

PYRAMID LOGIC



7-99

ANS YEARS
AÑOS JAHRE



SOLOGIC





15 cartes-défi pyramides (niveaux de difficulté croissants), 9 pièces en bois.



But du jeu : Sur chaque carte-pyramide, compléter la grille de hiéroglyphes.

Déroulement du jeu : Choisir un carte-pyramide en fonction de la difficulté souhaitée.



Niveau facile
cartes Mykérinos



Niveau moyen
cartes Khéphren



Niveau difficile
cartes Khéops



Placer la carte-pyramide devant soi, et les pièces en bois nécessaires au défi à côté.

NB : Les pièces en bois sont réversibles :



Pièces nécessaires en fonction du niveau :



Mykérinos = facile



Khéphren = moyen



Khéops = difficile



Placer les pièces sur la carte-pyramide en respectant l'emplacement et l'orientation des hiéroglyphes indiqués : un hiéroglyphe présent sur la carte-pyramide doit être recouvert par un hiéroglyphe **identique**.

Pour chaque défi, une seule solution possible !
Solutions en fin de livret.

Des défis de Sébastien Decad.



15 pyramid challenge cards (with increasing levels of difficulty), 9 wooden pieces.



Aim of the game: Complete the grid of hieroglyphs on each pyramid card.

How to play: Choose a pyramid card according to the level of difficulty you would like.



Easy challenge:
Menkaure cards



Moderate challenge:
Khafre cards



Difficult challenge:
Khufu cards

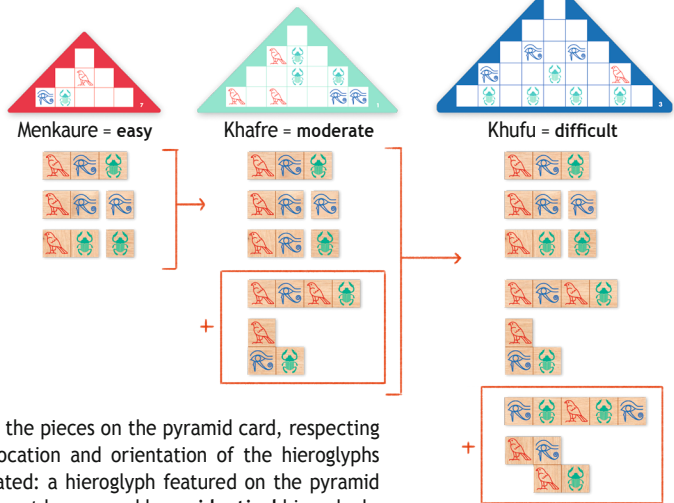


Position the pyramid card in front of you and place the wooden pieces you will need for the challenge next to it.

Please note: The wooden pieces are reversible:



Pieces needed according to each challenge level:



Place the pieces on the pyramid card, respecting the location and orientation of the hieroglyphs indicated: a hieroglyph featured on the pyramid card must be covered by an **identical** hieroglyph.

There is only one solution for each challenge!
Solutions at the end of the booklet.

Challenges by Sébastien Decad.



15 Pyramiden-Aufgabenkarten (mit steigendem Schwierigkeitsgrad), 9 Holzteile.



Ziel des Spiels: Auf jeder Pyramidenkarte die weißen Felder mit Holzteilen richtig abdecken.

Spielablauf: Wähle eine Pyramidenkarte mit dem gewünschten Schwierigkeitsgrad aus.



Leicht:
Mykerinos-Karten



Mittel:
Chephren-Karten



Schwer:
Cheops-Karten



Lege die Pyramidenkarte vor dich und die für die Aufgabe benötigten Holzteile daneben.

Hinweis: Du kannst die Holzteile beliebig drehen und umdrehen.



Erforderliche Teile je nach Schwierigkeitsgrad:



Mykerinos = leicht



Chephren = mittel



Cheops = schwer



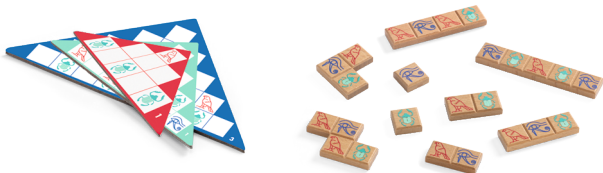
Versuche, die Spielsteine so auf die Pyramidenkarte zu legen, dass alle Hieroglyphen von **identischen** Hieroglyphen auf den Holzsteinen bedeckt sind.

