

POLYSSIMO



AUTHOR
ALAIN BROBECKER

7-99

ANS YEARS
ANOS JAHRE



SOLOGIC

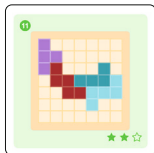




1 base, 11 pièces en bois (6 tétraminoes et 5 pentaminoes), 30 cartes défis (niveaux de difficulté croissant)



★ Facile



★ ★ Moyen



★ ★ ★ Difficile



BUT DU JEU : reconstituez le carré en utilisant toutes les pièces.

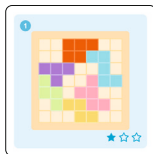
DÉROULEMENT DU JEU : Posez les 11 pièces et la base sur la table et posez les cartes défis à côté. Tirez une carte défi et positionnez les pièces imposées sur la base comme indiqué sur la carte. Tentez alors de placer les pièces restantes, faces rainurées visibles, afin de remplir la base sans la dépasser. Pour chaque défi, une seule combinaison possible !

Solutions en fin de livret.

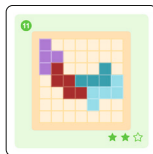
Des défis d'Alain Brobecker



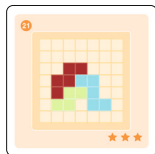
1 board, 11 wooden pieces (6 tetrominoes and 5 pentominoes), 30 challenge cards (of increasing levels of difficulty)



★ Easy



★★ Moderate



★★★ Difficult



AIM OF THE GAME: Rebuild a complete square using all the pieces.

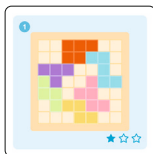
PLAYING THE GAME : Place the board and the eleven wooden pieces on the table with the challenge cards to one side. Draw a challenge card and place the pieces on the board as shown on the card. Then, try to fit all the remaining pieces, grooved-side up, to fill all the square spaces of the board without any piece sticking out. For each challenge, there is one and only one possible solution.

Solutions can be found at the end of this booklet.

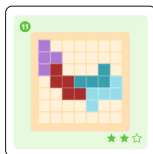
Challenges by Alain Brobecker



1 Form, 11 Holzteile (6 Tetrominos und 5 Pentominos), 30 Aufgabenkarten (steigender Schwierigkeitsgrad)



★ Einfach



★ ★ Normal



★ ★ ★ Schwer



ZIEL DES SPIELS: Das Quadrat nachlegen, indem alle Teile verwendet werden.

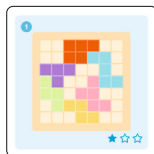
SPIELABLAUF: Legen Sie die 11 Teile und die Form auf den Tisch und die Aufgabenkarten daneben. Ziehen Sie eine Aufgabenkarte und legen Sie die vorgegebenen Teile wie auf der Karte angegeben in den Kasten. Versuchen Sie dann, die übrigen Teile mit der gerillten Seite nach oben zu legen, um den Holzkasten innerhalb der Grenzen auszufüllen. Für jede Aufgabe ist nur eine einzige Kombination möglich!

Lösungen am Ende des Heftes.

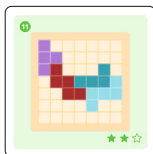
Aufgaben von Alain Brobecker



1 base, 11 piezas de madera (6 tetrominós y 5 pentominós), 30 cartas de desafíos (niveles de dificultad creciente)



★ Fácil



★★ Medio



★★★ Difícil



OBJETIVO DEL JUEGO: volver a formar el cuadrado utilizando todas las piezas.

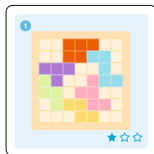
DESARROLLO DEL JUEGO: Coloca las once piezas y la base sobre la mesa y pon las cartas de desafíos a un lado. Coge una carta de desafíos y coloca las piezas impuestas sobre la base, tal como indica la carta. Intenta ahora colocar las piezas restantes, dejando las caras con ranuras visibles, para cubrir la base sin salirse. ¡Solo hay una combinación posible para cada desafío!

Soluciones al final del folleto.

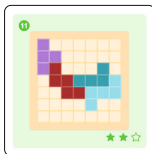
Desafíos de Alain Brobecker



1 base, 11 pezzi in legno (6 tetramini e 5 pentamini), 30 carte sfida (livello di difficoltà crescente)



★ Facile



★★ Medio



★★★ Difficile



SCOPO DEL GIOCO: riformare il quadrato utilizzando tutti i pezzi.

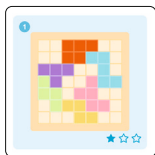
SVOLGIMENTO DEL GIOCO: collocare gli 11 pezzi e la base sul tavolo, quindi posizionare le carte sfida a lato. Pescare una carta sfida e collocare i pezzi richiesti sulla base come indicato sulla carta. Provare quindi a disporre i pezzi restanti, con le facce scanalate visibili, in modo da riempire la base senza superarla. Per ogni sfida, è possibile una sola combinazione!

Soluzioni in fondo al libretto.

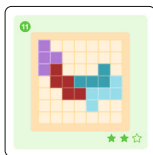
Sfide di Alain Brobecker



1 base, 11 peças de madeira (6 tetraminós e 5 pentaminós), 30 cartas de desafio (níveis de dificuldade crescente)



★ Fácil



★ ★ Médio



★ ★ ★ Difícil



OBJETIVO DO JOGO: Reconstituir o quadrado utilizando todas as peças

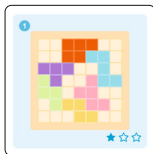
DESENVOLVER DO JOGO: Disponha as 11 peças e a base em cima da mesa e coloque as cartas de desafio ao lado. Retire uma das cartas de desafio e coloque as peças impostas na base, tal como indicado na carta. Tente então colocar as peças restantes, com a face que contém as ranhuras visível, a fim de preencher a base sem a ultrapassar. Para cada desafio, apenas uma combinação é possível!

