



Grabbit! Help your rabbit collect all 4 different vegetables to win the game.

Contents & Setup

- Place the game board (A) on the table.
- Plant seeds: Shuffle the 16 vegetable tokens (B) and place them in the holes on the game board with the seeds facing up so the vegetables are hidden.
- Grow leaves: Place the 15 leaf tiles (C) on the game board. One hole will remain uncovered.
- Each player takes a rabbit (D) and a collection card (E) and places both in front of them.

Grabbit can be played in 2 different levels of difficulty - **JUNIOR** or **EXPERT** - according to the experience and/or age of the players.

JUNIOR GAME RULES

How to play

Starting with the youngest player, play moves in a clockwise direction. ① On your turn jump your rabbit to an empty leaf in a movable row (the rows that cross the uncovered hole, either horizontally or vertically). ② Slide the rabbit, together with the leaves and any other rabbits towards the uncovered hole. ③ After you slide, look in the hole in the ground to see what you uncovered. If you uncover a seed, turn it over and reveal the vegetable on the other side before taking one of the following actions:

- If you uncover a vegetable that you do not have, take it and place it on your collection card.
- If you uncover a vegetable that you already have, or an empty hole in the ground, no action is taken and play continues to the next player. ① → ② → ③

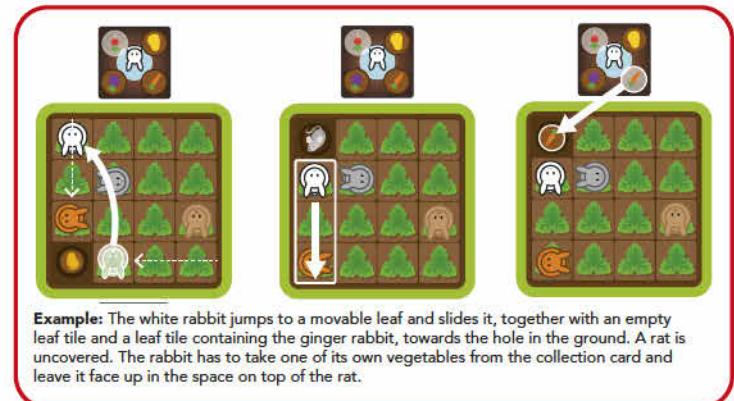
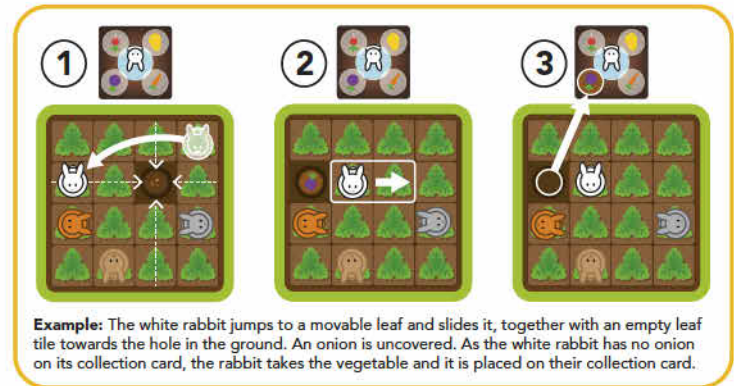
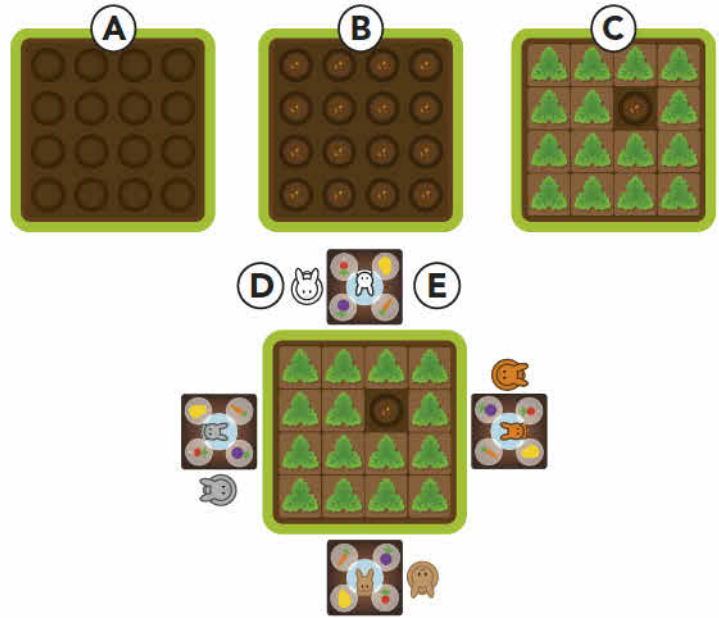
End of the game

The first player to completely fill their collection card with the 4 different vegetables is the winner of the game.