Für jede Aufgabe gibt es nur eine Lösung!
Lösungen am Ende der Anleitung.

Aufgaben von Sébastien Decad



15 tarjetas-reto pirámides (nivel de dificultad creciente), 9 piezas de madera.



Objetivo del juego: completar la cuadrícula de jeroglíficos sobre cada tarjeta-pirámide.

Desarrollo del juego: elegir una tarjeta-pirámide en función de la dificultad deseada.



Nivel fácil
tarjetas Micerino



Nivel intermedio
tarjetas Kefrén



Nivel avanzado
tarjetas Keops



Colocar la tarjeta-pirámide delante y, a un lado, las piezas de madera necesarias para el reto.

Nota: las piezas de madera son reversibles:



Piezas necesarias en función del nivel:



Micerino = fácil



Kefrén = intermedio



Keops = avanzado



Colocar las piezas sobre la tarjeta-pirámide respetando el lugar y la orientación de los jeroglíficos indicados: el jeroglífico presente sobre la tarjeta-pirámide debe estar cubierto con un jeroglífico idéntico.

¡Para cada reto solo existe una solución posible!

Las soluciones se encuentran al final del folleto.

Retos diseñados por Sébastien Decad.



15 carte sfida piramidi (livelli di difficoltà crescenti), 9 pedine di legno.



Scopo del gioco: su ogni carta piramide, completare la griglia di geroglifici.

Svolgimento del gioco: scegliere una carta piramide in base alla difficoltà desiderata.



Livello facile
carte Menkaure



Livello medio
carte Khafre



Livello difficile
carte Keope



Posizionare la carta piramide davanti a sé e le pedine di legno necessarie per la sfida di lato.

N.B.: le pedine di legno sono reversibili:



Pedine necessarie in base al livello:



Menkaure = facile



Khafre = medio



Kheope = difficile



Collocare le pedine sulla carta piramide rispettando il posizionamento e l'orientamento dei geroglifici indicati: un geroglifico presente sulla carta piramide deve essere ricoperto da un geroglifico identico.

Per ogni sfida esiste solo una soluzione!

Soluzioni in fondo al libretto.

Sfide di Sébastien Decad.



15 cartas desafio em forma de pirâmide (níveis de dificuldade crescentes), 9 peças de madeira.



Objetivo do jogo: Em cada carta pirâmide, completar a combinação de hieróglifos.

Como jogar: Escolher uma carta pirâmide em função da dificuldade desejada.



Nível fácil
cartas Miquerinos



Nível médio
cartas Quéfren



Nível difícil
cartas Quéops



Colocar a carta em forma de pirâmide à sua frente, e as peças de madeira de que necessita para superar o desafio ao lado de carta.

Nota: As peças de madeira são reversíveis:



Peças necessárias em função do nível:



Mi Querinos = fácil



Qué fren = médio



Quéops = difícil



Colocar as peças sobre a carta pirâmide no lugar correspondente e segundo a orientação dos hieróglifos indicados: cada hieróglifo presente na carta pirâmide deve ser coberto por uma peça com um hieróglifo idêntico.

Para cada desafio, existe apenas uma solução!

Soluções no final do folheto.

Desafios de Sébastien Decad.



15 piramidekaarten met een uitdaging (oplopend in moeilijkheidsgraad), 9 houten stukken.



Doel van het spel: Op elke piramidekaart het hiërogliefenrooster invullen.

Spelverloop: Kies een piramidekaart volgens de gewenste moeilijkheidsgraad.



Makkelijk
Mykerinos-kaarten



Gemiddeld
Chefren-kaarten



Moeilijk
Cheops-kaarten



Leg de piramidekaart voor je neer, en de houten stukken die nodig zijn voor de uitdaging eraan.

