti gli obiettivi del tavolo vince la partita.



Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. Non mirare agli occhi o al viso. Non utilizzare proiettili diversi da quelli forniti o raccomandati dal fabbricante.



1. Prendete un pezzo di carta e tenete un angolo tra il pollice e l'indice.



2. Avvolgete il foglio attorno al vostro indice.



3. Tirate il foglio fino a quando non sarà a punta.



4. Stringete l'estremità del foglio intorno alla punta.



5. Fermate il foglio con un piccolo pezzo di nastro adesivo.



6. Controllate la misura inserendo il dardo nel tubo.



7. Fate uscire il dardo di circa 2cm e tagliate quel pezzetto.



8. Inserite il dardo nel tubo, mirate e sparate!



RO Blow Darts

GA422



Sugestii de joc

Joc 1

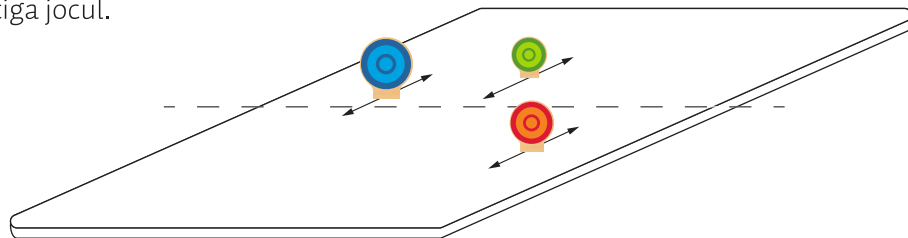
Asezati tintele si incercati sa le nimeriti prin cat mai putine tintiri.

Joc 2

Asezati tinta cea mai mare si incercati sa o nimeriti. Daca reusiti ,faceti un pas inapoi si incercati din nou. Cine poate nimeri de la distanta cea mai mare?

Joc 3

Asezati tintele in mijlocul mesei. Pozitionati-va la cele doua capete al e mesei. Tintiti la rand. Daca nimeriti tinta, va puteti apropia cu 10 cm de partea celuilalt jucator. Primul jucator care nimereste toate tintele de pe masa, castiga jocul.



Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. A nu ținti ochii sau fața. A nu se utiliza alte proiectile decât cele furnizate sau recomandate de producător.



1. Luati o bucata de hartie si puneti un capat intre degetul mare si cel aratator.



2. Rasuciti hartia in jurul degetului aratator.



3. Trageti de hartie pana obtineti o sageata.



4. Rasuciti strans capatul hartiei in jurul varfului sagetii.



5. Lipiti hartia cu adeziv.



6. Masurati marimea punand sageata in tub.



7. Trageti sageata afara cu 2 cm si taiati partea respectiva.



8. Plasati sageata in tub, suflati si tintiti!



PL Rzutki dmuchawka

GA422



Warianty gry

Gra 1

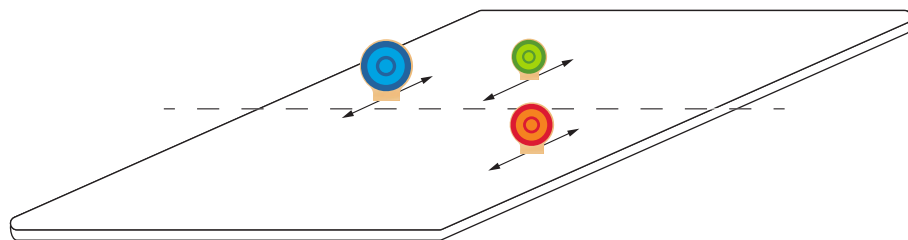
Rozstaw wszystkie cele i postaraj się zestrzelić je wszystkie w jak najmniejszej liczbie strzałów.

Gra 2

Postaw największy cel i spróbuj go strzelić. Jeśli ci się uda, cofnij się o krok i spróbuj ponownie. Z jakiej odległości możesz strzelać i trafiać w cel?

Gra 3

Umieść cele na środku stołu. Obaj gracza stoją po jednej stronie. Strzelaj na zmianę. Za każdym razem, gdy trafisz w cel, możesz przesunąć cel o 10 cm bliżej boku przeciwnika. Ten, kto jako pierwszy zdobędzie wszystkie cele w tabeli, wygrywa grę.



Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. Nie celować w oczy i twarz. Nie strzelaj pociskami innymi niż dostarczone lub zalecane przez producenta.



