

## DJ05126 Sestavi pravljico Rdeča Kapica

**Starost:** 4–7 let

**Število igralcev:** 2–4

**Dolžina igre:** 15 minut

**Vsebina igre:** 50 kart: 24 kart s pravljico, 10 kart z volkom, 8 kart z lovcem v gozdu, 8 volkom v gozdu.

**Cilj igre:** Sestavite kot prvi 6 kart iz pravljice o Rdeči Kapici.

### Priprava igre:

Na sredino mize v obliko kroga položite 8 kart z gozdom s sliko navzdol. Ostale karte z gozdom položite na kupček na sredini kroga. Preostalih 34 kart premešajte skupaj s kartami z volkom in vsakemu igralcu razdelite po 3 karte. Preostali del kart dajte na kupček s sliko navdol.

### Potek igre:

Začne najmlajši igralec. Igralec, ki je na vrsti, ima 3 možnosti:

- Predse položi eno karto s pravljico. Vrstni red kart v zgodbi ni pomemben, razen karte št. 6, ki jo lahko položi šele na koncu kot zadnjo karto.
- Eno od svojih treh kart položi na kupček.
- Karto z volkom položi na soigralčevo karto s pravljico, pri čemer mu pokaže, da jo želi "ukrasti".

Igralec, čigar karta je bila ogrožena, jo lahko poskuša rešiti. Preden obrne poljubno karto z gozdom, z roko preletava nad temi kartami in izrekajo izštevanko:

*Po gozdu se potepamo,  
volka ne pogrešamo,  
če pa se prikaže,  
nas v trenutku zmaže.*

Igralec nato obrne poljubno karto z gozdom.

- Če je na karti volk v gozdu karta, se mora igralec odpovedati napadeni karti s pravljico in jo dati nasprotniku. Ta karto doda predse, da bi zapolnil ali začel svojo pravljico. Karta z volkom gre na dno kupčka.
- Če je na obrnjeni karti lovec, igralec izreče "Paf!", kar pomeni, da je lovec ustrelil volka. Igralec je svojo karto s pravljico ubranil. Karta volka položimo na dno kupčka.

**Opomba 1:** Vsakič, ko igralec izvede svojo potezo, potegne eno karto s kupčka, tako da ima v roki spet tri karte. Ko ima spet tri karte, je na vrsti naslednji igralec.

**Opomba 2:** Če igralec obrne karto z gozdom, jo odstrani iz kroga in jo nadomesti z novo s kupčka na sredini kroga. V krog jo dopolni s sliko navzdol.

### Konec igre:

Zmaga tisti, ki prvi zbere vseh 6 kart in tako konča pravljico o Rdeči Kapici.



Opozorilo: Opozorilo: igra vsebuje majhne koščke, zato obstaja nevarnost zadužitve.

[agatinsvet.si](http://agatinsvet.si) – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalca [www.agatinsvet.si](http://www.agatinsvet.si)) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.