NB: De houten stukken zijn omkeerbaar:



Benodigde stukken naargelang de moeilijkheidsgraad:



Mykerinos = makkelijk



Chefren = gemiddeld



Cheops = moeilijk



Plaats de hiërogliefen-stukken zo op de piramidekaart dat ze qua plaats en oriëntatie op de aangeduide hiërogliefen passen. Zorg ervoor dat een hiëroglief op de piramidekaart wordt bedekt door een **identieke** hiëroglief.

Voor elke uitdaging is maar één oplossing!
Oplossingen achter in het boekje.

Uitdagingen van Sébastien Decad.



15 pyramid-utmaningskort (ökande svårighetsgrad), 9 bricker i trä.



Spelets mål: Gör klar hieroglyfupställningen på det valda pyramidkortet.

Spelets gång: Välj ett pyramidkort i en önskad svårighetsgrad.



Svårighetsgrad lätt
Menkaura-kort



Svårighetsgrad medel
Chefren-kort

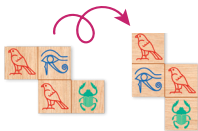


Svårighetsgrad svår
Cheops-kort



Lägg pyramidkortet framför dig och lägg de träbrickor du behöver intill kortet.

OBS! Träbrickorna är vändbara.



Antal brickor efter nivå:



Mykérisos = lätt



Khéphren = medel



+



Khéops = svår



+



Lägg brickorna på pyramidkortet och respektera hieroglyfernas placering och orientering: en hieroglyf på pyramidkortet måste täckas över av en identisk hieroglyfsbricka.

Varje utmaning har endast en lösning!

Lösningar längst bak i häftet.

Utmaningarna har skapats av Sébastien Decad.



15 pyramidekort med udfordringer (med stigende sværhedsgrad), 9 træbrikker.



Spillets formål: På hvert pyramidekort skal du udfylde det kvadratmønstrede gitter med hieroglyffer.

Sådan foregår spillet: Vælg et pyramidekort ud fra din ønskede sværhedsgrad.



Nem sværhedsgrad
Mykerinos-kort



Medium sværhedsgrad
Chephren-kort



Høj sværhedsgrad
Keops-kort



Læg kortet foran dig, og de nødvendige træbrikker til udfordringen ved siden af.

NB : Træbrikkerne kan vendes om:



Nødvendige brikker i forhold til niveauet:



Mykerinos = nem



Chephren = medium



Keops = svær



Placer brikkerne på pyramidekortet i overensstemmelse med placeringen og retningen af de angivne hieroglyffer: en hieroglyf på pyramidekortet skal være dækket af en identisk hieroglyf.

Der er kun 1 løsning til hver udfordring!

Løsninger i slutningen af hæftet.

Udfordringer af Sébastien Decad.

15 карточек «пирамида» с заданиями (возрастающий уровень сложности),
9 деревянных деталей.



Цель игры: заполнить иероглифами все клетки на каждой карточке «пирамида».

Ход игры: Выберите карточку «пирамида» с учетом уровня сложности.



Легкий уровень
«пирамида Микерина»



Средний уровень
пирамида Хефрена



Сложный уровень
«пирамида Хеопса»

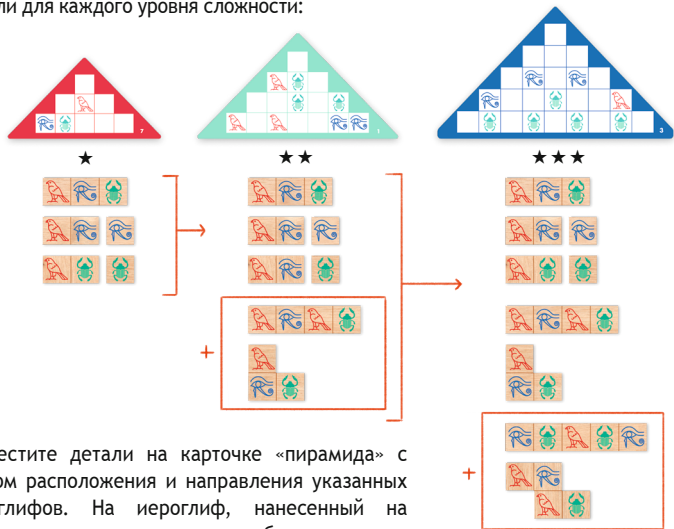


Положите карточку «пирамида» перед собой, рядом поместите необходимые деревянные детали.

