

DJ08354 Topologix

Preprosta in zabavna igra, ki otroke uči orientacije v prostoru.

Starost: 4–6 let

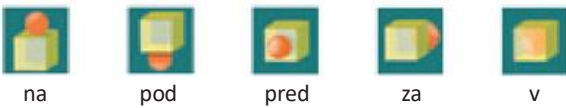
Število igralcev: 1 otrok, 1 odrasla oseba

Vsebina: 1 deščica za odgovore, 5 žetonov s sličicami živali, 24 obojestranskih slikovnih kart.

Cilj igre: Poiskati položaj petih živali glede na pet predmetov na slikah.

Priprava igre:

Pred otroka položite deščico za odgovore in se prepričajte, da razume, kaj pomenijo posamezni simboli:



Nato poimenujte naslednje predmete:



Na koncu se preverite, ali otrok pozna imena naslednjih petih živali:



Načelo igre:

Na vsaki od 24 slikovnih kart je teh pet živali postavljenih na različnih mestih glede na omenjene predmete.



Na primer:

- Muca je v hiši.
- Miška je na gobi.
- Medved je pred drevesom.
- Žaba je v vedru.
- Ptička je na drevesu.

Otrokova naloga je, da na deščico postavi žetone s slikami živali glede na to, kje je žival postavljena na slikovni karti.



Potek igre:

Otrok izbere eno slikovno karto in jo postavi predse. Odrasli mu postopoma postavlja naslednjih pet vprašanj:

1. Kje je medved?
2. Kje je muca?
3. Kje je ptica?
4. Kje je žaba?
5. Kje je miška?

Otrok poišče žival na slikovni karti in poskuša pravilno določiti, kje se žival nahaja. Nato vzame žeton in ga položi na ustrezno mesto na deščici. Ko otrok položi vse žetone, obrne slikovno karto in preveri, ali je žetone pravilno postavil.



agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalec www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.