EXPERT GAME RULES

The **EXPERT** game rules are identical to the **JUNIOR** game rules, except that animals hiding in underground join the action:

- If you uncover a rat, you must leave one of your own vegetables face up in the space on top of the rat. This vegetable is now back in play for all players.
- If you uncover a mole, you get to take one of your opponent's vegetables from their collection card and place it face up in the space on top of the mole.



SPELREGELS

Grabbit! Help je konijn de 4 verschillende groenten te verzamelen om het spel te winnen.

Vorbereiding

- Plaats het spelbord (A) op de tafel.
- Schud de 16 groentefiches (B) en plaats ze in de gaten van het bord met de zaadjes naar boven zodat de groenten niet zichtbaar zijn.
- Plaats de 15 bladtegels (C) op het bord. Eén gat zal onbedekt blijven.
- Elke speler neemt een konijn (D) en een verzamelkaart (E) en plaatst deze voor zich.

Het spel kan worden gespeeld op 2 verschillende moeilijkheidslevels- **JUNIOR** of **EXPERT** - afhankelijk van de ervaring of de leeftijd van de spelers.

JUNIOR REGELS

Hoe te spelen

Beginnend met de jongste speler, speel je met de klok mee. Als je aan de beurt bent, ① spring je met jouw konijn naar een leeg blad in een beweegbare rij (de rijen die het onbedekte gat horizontaal of verticaal kruisen). ② Schuif jouw konijn, samen met de bladeren en eventuele andere konijnen, richting het onbedekte gat. ③ Kijk na het schuiven in het nieuwe gat in de grond om te zien wat je hebt ontdekt. Als je een zaadje ontdekt, draai het om en onthul de groente aan de andere kant voordat je een van de volgende acties onderneemt:

- Als je een groente ontdekt die je niet hebt, neem het en plaats het op je verzamelkaart.
- Als je een groente ontdekt die je al hebt, laat je de groente open liggen en gaat het spel verder naar de volgende speler. ① → ② → ③
- Als je een leeg gat in de grond ontdekt, wordt er geen actie ondernomen en gaat het spel verder naar de volgende speler.

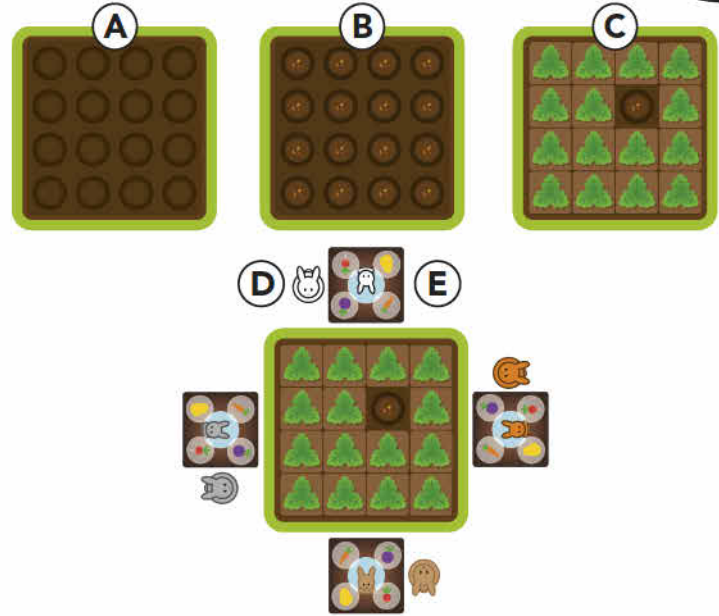
Einde en winnaar van het spel

De eerste speler die zijn verzamelkaart volledig vult met de 4 verschillende groenten is de winnaar van het spel.

EXPERT REGELS

De **EXPERT** spelregels zijn identiek aan de **JUNIOR** spelregels, behalve dat dieren die zich ondergronds verstoppen nu meespelen:

- Als je een rat ontdekt, moet je één van je eigen groenten bovenop de rat leggen. Deze groente is nu weer in het spel voor alle spelers.
- Als je een mol ontdekt, moet je één van de groenten van een tegenstander nemen en bovenop de mol leggen.



