

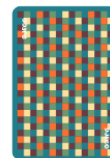
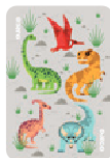


DJ05093 Dino draft

Starost: 6–99 let

Število igralcev: 2–5

Vsebina igre: 5 kart z dinozavri, 5 barvnih kart, 50 igralnih kart.



Cilj igre: na koncu igre zbrati čim večje število točk.

Priprava igre: razdelite karte z dinozavri in barvne karte na dva kupčka in vsak kupček posebej premešajte. Vsak igralec dobi po 1 karto z vsakega kupčka, si karte ogleda in jih pusti tako, da jih drugi igralci ne vidijo. Neuporabljene karte odložite na stran in jih ne glejte.

Te karte označujejo barvo vsakega igralca in njegovo dinozavrsko "misijo". Za vsako karto v igralčevi roki, ki ima enako barvo ali dinozavra, kot je igralčeva „misija“ ob koncu igre, dobi igralec 1 točko.

Igra poteka v več krogih. V teh krogih se igralcem razdelijo karte, vsak igralec v vsaki potezi izbere katero koli karto, ki jo bo obdržal, nato pa preostale karte preda igralcu na svoji levi.

V prvem krogu premešajte karte in jih razdelite glede na število igralcev:

- 4 karte na igralca, če igrata 2 igralca.
- 6 kart na igralca, če igrajo 3 ali 4 igralci.
- 5 kart na igralca, če igra 5 igralcev.

Iz preostalih kart sestavite kupček s sliko navzdol in ga položite na sredino mize.

Potek igre: vsi igralci igrajo hkrati. Vsak igralec izbere eno karto iz svoje roke, ki bi jo rad obdržal, in jo položi s sliko navzdol predse. Ko to storijo vsi igralci, vsak igralec razkrije svojo izbrano karto. Vsak igralec nato preostale karte v svoji roki preda igralcu na svoji levi.

Začne se naslednji krog igre, v katerem vsi igralci, tako kot prej, izberejo eno karto iz svojih novih kart in jo položijo predse s sliko navzdol, nato pa razkrijejo svoje izbrane karte ... Tako se igra nadaljuje, dokler vsak igralec nima v roki le ene karte. Te karte se zdaj odložijo in ostanejo tako do konca igre.

Nato se začne drugi krog igre. Igralcem ponovno razdelite karte kot na začetku igre in začnite nov krog igre.

Opomba: pri igri s 3, 4 ali 5 igralci odigrajte dva kroga igre. Pri igri z dvema igralcema odigrajte 4 kroge igre.

Konec igre:

Po zadnjem krogu igre vsak igralec prešteje svoje točke s kart, ki jih ima pred seboj. Dobite:

- 1 točka za vsako karto, ki ustreza barvi karte vaše misije.
- 1 točka za vsako karto, ki se ujema z vašo karto dinozavrske misije
- 1 točka za vsako karto, ki se ujema z barvo karte misije igralca na vaši levi
- 1 točka za vsako karto, ki se ujema s karto dinozavrske misije igralca na vaši levi

Igralec z največjim številom točk zmaga v igri.

Opozorilo: vsebuje majhne dele.

Avtor igre: Yann Dupont

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalca www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.