Soluções no fim do folheto.

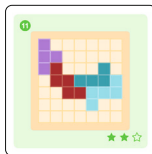
Desafios de Alain Brobecker



1 legplaat, 11 houten stukken (6 tetromino's en 5 pentomino's),
30 uitdagskaarten (oplopende moeilijkheidsgraad)



★ Makkelijk



★ ★ Gemiddeld



★ ★ ★ Moelijk



DOEL VAN HET SPEL: maak een vierkant door alle stukken te gebruiken.

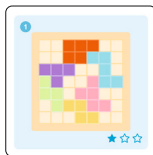
VERLOOP VAN HET SPEL: leg de 11 stukken en de legplaat op tafel en leg de uitdagskaarten ernaast. Trek een uitdagskaart en plaats de stukken zoals op de kaart wordt aangegeven. Probeer vervolgens de andere stukken te plaatsen, met de gegroefde zijden zichtbaar, om de legplaat te vullen zonder over de randen te gaan. Voor elke uitdaging is slechts één combinatie mogelijk!

Oplossingen achter in het boekje.

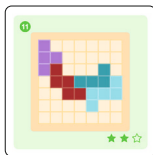
Uitdagingen van Alain Brobecker



1 spelplatta, 11 träbitar, (6 tetraminer och 5 pentaminer),
30 utmaningskort (stigande svårighetsgrad)



★ Enkel



★★ Medel



★★★ Svår



SPELETS MÅL: återskapa kuben genom att använda alla delarna.

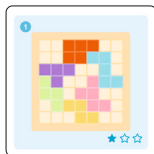
SÅ HÄR SPELAS SPELET: Placera de 11 bitarna och plattan på bordet och lägg utmaningskorten bredvid. Dra ett utmaningskort och lägg bitarna på plattan såsom det visas på kortet. Försök sedan att lägga ut resterande bitar med den räfflade sidan synlig och fyll plattan utan att gå utanför den. Det finns bara en möjlig lösning för varje utmaning!

Lösningarna finns i slutet av häftet.

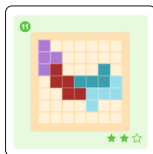
Alain Brobeckers utmaningar



1 ramme, 11 træbrikker (6 tetraminos og 5 pentaminos), 30 udfordringskort (i stigende sværhedsgrad)



★ Nem



★ ★ Middel



★ ★ ★ Svær



SPILLETS FORMÅL: At rekonstruere firkanten ved anvendelse af samtlige brikker

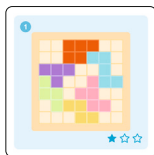
SPILLETS FORLØB: Læg de 11 brikker og rammen på bordet og udfordringskortene ved siden af. Træk et udfordringskort og læg de angivne brikker på rammen, som anvist på kortet. Prøv derefter at få de resterende brikker til at passe ind, den rillede side skal vende opad, således at rammen fyldes ud, uden at afgrænsningen overskrides. Der er kun én mulig løsning til hver enkelt udfordring!

Løsningerne findes bagest i hæftet.

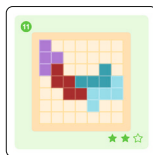
Udfordringer af Alain Brobecker



1 шаблон, 11 деревянных деталей (6 тетрамино и 5 пентамино),
30 карточек с заданиями (возрастающий уровень сложности)



★ Простой



★ ★ Средний



★ ★ ★ Сложный



Цель игры: собрать квадрат, используя все детали

Ход игры. Положите 11 деталей и шаблон на стол. Рядом положите карточки с заданиями. Возьмите карточку с заданием и положите соответствующие детали на указанные места шаблона. Затем постарайтесь разложить оставшиеся детали, чтобы заполнить шаблон, не выходя за края. Детали следует класть рифленной стороной вверх. Для каждого задания возможна только одна комбинация!

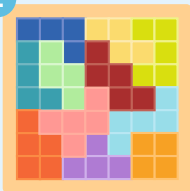
Решения — в конце брошюры.

Автор заданий: Ален Бробеке

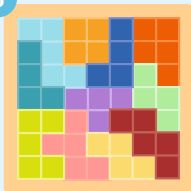
1



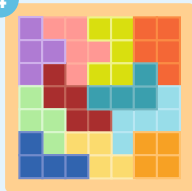
2



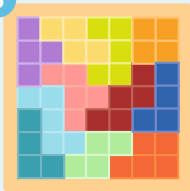
3



4



5



6



7



8



9



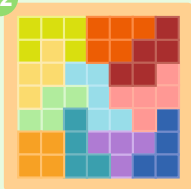
10



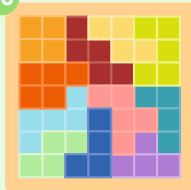
11



12



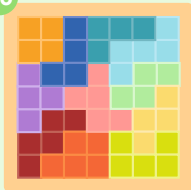
13



14



15



16



17



18



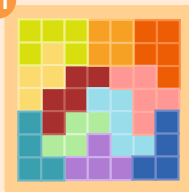
19



20



21



22



23



24



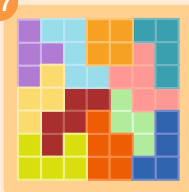
25



26



27



28



29



30