Surprises dans le potager! Aidez votre Lapin à ramasser 4 Légumes différents pour gagner la partie.

Contenu et mise en place

- Placez le plateau de jeu **(A)** entre les joueurs.
- Plantez les graines: mélangez les 16 jetons Légumes (4 radis, 4 oignons, 4 carottes et 4 pommes de terre) et placez-les côté Graines (les Légumes sont cachés) dans les trous du plateau de jeu **(B)**.
- Faites pousser les Légumes: placez 15 tuiles Feuilles sur le plateau de jeu **(C)**. Un trou restera visible.
- Chaque joueur prend un Lapin **(D)** et une carte Garde-manger **(E)**, et place ces deux éléments devant lui.

On peut jouer à Surprises dans le potager! selon deux niveaux de difficulté – **JUNIOR** ou **EXPERT** – en fonction de l'âge et de l'expérience des participants.

RÈGLES DU JEU JUNIOR

Déroulement de la partie

Le joueur qui aime le plus les Lapins commence la partie. Les joueurs jouent ensuite à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre. ① Quand c'est à vous de jouer, faites sauter votre Lapin depuis sa position vers une Feuille libre qui se trouve sur une rangée mobile (une rangée qui est sur la même ligne que le trou, horizontalement ou verticalement). ② Faites ensuite glisser votre Lapin et la Feuille sur laquelle il est posé en direction du trou, en emportant dans ce mouvement les Feuilles et les Lapins situés entre les deux. ③ Après avoir effectué ce mouvement, un nouveau trou apparaît. Regardez dedans pour savoir ce qu'il contient. Si vous avez révélé un jeton côté Graines, retournez-le pour que le Légume soit visible par tous avant d'effectuer l'une des actions suivantes.

- Si le trou contient un jeton Légume que vous ne possédez pas dans votre Garde-manger, prenez ce jeton et placez-le dans votre Garde-manger.
- Si le trou est vide ou qu'il contient un jeton Légume que vous possédez déjà dans votre Garde-manger, rien ne se passe, et c'est au joueur suivant de jouer. ① → ② → ③

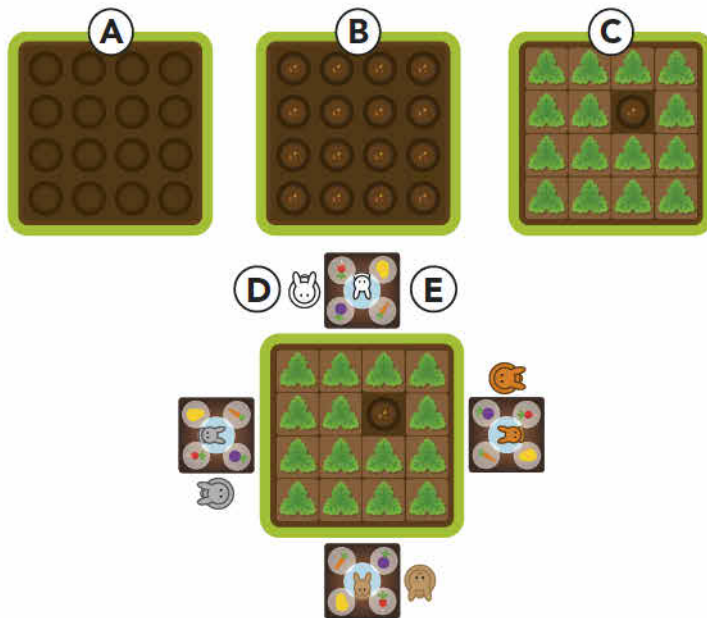
Fin de partie

Dès qu'un joueur remplit son Garde-manger avec les 4 Légumes différents, la partie s'arrête, et ce joueur gagne la partie.

RÈGLES DE JEU EXPERT

Les règles du jeu **EXPERT** sont identiques aux règles **JUNIOR**, mais les animaux qui se cachent dans le sous-sol se mêlent à la partie lorsqu'on révèle un trou vide.

- Si un rat est visible dans le trou révélé, vous devez prendre un jeton Légume de votre Garde-manger (si vous en avez) et le placer côté Légume visible dans le trou.
- Si une taupe est visible dans le trou révélé, vous devez prendre un Légume du Garde-manger de l'un de vos adversaires (si possible) et le placer face visible dans le trou.



