



DJ08550 Pot z živalcami

Starost: 2,5–5 let | **Število igralcev:** 2–4 | **Dolžina igre:** 10 minut

Vsebina: 15 žetonov z živalcami, 6 delov potke (na vsaki je 5 polj), 4 živalske figurice, 1 kocka (1 stran s čebelico, 1 stran s rožico, štiri barvne strani).

Cilj igre: Zmaga tisti, ki prvi zbere tri žetone.

Priprava igre:

Vse dele igralne deske sestavite in naredite potko. Zadnji del sestavljene poti je tisti, ki se konča s poljem v obliki štiribarvne rožice. Vsak igralec vzame eno živalco in jo postavi na začetek potke pred prvo igralno desko.



Potek igre:

Igra poteka v smeri urinega kazalca. Začne najmlajši igralec, ki vrže kocko.

Možnosti:

- Padla je barva: Igralec vzame figurico svoje živali in jo položi na najbližje polje v barvi, ki je padla na kocki. Če je to polje že zasedeno, igralec preide na najbližje prosto polje enake barve.
- Padla je rožica: Igralec vzame figurico živali in se z njo premakne **naprej** na najbližje polje iste barve, na kateri pravkar stoji.
- Padla je čebelica: igralec si vzame svojo figurico živalce in jo vrne **nazaj** na predhodno polje iste barve, na kateri ravno stoji.

Igralec, ki prvi doseže štiribarvno polje na koncu potke, prejme 1 žeton.

Primer: Igralec stoji na rumenem polju. Vrže kocko in dobi čebelico. Igralec mora vzeti svojo figurico in se z njo vrniti nazaj na prvo predhodno rumeno polje.

Opomba: Če igralec vrže rožico ali čebelico in ne more premakniti živalce (ker še vedno ne stoji na potki ali ker pred oz. za njim ni več polja v tej barvi), potem en krog ne igra in nadaljuje naslednji igralec.

Konec igre: Igralec, ki prvi zbere 3 žetone, je zmagovalec.