1. Weź kawałek papieru. Weź jeden róg między kciukiem a palcem wskazującym.



2. Okręć papier wokół palca wskazującego.



3. Ciągnij za papier aż uzyskasz strzałkę.



4. Mocno przekręć koniec papieru wokół końcówki strzałki.



5. Przymocuj papier małym kawałkiem taśmy.



6. Sprawdź rozmiar, wkładając strzałkę do tuby.



7. Wyciągnij strzałkę o 2 cm i odetnij tę część.



8. Włóż strzałkę do tuby, dmuchnij i strzelaj! tube, blow and shoot!



PL Rzutki dmuchawka

GA422



Warianty gry

Gra 1

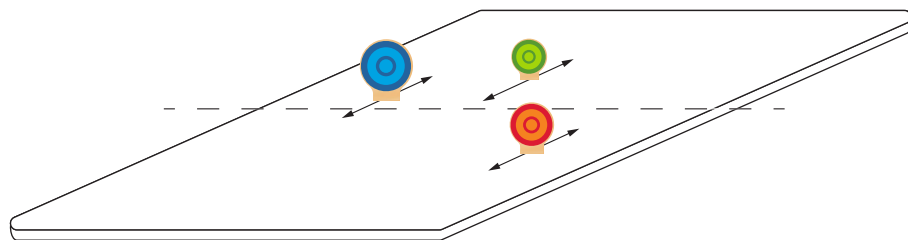
Rozstaw wszystkie cele i postaraj się zestrzelić je wszystkie w jak najmniejszej liczbie strzałów.

Gra 2

Postaw największy cel i spróbuj go strzelić. Jeśli ci się uda, cofnij się o krok i spróbuj ponownie. Z jakiej odległości możesz strzelać i trafiać w cel?

Gra 3

Umieść cele na środku stołu. Obaj gracza stoją po jednej stronie. Strzelaj na zmianę. Za każdym razem, gdy trafisz w cel, możesz przesunąć cel o 10 cm bliżej boku przeciwnika. Ten, kto jako pierwszy zdobędzie wszystkie cele w tabeli, wygrywa grę.



Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. Nie celować w oczy i twarz. Nie strzelaj pociskami innymi niż dostarczone lub zalecane przez producenta.



1. Weź kawałek papieru. Weź jeden róg między kciukiem a palcem wskazującym.



2. Okręć papier wokół palca wskazującego.



3. Ciągnij za papier aż uzyskasz strzałkę.



4. Mocno przekręć koniec papieru wokół końcówki strzałki.



5. Przymocuj papier małym kawałkiem taśmy.



6. Sprawdź rozmiar, wkładając strzałkę do tuby.



7. Wyciągnij strzałkę o 2 cm i odetnij tę część.

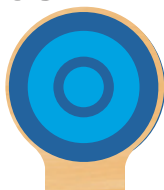


8. Włóż strzałkę do tuby, dmuchnij i strzelaj! tube, blow and shoot!



ES Soplar dardos

GA422



Sugerencias de juegos

Juego 1

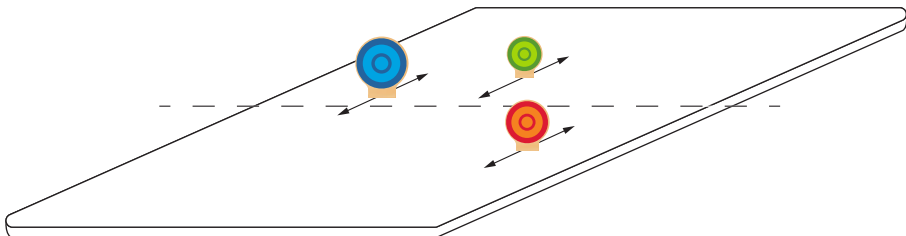
Deja todos los objetivos e intenta dispararles a todos en la menor cantidad de disparos posible.

Juego 2

Deja el objetivo más grande e intenta dispararle. Si tiene éxito, retrocede un paso y vuelve a intentarlo. ¿Desde qué distancia puedes disparar y dar en el blanco?

Juego 3

Pon los objetivos en el medio de una mesa. Ambos de pie en un lado. Turnaros para disparar. Cada vez que golpeas un objetivo, puedes mover el objetivo 10 cm más cerca del lado del oponente. El primero en conseguir todos los blancos de la mesa gana la partida.



Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. No se ha de apuntar a los ojos ni a la cara. No utilizar proyectiles distintos de los suministrados o recomendados por el fabricante.



1. Toma una hoja de papel. Toma una esquina entre el pulgar y el índice.



2. Gira el papel alrededor de tu dedo índice.



3. Tira del papel hasta que tengas una flecha.



4. Gira firmemente el extremo del papel alrededor de la punta de la flecha.



5. Fija el papel con un pequeño trozo de cinta adhesiva



6. Mide el tamaño poniendo la flecha en el tubo.



7. Saca la flecha 2 cm y corta esta parte.



8. ¡Pon la flecha en el tubo, sopla y dispara!