



DJ05136 Batasaurus

Starost: 5–99 let

Število igralcev: 2–4

Dolžina igre: 10 minut

Vsebina: 48 kart z dinozavri (4 kompleti po 12), vsakemu dinozavru je dodeljena številka glede na njegovo moč (od 12 do 1 v padajočem vrstnem redu).



Kompsognat



Kentrozaver



Pteranodon



Ankilozaver



Stegozaver



Dimetrodon



Triceratops



Velociraptor



Stirakozaver



Spinozaver



Diplodok



Tiranozaver Rex

Cilj igre: Zmagati v čim več bojih in pridobiti čim več kart.

Priprava igre:

Vsak igralec vzame en komplet dvanajstih dinozavrov. Igralci nato premešajo karte in jih postavijo predse s sliko navzgor, tako kot so bili na kupu.

Igralci lahko karte položijo v dve vrsti po šest kart ali v tri vrste po štiri karte. Nato imajo 30 sekund, da si zapomnijo, kateri dinozaver je kje. Po 30 sekundah obrnejo vse karte s sliko navzdol. Kart ni mogoče premeščati.

Kako igrati:

Začne najmlajši igralec. Najmlajši igralec izbere eno od svojih kart in jo premakne na sredino mize. Nato vsi ostali igralci položijo po eno karto v smeri urinega kazalca.

Igralec, ki položi najmočnejšo karto, zmagaja, dobi vse položene karte in jih položi na stran. Zmagovalni igralec nadaljuje.

Posebna situacija: Če več igralcev položi enako močno karto, položijo še eno karto, ki bo odločila. Če je v drugem krogu rezultat neodločen, položijo še eno karto, dokler en igralec ne premaga drugega.

Opomba: Če več igralcev položi enako karto in eden od njih položi močnejšo karto, ta vzame vse.

Konec igre:

Ob koncu igre se lahko zgodi, da bodo nekaterim igralcem ostale še preostale karte. Te karte dodajo na svoj kupček pridobljenih kart.

Opozorilo: Igra vsebuje majhne delce.

Avtorja igre: Grégory Kirsbaum in Alex Sanders

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalca www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.