

## DJ08368 Primo Ludo – oblike

**Starost:** od 2,5 leta dalje | **Število igralcev:** 1 otrok/1 odrasla oseba ali 2 igralca

**Zabavna in preprosta igra, v kateri se otroci učijo prepoznavati oblike.**

Dve različici igre: "učna različica", pri kateri se otroci skupaj z odraslim učijo prepoznavati oblike, in "hitra različica" za dva igralca.

**Vsebina igre:** 2 mački, 2 kompleta po 10 kart z luknjami, 10 kart z mačkami.

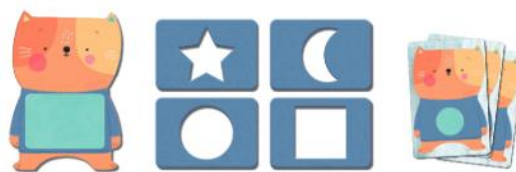
### IZOBRAŽEVALNA RAZLIČICA IGRE:

**Cilj:** Zberite vseh 10 mačjih kart.

#### **Priprava na igro:**

Pred otroka postavite 1 mačko in 10 kartic z oblikami. Oblikujte kupček mačjih kart in ga položite na stran, obrnjenega navzdol.

Pred začetkom igre pomagajte otroku poimenovati oblike na karticah.



#### **Potek igre:**

Obrnite prvo karto z mačko. Otrok pogleda kartico in poimenuje obliko, ki je na mačji srajci. Nato pogleda kartice z oblikami in poišče tisto, ki jo potrebuje, da bi naredil enako sliko, kot je na kartici z mačko. Ko otrok misli, da je našel pravo kartico, jo vzame in jo položi na mačko:

- Če je rezultat pravilen, otrok vzame kartico z mačko.
- Če se otrok zmoti, mu odrasli pomaga, da si zapomni ime oblike na mačji majici in poišče ustrezno kartico z obliko. Kartico nato položita na mačko in skupaj preverita rezultat. Otrok ne obdrži kartice mačke in jo namesto tega položi nazaj na dno kompleta z licem navzdol.

Odrasli nato obrne drugo karto mačke in igra se nadaljuje.



### HITRA RAZLIČICA IGRE:

**Cilj igre:** dobite čim več mačjih kart.

#### **Priprava na igro:**

Vsak igralec vzame 1 mačko in 1 komplet 10 kart oblik, ki jih položi pred sebe. Premešajte kartice mačk, da se oblikujejo v kupček s slikami obrnjenimi navzdol.

#### **Potek igre:**

En igralec obrne karto z mačko.

Igralec, ki prvi najde pravilno karto z obliko in jo položi na svojo mačko tako, da se ujema s sliko na obrnjeni kartici, dobi obrnjeno karto.

Če se igralec zmoti, se mora odpovedati eni od svojih kart mačk, ki jo je prej pridobil (če jo je pridobil), in jo odložiti na dno kompleta. Nato se obrne nova karta.

#### **Konec igre:**

Če ni več mačjih kart, zmaga igralec z največjim številom kart.