

## DJ08571 Gori! Gori!

Starost: 3–10 let | Število igralcev: 2–4 | Trajanje igre: 15 min.

**Alarm! V gasilskem domu se je pravkar oglasila sirena – izbruhnil je požar! Ali lahko pomagate gasilcem, da pravočasno pridejo na kraj požara in rešijo hišo?**

**Vsebina igre:** 12 obojestranskih kart z avtomobili / s prosto cesto, 1 gasilski dom, 1 hiša, 7 žetonov z ognjem, 1 gasilsko vozilo, 1 igralna kocka.

**Koncept igre:** "Gori! Gori!" je sodelovalna igra. Skupaj morate obračati karte z avtomobili s strani, kjer je veliko prometa, na stran, kjer je prosta cesta, in tako sprostiti blokirano cesto za gasilski avto. Z vsakim metom kocke bodisi izberete barvno karto, ki jo obrnete, in poskušate gasilskemu vozilu sprostiti pot k požaru – ali pa morate razplamteti plamene v hiši ...

### Priprava igre:

Gasilski dom postavite na eno stran mize, hišo pa na drugo. 12 kart poljubno razporedite v dve vrsti, tako da je stran z avtomobilom obrnjena navzgor, karte pa tvorijo blokirano cesto med dvema stavbama. Na hišo postavite en žeton z ognjem, ostalih 6 žetonov pa postavite poleg nje. Gasilsko vozilo postavite na gasilski dom in poleg pa položite kocko.



### Potek igre:

Igra se igra v smeri urinega kazalca. Začne najmlajši igralec. Ta vrže kocko in izvede dejanje, ki ga označuje kocka:

- **Barva:** Igralec izbere karto z avtomobilom v barvi, ki je padla na kocki, in jo obrne tako, da je stran s prosto cesto obrnjena navzgor (dvobarvni avtomobil je mogoče obrniti, če kocka kaže eno od teh barv).
- **Ogenj:** Igralec doda en žeton z ognjem na hišo.
- **Zvonec:** Gori! Gori! Igralec obrne izbrano karto z avtomobilom tako, da je stran s prosto cesto obrnjena navzgor.

Če je pot pred gasilskim vozilom prosta, igralec na koncu svojega koraka premakne gasilsko vozilo čim dlje.

Le če je cesta prosta, lahko gasilsko vozilo zamenja vozni pas in se izogne avtomobilom, ki so mu na poti.



Zdaj je na vrsti naslednji igralec, ki vrže kocko, in začne se nov krog igre.

**Opomba:** To je sodelovalna igra, zato lahko igralci skupaj odločajo, katere karte z avtomobilom bodo obrnili, vendar je končna odločitev odvisna od igralca, ki je trenutno na potezi.

### Konec igre:

Ko gasilsko vozilo prispe do hiše, lahko pogasi požar! Zmagali ste – ste junaki! Če pa hišo pokriva vseh 7 žetonov z ognjem, se je požar preveč razširil in gasilski avto ne more storiti ničesar ... izgubili ste igro!

Opozorilo: vsebuje majhne dele.

**Avtorica igre: Julie Bregent**

[agatinsvet.si](http://agatinsvet.si) – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalca [www.agatinsvet.si](http://www.agatinsvet.si)) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.