

BS_GA349 Okvirčki – logični izziv

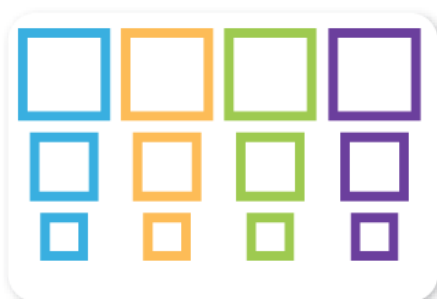
Starost: od 8 let

Število igralcev: 2–4 igralci

Vsebina igre: 48 lesenih okvirčkov, 50 kart



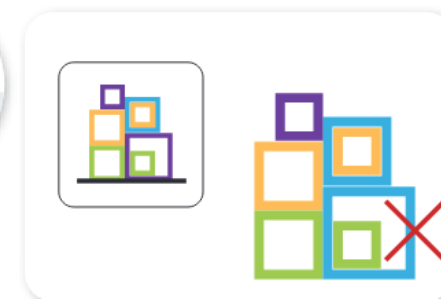
Obrnite karto in pokažite vzorec, ki ga je treba sestaviti s pomočjo okvirčkov. Zgradite vzorec z okvirji in se dotaknite karte, ko opravite nalogo.



Vsak igralec vzame komplet 12 kvadratkov: po en majhen, srednji in velik od vsake barve.



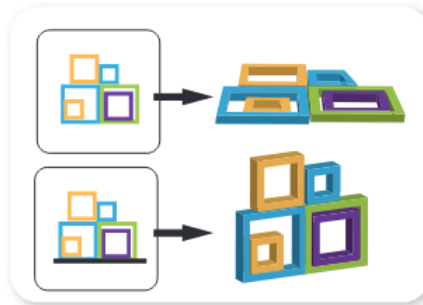
Eden od igralcev obrne zgornjo karto s kupčka in jo položi na sredino mize med igralce. Vsi igralci zdaj poskušajo čim hitreje sestaviti vzorec v skladu s karto. Igralec, ki prvi opravi nalogo in se dotakne karte, zmagava v tem krogu in lahko obdrži karto.



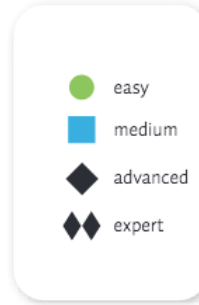
Kazenska karta: Če ste se dotaknili karte, vendar niste sestavili popolnoma enakega vzorca, morate vrniti eno od kart, ki ste jih prej osvojili. To karto položite skupaj s karto, ki je na sredini igralnega polja, na dno kupčka s kartami.



Če okvirji padejo v trenutku, ko se dotikate karte, morate prav tako vrniti eno od svojih kart. To karto vrnete na dno kupčka skupaj s karto na sredini mize. Če morate vrniti karto, vendar je nimate, ne odigrate enega kroga.



Vzorci na kartah s črno črto je treba postaviti pokonci, karte brez črte pa ležeče.



Karte so različnih težavnostnih stopenj. Igrate z mlajšimi igralci? Izločite težje karte iz kompleta.



Vsi igralci se dogovorijo, ali je zmagovalni igralec pravilno sestavil vzorec. Zmagava igralec, ki prvi zbere 10 kart.

Opozorilo: ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev, vsebuje majhne dele, ki jih otroci lahko vdihnejo ali pogoltnejo. Nevarnost zadušitve.

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalec www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.