

DJ05189 Batamo – igra s kartami

Starost: od 8 let

Število igralcev: 2–4

Vsebina: 38 kart s črkami, 16 tematskih slikovnih kart.



Cilj igre: Igra se konča, ko vsaj en igralec izgubi vse svoje karte. Zmagovalec je tisti, ki zbere največje število kart.

Potek igre:

Vse karte se premešajo in razdelijo med igralce. Igralci začnejo igrati sočasno.

Igralci imajo svoje karte na kupčku obrnjene s sliko navzdol. Igra se začne tako, da igralci obrnejo zgornjo karto na kupčku (tako da je slika obrnjena navzgor) in jo položijo na sredino mize. Naslednji korak je odvisen od vrste obrnjene karte.

Pravila za 2 igralca

Vsak igralec obrne eno karto:

- Če se pri obeh igralcih pojavi karta s črko, potem igralec, ki prvi reče besedo, ki vsebuje ti dve črki, vzame obe položeni kartici.
- Če je obrnjena ena karta s črko in druga s tematsko sliko, vzame igralec, ki prvi reče besedo, ki se nanaša na temo in vsebuje črko na obrnjeni karti, obe karti.
- Če se obrneta dve karti s tematsko sliko, se začne vojna. Vsak igralec položi novo karto s sliko navzdol na že položeno karto in nato nanjo položi še eno karto s sliko navzgor. S to karto se igra v skladu z zgoraj navedenimi pravili.

Pravila za 3 ali več igralcev

Vsi igralci obrnejo eno karto.

- Če so obrnjene samo karte s črkami, igralec, ki prvi reče besedo, ki vsebuje vsaj dve črki iz razdeljenih kart, vzame vse obrnjene karte.
- Če so obrnjene karte s črkami in ena karta s tematsko sliko, potem igralec, ki prvi izgovori besedo, povezano s temo, ki vsebuje vsaj eno črko na obrnjenih kartah, vzame vse obrnjene karte.
- Če so igralci obrnili vsaj dve karti s tematsko sliko, se začne vojna. Igralci, ki so na mizo obrnili karte s tematskimi slikami, položijo na svojo karto še eno karto s sliko navzdol, nanjo pa še drugo karto s sliko navzgor. Naprej poteka igra v skladu z zgornjimi pravili.

Opomba: Zdaj vsi igralci, vključno s tistimi, ki trenutno niso obrnili dodatnih kart, lahko igrajo in osvojijo vse karte.

Ko eden od igralcev dobi vse razdeljene karte, se igra nadaljuje z naslednjim krogom.