NB: Все деревянные детали двусторонние:



Детали для каждого уровня сложности:



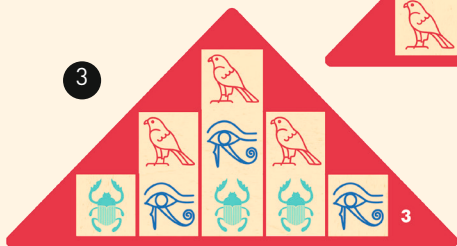
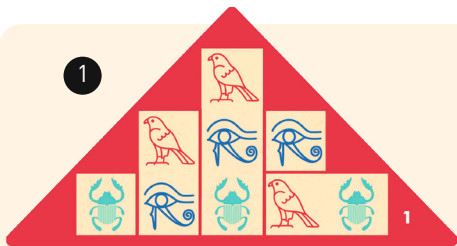
Разместите детали на карточке «пирамида» с учетом расположения и направления указанных иероглифов. На иероглиф, нанесенный на карточку «пирамида», может быть помещен только **идентичный** иероглиф.

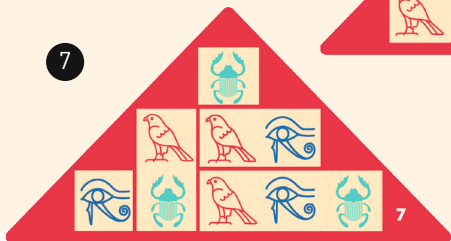
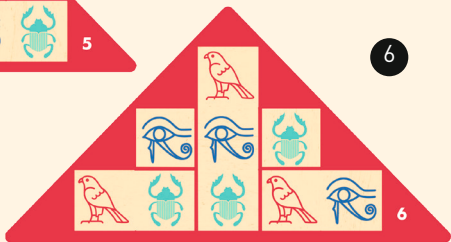
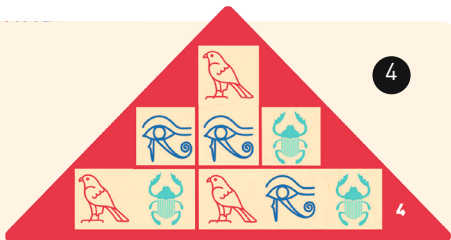
Существует только один способ выполнения каждого задания!
Решения – в конце брошюры.

Автор игры: Себастьян Дека.

