

Milaniwood – Zabava ob žaru (MLW_MBBQ_001)

Starost: 3–99 let

Število igralcev: 2 igralca

Vsebina igre: 16 sestavin, 2 nabodali, 3 kocke s slikami sestavin.

Priprava na igro:

Vsak igralec vzame eno nabodalo, sestavine pa se naključno porazdelijo med igralce na mizi. Igralci izmenično mečejo 3 kocke, ki jih v poljubnem vrstnem redu in smeri postavijo na kartice, ki predstavljajo nabodala (**slika 1**).

Pravila igre:

Osnovna različica igre (od 5 let)

Igralec, ki je vrgel kocko, začne krog. Oba igralca poskušata hkrati namestiti sestavine na nabodala v vrstnem redu in smeri, ki so ju pokazale kocke, ne da bi se nabodal dotaknila z rokami (**slika 2**). Igralec, ki prvi namesti vse sestavine na svoje nabodalo, udari s pestjo po mizi in konča igro.

Točkovanje: igralec, ki prvi opravi nalogo in pravilno postavi vse sestavine, prejme 10 točk (**slika 3**). Če se je igralec zmotil, ne dobi nobene točke (**slika 4**). Drugi igralec prejme eno točko za vsako pravilno postavljeno sestavino: če se je zmotil, štejejo samo sestavine, ki jih je pravilno postavil na nabodalo (**slika 5**).

Zdaj je na vrsti naslednji igralec, ki vrže kocke in začne se naslednji krog igre. Zmaga igralec, ki ima po petih krogih igre največ točk.

Poenostavljena različica igre (3–5 let)

Igralec, ki je vrgel kocke, začne krog. Oba igralca hkrati poskušata z eno prosto roko namestiti zelene sestavine na svoje nabodalo. Sestavine so določene s kockami in morajo biti nameščene v pravilnem vrstnem redu in smeri (**slika 2**).

Cilj je biti hitrejši od soigralca, v krogu pa zmaga igralec, ki prvi pravilno namesti vse sestavine na nabodalo in s pestjo udari po mizi. Če je igralec, ki je prvi opravil nalogo, tudi pravilno postavil vse sestavine, zmaga. V nasprotnem primeru ne zmaga nihče in začne se nov krog igre, v katerem naslednji igralec vrže kocke.

Napredna različica igre (od 8 let)

Igralec, ki je vrgel kocke (sodnik), glasno šteje do 10. V teh 10 sekundah si drugi igralec (kuhar) poskuša zapomniti vrstni red in smer sestavin s kock (**slika 2**). Po 10 sekundah sodnik z roko pokrije kocke in igra se začne.

Kuhar mora vse sestavine na nabodalo nataktni po spominu v pravilnem vrstnem redu in brez uporabe rok. Ko konča, se razkrijejo kocke in preštejejo točke: če je igralec pravilno namestil vse sestavine, dobi 10 točk (**slika 3**); če se je zmotil, ne dobi nobene točke (**slika 4**).

V naslednjem krogu igralci zamenjajo vloge in ponovno mečejo kocke. Zmagovalec je igralec, ki ima po 10 krogih (5 krogov na igralca) največ točk.

Nasvet: Ko boste v igri boljši, poskusite skrajšati čas (število sekund), ki ga porabite, da si zapomnite sestavine!

