

DJ05144 Čarovniška šola

Starost: 5–99 let

Število igralcev: 1–6

Vsebina igre: 32 kart – 16 kart s čarobnimi predmeti in 16 kart z liki.

Cilj igre: Opraviti vsaj 10 čarovniških nalog.

V igri postanete mladi čarovniški vajenci, ki sanjajo o tem, da bi postali mogočni čarovniki. Da bi to dosegli, morate uspešno opraviti vsaj 10 nalog. To poskusite doseči skupaj z drugimi igralci – če želite zmagati, morate sodelovati. Da bi dokončali nalogo, morate pravilno povezati čarobne predmete z njihovimi lastniki in postaviti skupaj po dve ujemaajoči se karti.

Priprava igre: Premešajte vse karte, iz njih naredite kupček in jih s slikami obrnjenimi navzdol postavite na mizo. Med igro igralci vlečejo karte s kupčka in jih postavljajo na mizo drugo poleg druge v vrste po štiri karte, tako da iz kart nastane kvadrat 4x4.

Pravila igre: Igrati začne najmlajši igralec, nato igro nadaljujemo v smeri urinega kazalca. Igralec, ki igra prvi, vzame prvo karto s kupčka, jo pokaže ostalim igralcem in nato položi na mizo s sliko navzdol.

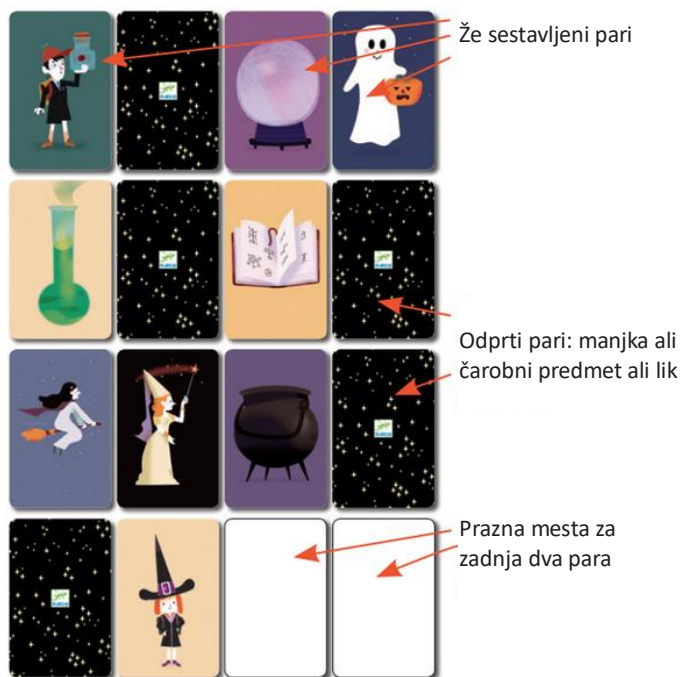
Drugi igralec vzame novo karto in jo pokaže ostalim igralcem:

- Če lahko karta tvori par s karto, ki jo je prejšnji igralec položil na mizo, jo trenutni igralec položi na to karto, obrnjeno s sliko navzgor. Tako nastane dvojica kart in nanju ni mogoče položiti druge karte.
- Če ta karta ne more tvoriti para s prejšnjo karto, jo igralec položi zraven prejšnje karte s sliko navzdol.

V naslednjih potezah se lahko igralec odloči, na katero od kart, ki ležijo na mizi s sliko obrnjeno navzdol, bo položil novo karto, da bosta tvorili par. Igra se nadaljuje dokler niso izlečene vse karte na kupčku.

Opomba: Igralci se lahko med seboj posvetujejo o tem, kam naj položijo karto, vendar je končna odločitev igralcu, ki je na vrsti. Kart, ki so že bile odložene, ni mogoče premikati.

Konec igre: Igra se konča, ko so na mizi vse karte, tj. ko so igralci sestavili kvadrat s 4x4 kartami, pri čemer sta na vsakem polju po dve karti. Igralci nato preverijo vseh 16 parov kart. Če čarobni predmet in njegov lastnik tvorita pravi par, je naloga končana.



Rezultati:

- **15–16 nalog je bilo opravljenih: Odlično!** Postali ste mogočni čarovnik in prejmete medaljo Merlinovega reda.
- **10–14 opravljenih nalog: Zelo dobro!** Postali ste mogočni čarovnik.
- **7–9 opravljenih nalog: Škoda, bili ste blizu!** Poskusite še enkrat!
- **0–6 opravljenih nalog: Ojoj ...** Igre je konec, vendar pravi čarovnik nikoli ne obupa.

Opozorilo: vsebuje majhne dele.

Avtor igre: Jonathan Favre-Godal

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalca www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.