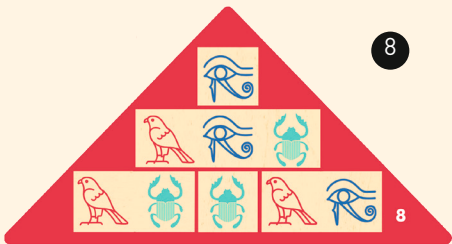
SOLUTIONS

MYKÉRINOS





8



8

9



9

10



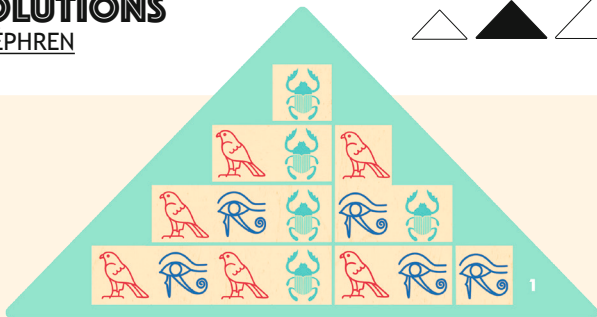
10

SOLUTIONS

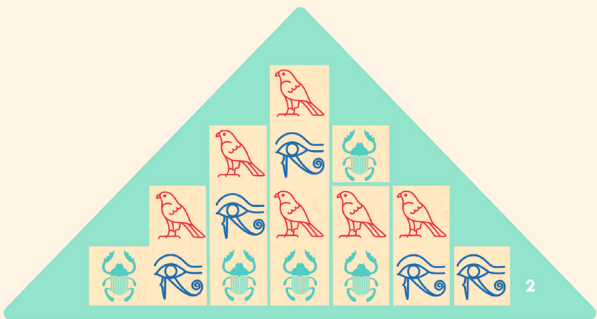
KHÉPHREN



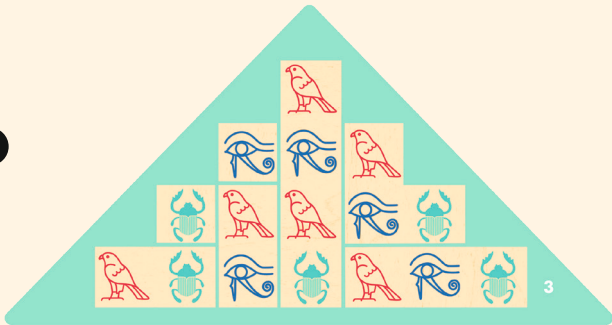
1



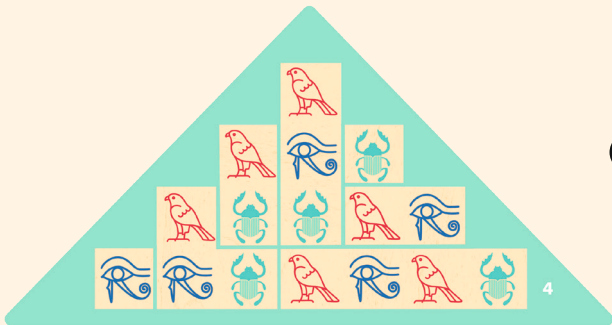
2



3



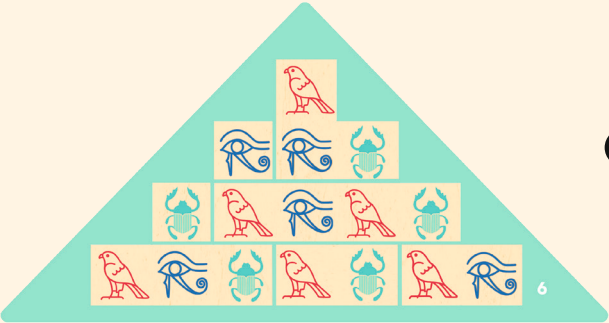
4



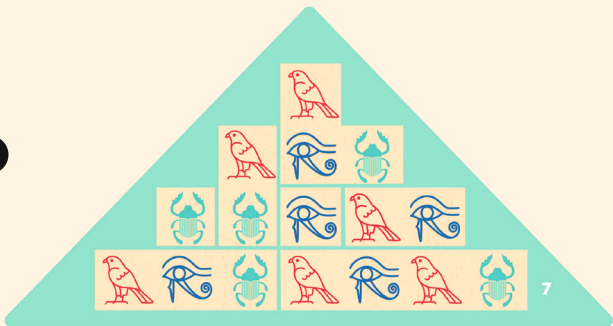
