



DJ08554 Lokvanji in žabice

Starost: 2,5–5 let | Število igralcev: 2–4 | Dolžina igre: 10 minut

Vsebina igre: 4 žabice, 1 ribnik iz dveh delov, 12 stebričkov, 12 cvetov lokvanjev, 12 žetonov za določanje zmagovalnih točk.

Cilj igre:

Na stebričke položite cvetove lokvanjev, nanje pa žabice, ne da bi padle.

Priprava igre:

- Na sredini mize pripravite ribnik tako, da ga lahko vsi dosežejo. Na sredino mize postavite vse sestavne dele igre.
- Glede na starost otrok se lahko igrate z manj ali več lokvanji in stebrički. Najmanjši otroci se lahko igrajo s 4 stebrički, 4 lokvanji in 4 žabicami.



Z večjimi in zato spretnejšimi otroki se lahko igrate z večjim številom stebričkov in lokvanjev.

Kako deluje igra:

Elementi igre se postavljajo v naslednjem vrstnem redu: stebriček, lokvanj, znova stebriček in tako naprej vse do trenutka, ko zmanjka stebričkov in lokvanjev. Na koncu ostane le še to, da na vrhove »piramid« postavite žabice. Če na tej točki nič ne pade, so igralci zmagali!

Opomba: Igralci lahko svoje delce postavijo na elemente, ki so jih pred njimi postavili drugi igralci.

Potek igre:

Začne najmlajši igralec. Enega od svojih stebričkov postavi na temu namenjeno mesto v ribniku (na kroge na gladini). Nadaljuje naslednji igralec: odloči se lahko, ali bo svoj stebriček postavil na druge kroge na gladini ali pa bo cvet lokvanja postavil na stebriček, ki ga je postavil drug igralec. Ko katerikoli igralec katerega od delcev podre, se igra začne znova.

Kdo zмага?

Cilj je dosežen v trenutku, ko so vsi elementi postavljeni na ploščo. Vsak igralec vzame 1 žeton.

Različica za večje otroke

Cilj je zgraditi čim višjo piramido. Zato na 1, 2 ali 3 kroge na gladini postavite 1, 2 ali 3 žabice. S tem se bo zmanjšalo število prostih krogov na gladini, na katerih je mogoče postaviti stebričke, in bo treba zgraditi višje piramide.