

DJ08577 Panika v džungli

Starost: 6–99 let | Število igralcev: 2–4 | Trajanje igre: 10 min.

V džungli vlada panika: hrošči, kače in gepardi delajo preglavice in motijo mir. Pomagajte ponovno vzpostaviti harmonijo v naravi tako, da ustvarite ločena območja za vsako živalsko vrsto.

Vsebina igre: 42 delov, 21 kart z živalmi, 3 bonus karte, 1 kocka.

Koncept igre: Igralci izberejo dele in poskušajo zgraditi območja za iste živalske vrste. Ko en igralec na enem območju zgradi skupino šestih živali iste vrste, dobi karto z živaljo. Igralec, ki prvi dobi 3 karte iste vrste živali, dobi bonusno karto. Kdo bo ustvaril največ območij?

Cilj igre: Na koncu igre zbrati čim več točk.

Priprava igre: Premešajte 42 igralnih delov in jih postavite na sredino mize, da bodo vidni in dostopni vsem igralcem. Poleg njih pripravite 3 kupčke kart z živalmi, vsakega s po eno živalsko vrsto. Na vsak kupček položite ustrezno bonus karto. Pripravite si kocko.









Potek igre:

Vsi igralci igrajo hkrati. En krog igre se igra v treh korakih.

1. Izbira delov

Najstarejši igralec vrže kocko. (Igralci nato izmenično mečejo kocko v smeri urinega kazalca.) Vsi igralci hkrati izberejo po en del s sredine mize glede na slike na kocki.

● Če kocka pokaže  ali  ali  : Igralci morajo izbrati del, na katerem je žival.

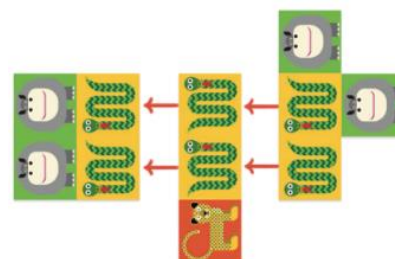
● Če kocka pokaže  ali  ali  : Igralci morajo izbrati del, na katerem ni te živali.

Če dva igralca želita vzeti isti del, ga dobi hitrejši igralec!

Če igralec ne more vzeti dela, ker ni na voljo več primernih delov ki bi ustrezale sliki na kocki, ne vzame nobenega dela.

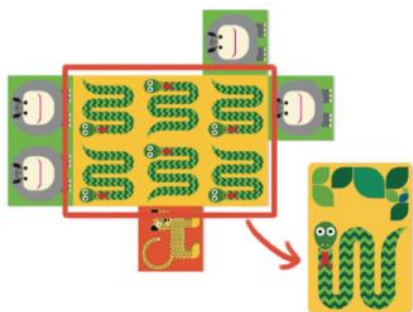
2. Postavitev delov

Vsak igralec položi svoj del na mizo pred seboj. Deli so postavljeni drug poleg drugega tako, da se dotikajo vsaj enega od svojih kvadratkov. Novi del se mora torej dotikati vsaj enega že položenega dela. Deli se ne smejo prekrivati.



3. Kako dobiti karto

Ko igralec ustvari pravokotnik 2 x 3 iste živali, je ustvaril območje za to žival in vzame ustrezno karto živali.



Igralec, ki prvi dobi 3 karte iste živali (tj. ustvari 3 ločena območja), dobi bonusno karto te živali.

Če več igralcev poskuša dobiti isto bonusno karto, zmagata igralec, ki prvi zgradi tretjo živalsko cono in dobi ustrezno karto z živaljo.



Nato naslednji igralec vrže kocko in začne se nov krog igre.

Konec igre:

Igra se konča, ko so osvojene vse 3 bonusne karte ALI ko noben igralec ne more vzeti novega dela z mize.

Točke se nato dodelijo na naslednji način:

- 1 karta živali = 1 točka
- 1 bonusna karta = 1 točka

Zmagata igralec, ki zbere največ točk.

V primeru neodločenega izida je zmagovalec igralec z največjim številom bonusnih kart.

Avtor igre: Flavien Dauphin