5



6



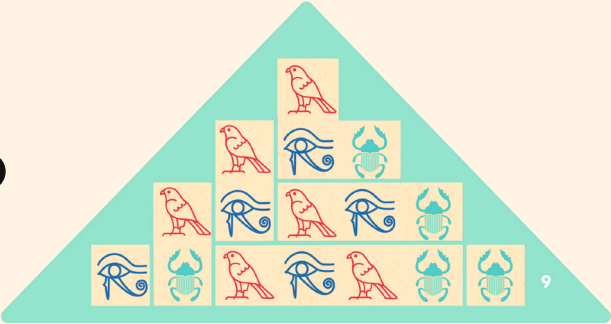
7



8



9



9

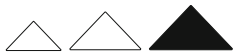
10



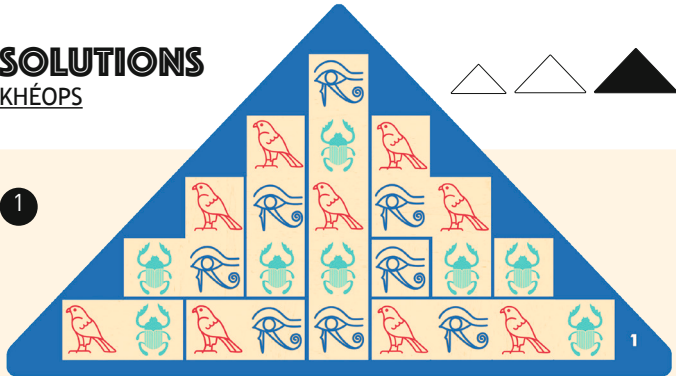
10

SOLUTIONS

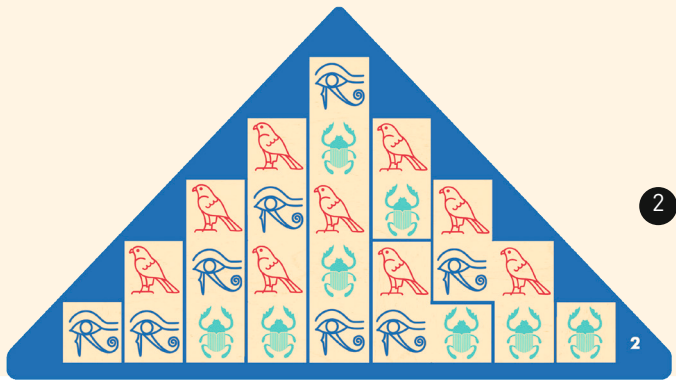
KHÉOPS



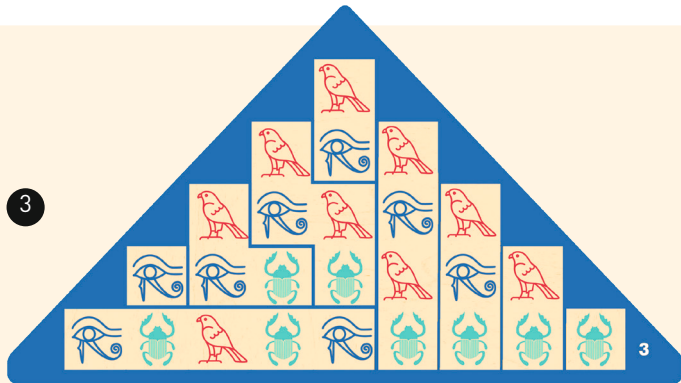
1



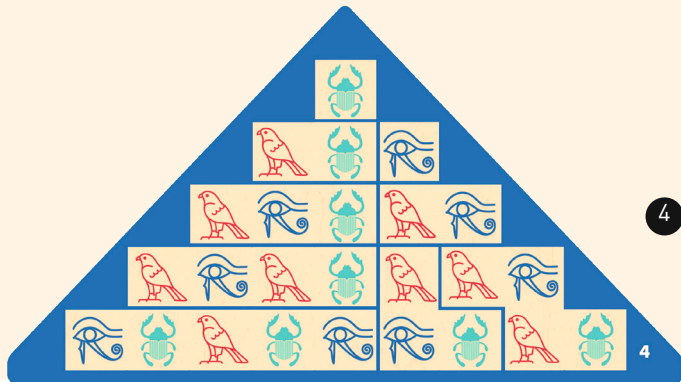
2



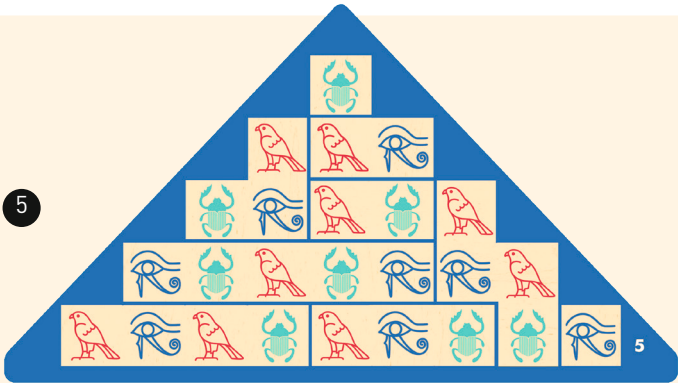
