

DJ08348 Eduludo – Perlix – igra z računalom

Zabavna in preprosta igra štetja od 1 do 10.

Starost: 4–8 let | **Število igralcev:** 1 odrasla oseba / 1 otrok

Vsebina igre: 1 računalo, 20 obojestranskih kart.

Cilj igre: Prešteti elemente na sliki.

Priprava igre: Pred otroka postavite računalno in kupček kart. Skupaj z otrokom poimenujte 4 barve kroglic na računalu.

Koncept igre:

Na vrhu vsake karte so 4 elementi, ki jih je treba prešteti na sliki. Za vsak element je na računalu ena vrstica barvnih kroglic. Cilj je ugotoviti, koliko posameznih elementov je na sliki, in prikazati njihovo število v ustreznih vrsticah na računalu.



V tem primeru mora otrok šteti:

-  • pikčasto grmičevje
-  • črve
-  • jabolka
-  • metulje

Otrok prešteje različne predmete na sliki in njihovo število pokaže na računalu.



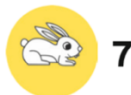
Potek igre:

Otrok izbere eno karto in jo položi predse. Odrasli mu postavi naslednja vprašanja:

1. Kaj je treba prešteti za rumeno vrstico?

- Zajčke.

Koliko jih vidiš?



- 7

2. Kaj je treba prešteti za zeleno vrstico?

- Kostanj.

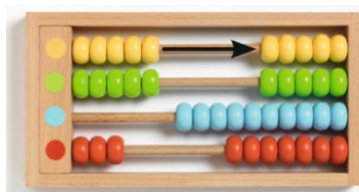
Koliko jih vidiš?



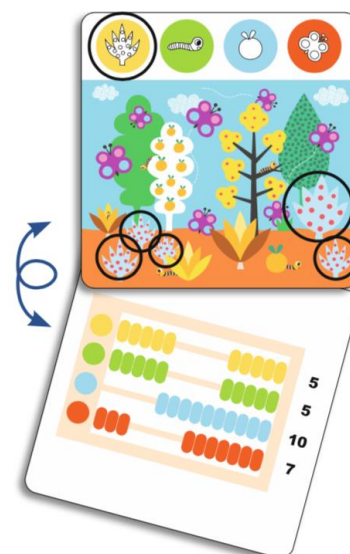
- 10

...

Ko otrok misli, da je našel vse elemente, prikaže njihovo število v ustrezni vrstici računalnika tako, da premakne pravilno število kroglic v desno stran.



Če je otrok pokazal vse 4 rezultate na računalu, lahko obrne kartico in preveri, ali je njegov rezultat pravilen!



OPOZORILO: Vsebuje majhne dele.

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalca www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.