



DJ05118 Bataflash

Starost: 5–99 let

Število igralcev: 2–4

Dolžina igre: 15 minut

Vsebina: 32 kart

Cilj igre: Pridobiti vse karte.

Pravila igre:

Premešajte karte in jih razdelite med igralce (če igrajo trije igralci, dajte dve karti na stran).

Igralci položijo svoje karte obrnjene s sliko navzdol predse na kupček. Nato vsi hkrati obrnejo zgornjo karto svojega kupčka.

Igralec, ki prvi najde žival, ki je na vseh obrnjenih kartah, pove ime te živali:

- Če ima prav in je žival res na vseh obrnjenih kartah, igralec vzame vse obrnjene karte in jih položi na dno svojega kupčka.
- Če se je zmotil, vsakemu nasprotniku da eno karto s svojega kupčka; ti si jih dajo na dno svojega kupčka. Vsi nato vzamejo nazaj svoje obrnjene karte.

Če na kartah ni nobene skupne živali, vsi igralci vzamejo svojo karto nazaj in jo postavite pod svoj kupček. Igralci nato nadaljujejo igro (vsi hkrati obrnejo zgornjo karto s svojega kupčka).

Konec igre: Igra se konča, ko na mizi ni več kart. Zmagovalec je igralec, ki je prejel vse karte.

Opozorilo: Vsebuje majhne dele, nevarnost zadušitve.

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalec www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.