3



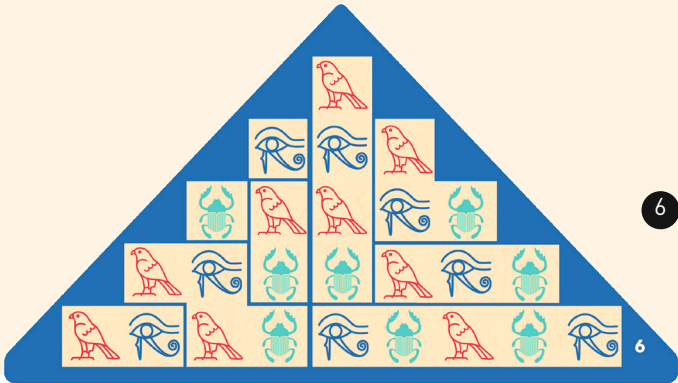
4

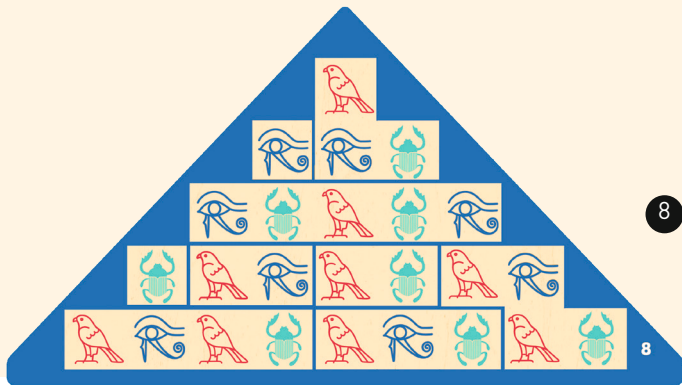
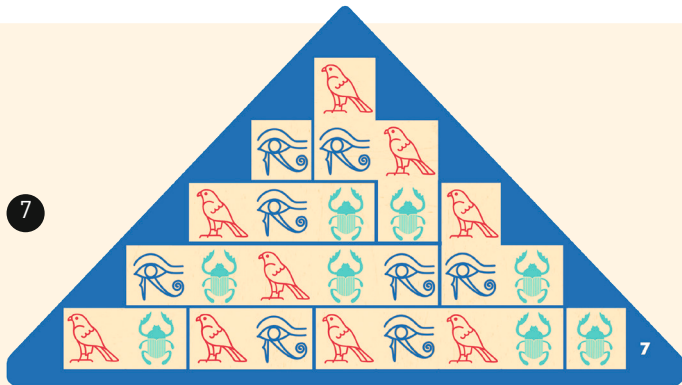


5

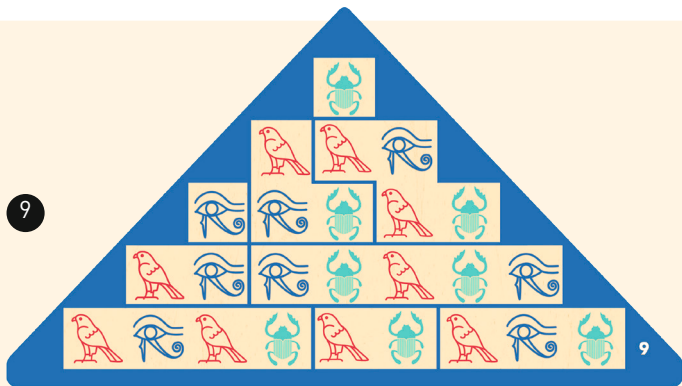


6

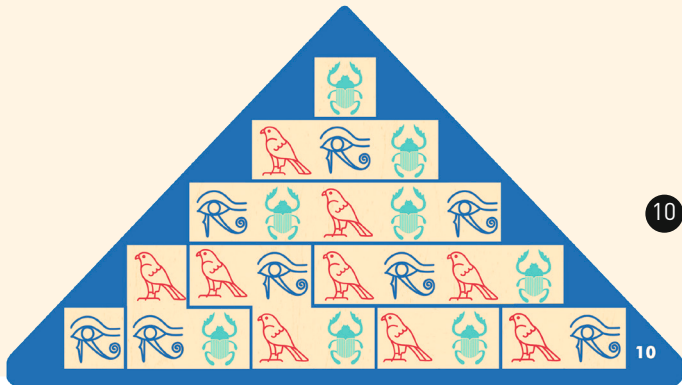




9



10



PYRAMID LOGIC



DJ08532



3, rue des Grands Augustins
75006 Paris - France
www.djeco.com
Made in China - Designed in France