



Captain Smart – Računanje s pirati (CPTS_64698)

Starost: od 4 let

Število igralcev: 2–4 igralci

Trajanje igre: 10–20 min.

Seštevajte in odštevajte na pamet do 20, bodite pametni in prodorni ter prvi zberite piratske zaklade! Trenirajte spomin, koncentracijo in logično razmišljanje. Igra je idealna za doma, vrtec in šolo.

Vsebina igre

- 4 igralne deske
- 48 kvadratnih žetonov z rezultati matematičnih operacij in zakladi
- 48 pravokotnih žetonov z matematičnimi nalogami in zakladi

PRAVILA IGRE

Opis igre

Pozdravljeni, mornarji in osvajalci morij! Sprejmite izziv in ugotovite, kdo bo kot prvi zbral 6 zakladov v svoji skrinji!

Različice igre

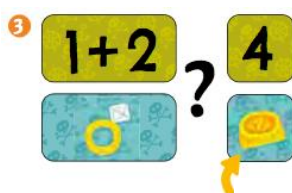
Vsak igralec postane pirat in izbere eno igralno desko. Kvadratne žetone postavite na mizo tako, da so rezultati računskih operacij (številke) vidni vsem igralcem, pravokotne žetone pa postavite tako, da so slike obrnjene navzgor. Igralci zaprejo oči in vsak izmed njih izžreba 6 kvadratnih žetonov z rezultati. Položijo jih na svoje igralne deske s številko navzgor, tako da ne vidijo hrbtnih strani s slikami zakladov.

Igrati začne najmlajši pirat. Izbere eno sliko izmed pravokotnih žetonov, ki ležijo na sredini. Ne da bi to pokazal soigralcem, pogleda, kakšna operacija je zapisana je na zadnji strani slike.



Na tej točki ima igralec dve možnosti:

1. Če misli, da ima na svoji igralni deski žeton s pravim rezultatom, obrne žeton na deski in preveri, ali sta zaklada na obeh žetonih enaka. Če sta enaka, igralec obrne žeton z rezultatom na svoji igralni deski s sliko zaklada obrnjeno navzgor, žeton z matematično operacijo pa postavi na stran (v igri ga ne bo več uporabljal). Zdaj je na vrsti naslednji igralec.
2. Če igralec ugotovi, da se noben od njegovih rezultatov ne ujema z računsko operacijo, vrne žeton na svoje mesto s sliko obrnjeno navzgor in na vrsti je naslednji igralec.



Oh, ne! Zaklada nista enaka!

Igra se nadaljuje, dokler eden od igralcev ne obrne vseh zakladov na svoji igralni deski.



Ti si zmagal!

Poskusite lahko igrati tudi različico igre za pirate začetnike: pravila so enaka, le da se na začetku igre položijo pravokotni žetoni z matematičnimi operacijami (ne s slikami) navzgor!

$19-4$

$9-4$

$6-3$

$11-4$

$10-1$

Za več navdiha obiščite www.CaptainSmart.eu

Urednik: **Hubert Bobrowski**

Ilustracija in grafično oblikovanje: **Anastasiia Moshina**

Grafično oblikovanje škatle: **Anna Wielbut**

Prilagoditev oblikovanja škatle: **Anna Hegman**

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalec www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.