

DJ08543 ABC bum

Starost: 8–99 let | Število igralcev: 2–4 | Trajanje igre: 10 min.

ABC bum je igra, osredotočena na spretnost in besedni zaklad. Igralci morajo postaviti črko na konstrukcijo, ne da bi se ta zrušila, in hkrati povedati besedo, ki vsebuje to črko.

Vsebina igre: 1 igralna deska, 42 kart, 26 lesenih črk, 14 palčk.

Cilj igre: Pridobiti čim več kart.

Priprava igre: Igralno desko postavite na sredino mize med igralce. Črke in paličice postavite drugo poleg druge. Karte premešajte in jih položite s sliko navzdol na kupček poleg igralne deske.

Potek igre: Igro začne najmanjši igralec, nato igra v smeri urinega kazalca. Prvi igralec obrne karto in poskuša izvesti dejanje, ki je na njej prikazano:



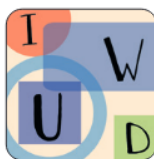
Igralec lahko položi katero koli črko.



Igralec lahko položi le črko določene barve.



Igralec mora položiti določeno število paličic.



Igralec lahko položi samo črko, ki je prikazana na kartici.

- Če igralec uspešno izvede akcijo, prejme karto. To karto položi predse in na vrsti je naslednji igralec.
- Če se konstrukcija med akcijo zruši (pade črka ali paličica), igralec ne prejme karte. Poleg tega mora igralec vrniti karto, ki jo je prej prejel.

Opomba: črke in paličice, ki padejo na igralno desko, pustite tam, kjer so. Črke in paličice, ki padejo zunaj igralne deske, odstranite iz igre.

Če igralec ne more izvesti dejanja, ker manjka črka ali paličica, se njegova poteza konča in na vrsti je naslednji igralec, ki vleče novo karto.

Polaganje črk: ko igralec položi črko, mora izreči besedo, ki vsebuje to črko.

Na igralno desko: na igralni deski so 4 polja, kamor lahko postavite 4 črke: te črke delujejo kot temelj konstrukcije. Če je eno od teh polj prosto, lahko igralec nanj postavi črko. Vse črke, postavljene na prosto polje, morajo biti enake barve kot to polje.

Na konstrukcijo: Ko igralec ne more več postavljati črk na polja na igralni deski, jih mora postaviti na konstrukcijo. Bodisi na že postavljeno črko ali na paličico.

Postavitev paličice: paličice ni mogoče postaviti neposredno na igralno desko, temveč med dve črki. Pri postavljanju paličice mora igralec izreči besedo, ki vsebuje dve črki, na kateri postavlja paličico.

Konec igre: igra se konča, ko je uporabljena zadnja karta s kupčka. Zmaga igralec, ki ima največ kart!

Opozorilo: vsebuje majhne dele.

Avtor igre: Babayaga

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalca www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.