



DJ08461 Cool School – Rallye

Starost: od 6 let

Število igralcev: 2–5

Vsebina igre:

45 kart, 11 kartic v obliki vozila, 2 kocki.



Cilj igre:

Biti prvi igralec, ki bo zmagal v treh krogih relija, tj. pridobil bo tri kartice z vozilom.

Potek igre:

Vsak igralec dobi 6 kart. Iz ostalih kart naredite kupček, s katerega bodo igralci vlekli karte. Igralci igrajo izmenično v smeri urinega kazalca. Najmlajši igralec začne igro z metanjem dveh kock. Vsota števil na kockah določa število kilometrov, ki jih je treba prepeljati (npr. $3 + 6 = 9$ km).

Številke na kartah pomenijo število kilometrov. Ko vržete kocki, prištejte in/ali odštejte kilometre na svojih kartah, da dobite zeleni rezultat. Uporabite lahko eno, dve ali največ tri karte.

Primer: Na kocki padeta 2 in 3.



Da bi dobili 5 (tj. $2 + 3$), lahko položite naslednje karte: $3 + 2$.



Lahko pa uporabite kombinacijo treh kart: $3 + 3 - 1$.



Med polaganjem kart napovejte izračun, ki vam bo dal pravi rezultat.

Če je kombinacija pravilna, odstranite karte iz igre. Nadaljujte na enak način, dokler enemu od igralcev ne zmanjka kart. Ta igralec zmagal v tem krogu relija in prejme eno kartico z vozilom.

Začne se nov krog igre in vsak igralec prejme šest novih kart. Če igralec ne more igrati, potegne karto s kupčka in v tem krogu ne igra.

Igralec, ki prvi dobi tri avtomobile, je zmagovalec igre.

Opomba: Starejši otroci lahko uporabljajo štiri matematične operacije: seštevanje, odštevanje, množenje in deljenje.

