

DJ08580 Sologic – Vesolje

Starost: 7–99 let

Število igralcev: 1



Vsebina igre: 9 žetonov (3 rakete, 3 planeti, 3 vesoljske čelade), 40 kartic z nalogami (z naraščajočo stopnjo težavnosti).

Cilj igre: Pravilno zapolniti mrežo z 9 žetoni.

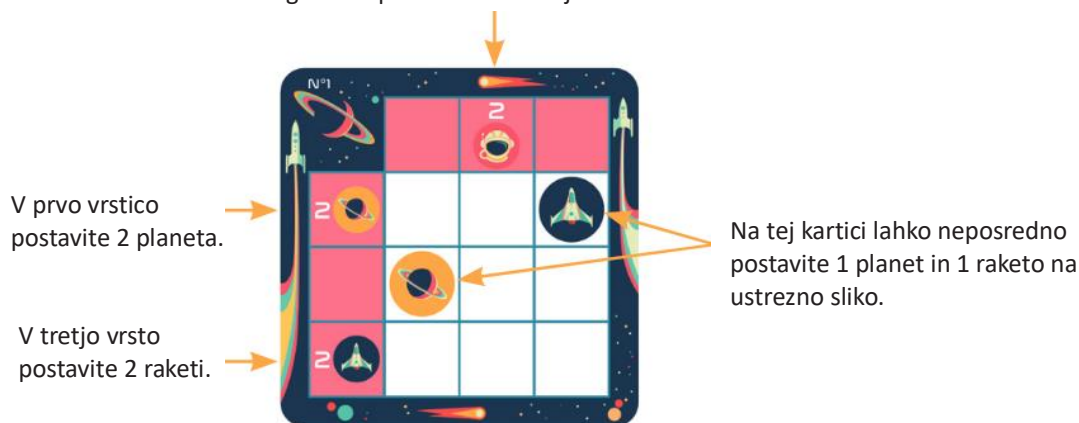
Potek igre:

Na mizo položite 9 žetonov in zraven položite kartice z nalogami. Vzemite eno kartico z nalogo in poskusite zapolniti mrežo z 9 žetoni po navodilih:

- Če je v polju mreže že prikazan vesoljski objekt, v to polje postavite enega od 3 žetonov s tem objektom.
- Podatek (število + vesoljski objekt) na robu mreže označuje natančno število žetonov danega objekta, ki jih je treba postaviti v vrstico ali stolpec.

Primer:

V drugem stolpcu bosta 2 vesoljski čeladi



Preverite rešitev: Po postavitvi žetonov na mrežo preverite, ali ste upoštevali vsa navodila na robovih mreže. Vsaka mreža ima samo eno rešitev. Rešitev najdete na koncu priročnika, ki je vključen v paket igre.

Namigi za reševanje nalog:



Primer 1

- Vemo, da je v prvem in drugem stolpcu vedno samo ena raketa. **Torej mora biti tretja raketa v tretjem stolpcu!**
- Vemo, da je v tretjem stolpcu 1 planet in 1 raketa, **zato moramo v preostalo polje postaviti vesoljsko čelado.**



Primer 2

Vemo, da sta v prvi vrstici 2 vesoljski čeladi in da morata biti tudi v drugem stolpcu 2 vesoljski čeladi. V igri so samo 3 vesoljske čelade, zato mora biti ena od njih na presečišču tega stolpca in vrstice.

Avtor igre: Alain Brobecker