

DJ05146 Animomix

Starost: 3–6 let

Število igralcev: 2–3

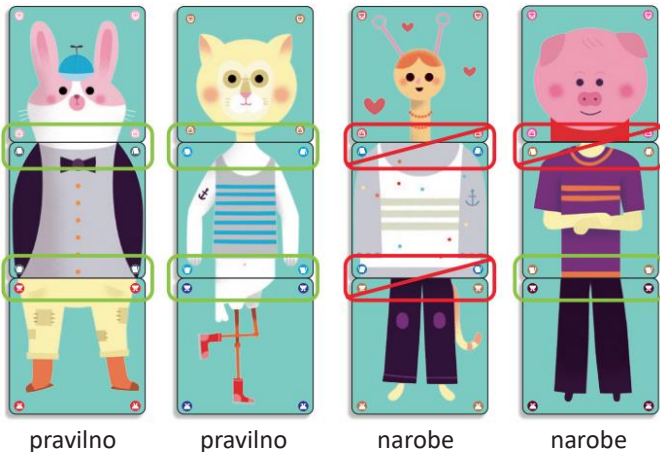
Dolžina igre: 10 minut

Vsebina: 42 kart = 14 kart glave + 14 kart telesa + 14 kart noge živali.

Cilj igre: Kot prvi sestaviti štiri živali.

Načelo igre: Ena žival je sestavljena iz treh delov: glava, telo in noge.

Na karticah sta dve velikosti vratu in dve velikosti bokov živali. Biti morate pozorni, saj se morajo, če želite pravilno sestaviti žival, vsi trije deli telesa prilegati skupaj!



Pravila igre:

Premešajte in vsakemu igralcu razdelite štiri karte. Iz preostalih kart naredite kupček s slikami navzdol in ga postavite na sredino mize. Igro začne najmlajši igralec, nato pa nadaljuje v smeri urinega kazalca.

Igralec, ki je na vrsti (A), izbere drugega igralca (B) in ga prosi za karto – recimo "glava", "telo" ali "noge".

- Če ima igralec B zahtevano karto, jo mora dati soigralcu. Igralec B nato vzame novo karto iz dodatnega kompleta, tako da ima v roki spet štiri karte.
- Če igralec B nima zahtevane karte, igralec A vzame karto iz dodatnega kompleta.
 - Če lahko igralec A zdaj zgradi hišnega ljubljjenčka, položi svoje tri karte predse. Nato vzame dve novi karti iz kompleta, tako da ima v roki spet štiri karte. Zdaj je na vrsti naslednji igralec.
 - Če igralec A ne more izdelati živali, položi karto nazaj na kupček, tako da ima v roki spet samo štiri karte. Na vrsti je naslednji igralec.

Opomba: Če je na vrsti igralec A in že lahko iz treh kart sestavi žival, te karte takoj položi predse in vzame tri karte iz kompleta, preden zaprosi za karto drugega igralca.

Konec igre: Ko igralec sestavi štiri popolne živali, je zmagovalec igre.

Opozorilo: Vsebuje drobne delce.

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalca www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.

Avtor igre: Babayaga