

DJ05063 Mladički

Starost: 2,5–5 let

Trajanje igre: 10 minut

Vsebina igre: 30 kart z živalmi

Cilj igre: S posnemanjem mamic živali pomagati živalim, da pridejo domov.

Mladički so se izgubili. Hitro jim pomagajmo najti pot domov!

Potek igre:

Na sredino mize položite 4 karte živali s sliko navzgor. Otrokom razložite, da so se ti mladički izgubili in da jim morajo pomagati priti domov. Pomagajo jim tako, da posnemajo njihove mamice.



Igralec, ki začne, na skrivaj izbere eno žival z mize. Ostalim ne pove, katero žival je izbral, ampak pokaže, kako se oglašča, kako se premika ali oboje.

Ostali igralci sodelujejo pri prepoznavanju živali. Ko igralci mislijo, da so prepoznali žival, jo izrečejo na glas (ali pokažejo na sliko, če gre za mlajše otroke):

– Če so žival pravilno uganili, se lahko živalca vrne domov k mamici. Karto odstranite z mize. Nato je na vrsti naslednji igralec, ki izbere žival in začne posnemati novo živalsko mamico.

– Če ostali igralci niso uganili živali, žival ostane tam, kjer je. Nato je na vrsti naslednji igralec. Izbere lahko isto ali drugo žival.

Opomba: Za prvo igro je bolje, če jo začne odrasla oseba.

Konec igre:

Ko vse štiri živali najdejo pot domov, so igralci zmagali!

Različica za starejše otroke:

Igre ne igrajo skupaj kot ekipa, ampak igralci igrajo drug proti drugemu: igralec, ki je najhitreje prepoznal žival, dobi kartico.

Avtor igre: Babayaga