

DJ08367 Primo Ludo – barve

Starost: od 2,5 leta dalje | **Število igralcev:** 1 otrok/1 odrasla oseba ali 2 igralca

Zabavna in preprosta igra, s katero se otroci učijo prepoznavati barve.

Dve različici igre: "učna različica", pri kateri se otroci skupaj z odraslim učijo prepoznavati barve, in "hitra različica" za dva igralca.

Vsebina igre: 2 kompleta po 3 raznobarvne karte z opico, 9 barvnih kart z malo opico.

IZOBRAŽEVALNA RAZLIČICA IGRE:

Cilj igre: Zbrati vseh 9 malih opic.

Priprava na igro:

Pred otroka položite 1 komplet 3 kartic z opico.

Iz kart z malimi opicami sestavite kupček in ga položite z obrazom navzdol.



Potek igre:

Vsaka večbarvna opica ima tri različne barve, vsaka mala opica pa ima samo eno barvo. Pomagajte otroku poimenovati različne barve na vsaki opici.

Obrnite prvo karto z malo opico. Otrok mora poimenovati barvo male opice in povedati, na kateri opici vidi to barvo.

- Če je otrok pravilno poimenoval barvo, vzame malo opico in jo položi pod ustrezno opico.
- Če se je otrok zmotil, mu pomagajte, da si zapomni, kako se barva imenuje, in poiščite opico, ki ima prav tako to barvo. Otrok si ne vzame male opice, temveč jo položi z obrazom navzdol na dno kupčka.

Nato odrasli obrne drugo karto z malo opico.



HITRA RAZLIČICA IGRE:

Cilj igre: Pridobiti čim več malih opic.

Priprava igre

Vsak igralec vzame 1 komplet 3 kart z opico in jih položi predse. Karte z malimi opicami premešajte, oblikujte kupček in ga obrnjenega s slikami navzdol položite na stran.

Opomba: Vsi igralci morajo imeti možnost doseči vse karte z opico in videti vse karte z malimi opicami.

Potek igre:

En igralec obrne karto z malo opico:

Igralec, ki se prvi dotakne večbarvne opice, ki je enake barve kot karta z malo opico, dobi to karto in jo položi pod svojo opico.

Če se igralec zmoti, se mora odpovedati eni že pridobljeni karti z malo opico (če jo ima) in jo vrniti na dno kupčka. Nato se obrne nova karta z majhno opico.

Konec igre:

Če ni več kart z malimi opicami, zmaga igralec z največ malih opic.