

## DJ05143 Mesto junakov

**Starost:** 6–99 let

**Število igralcev:** 2–4 igralci

**Trajanje igre:** 15 minut

**Vsebina igre:** 24 kart z opremo, 12 kart s superzlobneži, 6 kart s superjunaki in 6 obojestranskih kart z nebotičniki.

**Cilj igre:** Premagati superzlobneže, preden bo nebotičnik uničen.

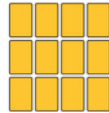
### Priprava na igro:

Sestavite sestavljanke z neuničenim nebotičnikom. Na sredino mize položite 6 kart s superjunaki, obrnjenimi s sliko navzgor. Premešajte karte s superzlobneži in naredite kupček s slikami navzdol, in ga položite poleg kart s superjunaki.



Razdelite karte z opremo med igralce:

- če igrata 2 igralca: vsak igralec dobi 12 kart in jih razporedi v pravokotnik 3x4,



- če igrajo 3 igralci: vsak igralec dobi 8 kart in jih razporedi v pravokotnik 2x4,



- če igrajo 4 igralci: vsak igralec dobi 6 kart in jih razporedi v pravokotnik 2x3.



Igralci si poskušajo zapomniti karte, ki jih imajo pred seboj, nato pa karte obrnejo s sliko navzdol.

**Načelo igre:** Vsi igralci se hkrati soočijo s superzlobneži. Vsak superzlobnež se boji 1 ali 2 superjunakov. Igralci pokličejo superjunake, da bi premagali superzlobneže. Da bi jim to uspelo, morajo najti pravo opremo za superjunake, ki jih držijo v rokah.

**Pravila igre:** Na začetku kroga igralci na mizi obrnejo 2 karti s superzlobneži. Igralci nato obrnejo svoje karte z opremo in poskušajo najti tako, ki bo priklicala superjunaka, sposobnega premagati superzlobneže.

- Če igrata 2 igralca: vsak igralec postopoma obrne 2 karti z opremo,
- Če igrajo 3 igralci: 1 igralec obrne 2 kartici z opremo, ostali pa le 1 karto,
- Če igrajo 4 igralci: vsak igralec obrne samo 1 karto z opremo. V tem delu igre se lahko igralci med seboj pripravijo in izbirajo, katere karte bodo obrnili.

**Opomba 1:** Nekateri superzlobneži se bojijo 2 superjunakov. Ni treba priklicati obeh, za premagovanje superzlobneža zadostuje eden.

Ko so karte z opremo obrnjene navzgor, vsi igralci preverijo, katere superjunake lahko prikličejo z uporabo te opreme in ali lahko ti junaki premagajo superzlobneže.

Da bi priklicali superjunake, igralci zavržejo svoje izbrane karte z opremo. Ni mogoče priklicati superjunaka, ki ni potreben za premagovanje superzlobneža.

- Če je superzlobnež **poražen**: karta se izloči iz igre, iz igre pa se izločijo tudi uporabljene karte z opremo.
- Če superzlobnež ostane **neporažen**: njegova karta ostane na mestu, neuprabljene karte z opremo prav tako ostanejo na mizi, obrnjene s sliko navzgor, igralci pa obrnejo en del sestavljanke tako, da je vidna stran z gorečo stavbo.

Nato se začne naslednji krog igre: razkrijeta se še 2 nova superzlobneža, igrati pa začne igralec levo od igralca, ki je začel zadnji krog.



**Opomba 2:** Lahko se zgodi, da bosta v enem krogu igre premagana več kot dva superzlobneža. V ta namen igralci uporabijo karte z opremo, ki jih bodo pravkar obračali, in karte, ki so jih že obrnili.

**Bonus:** Vsak superzlobnež je prikazan na dveh kartah. Ko igralci dvakrat premagajo superzlobneža, pridobijo supermoč in lahko vsak od njih pokuka pod eno karto, ki leži na mizi s sliko navzdol.

**Konec igre:**

Igra se konča po šestih krogih, ko so razkriti vsi superzlobneži.

Če nebotačnik ni popolnoma zgorel: dobro opravljeno, igralci so zmagali! Superjunaki so se uspešno uprli napadu superzlobnežev in rešili mesto.

Če pa nebotačnik med igro popolnoma zgorel ali če so na koncu kroga na begu še vedno trije superzlobneži: igralci so izgubili igro! Napad superzlobnežev je premočan in bo treba mesto evakuirati!

*Avtor igre: Vincent Bonnard*

[agatinsvet.si](http://agatinsvet.si) – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljaletc [www.agatinsvet.si](http://www.agatinsvet.si)) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.