SPIELREGELN

Gewusel im Garten! Hilf' deinem Hasen alle 4 Gemüsesorten zu finden!

Spielvorbereitung

- Ab in den Gemüse-Garten! .. also: Spielbrett auf den Tisch legen. (A)
- Saatgut ausstreuen: die 16 Gemüseplättchen mischen + verdeckt herum auf die Löcher des Spielbretts legen. (B)
- Laubblätter zum Schutz: die 15 Blätter-Plättchen ebenfalls auf das Spielbrett legen. Ein frei wählbares Loch bleibt unbedeckt. (C)
- Jeder Spieler sucht sich einen Hasen aus und legt eine Sammelkarte vor sich hin. (D & E)

Das Spiel kann in zwei unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen gespielt werden:

JUNIOR oder **EXPERT**

JUNIOR SPIELREGELN

So wird gespielt

Der jüngste Spieler startet; anschließend wird im Uhrzeigersinn gespielt. ① Der Spieler, der an der Reihe ist, hüpft mit seinem Hasen auf ein frei wählbares Feld. ② Dabei schiebt er das dort befindliche Blatt mit seinem Hasen horizontal oder vertikal eine oder mehrere Positionen zur Seite. ③ Dann guckt sich der Spieler das Feldloch an, welches er freigelegt hat.

- Befindet sich dort eine Gemüsesorte und ist diese noch nicht in seinem Besitz, legt er die Karte auf seiner Sammelkarte ab. Hat der Spieler diese Gemüsesorte bereits, legt er sie wieder verdeckt zurück ins Loch.
- Befindet sich in dem Loch keine Gemüsesorte, so ist automatisch der nächste Spieler an der Reihe. ① → ② → ③

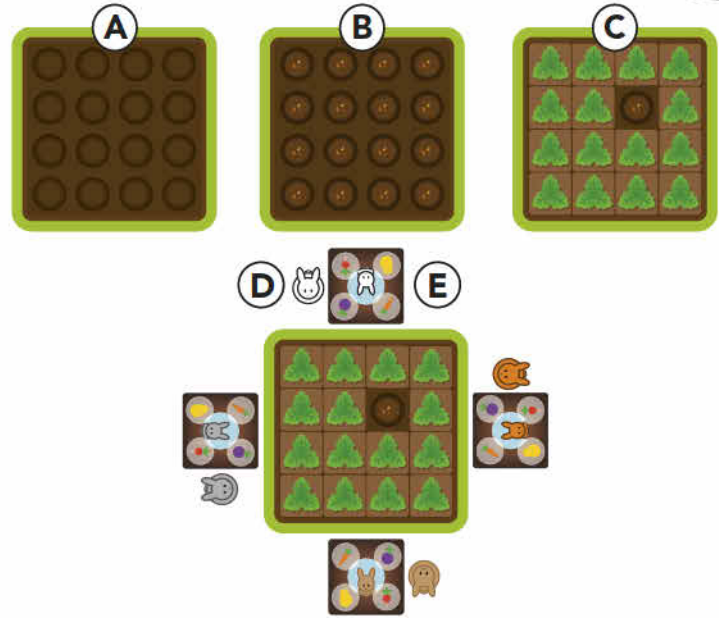
Spielende

Der erste Spieler, der alle 4 Gemüsesorten gesammelt hat, gewinnt das Gewusel im Garten!

EXPERT SPIELREGELN

Die **EXPERT** Regeln unterscheiden sich von den **JUNIOR** Regeln wie folgt:

- Befindet sich in dem Feldloch eine Ratte, muss der Spieler eines seines gesammelten Gemüses wieder abgeben und offen (Gemüseseite oben) in das Loch zur Ratte legen. Das Gemüse ist nun für alle Spieler wieder erreichbar.
- Taucht ein Maulwurf in dem Loch auf, darf sich der Spieler ein Gemüse eines anderen Spielers (frei wählbar) nehmen. Dieses Gemüse wird ebenfalls offen in das Loch gelegt und ist auch für alle Spieler wieder erreichbar.



Grabbit! Hjælp kaninen med at samle alle 4 forskellige grønsager for at vinde spillet.

Indhold og opsætning

- Placer brætspillet (A) på bordet.
- Plant frø: Bland de 16 grøntsagssymboler (B), og placer dem med billedsiden nedad i hullerne på spillebrættet.
- Gro blade: Placer de 15 bladbrikker (C) på spillebrættet. Et hul skal være frit.
- Hver spiller tager en kanin (D) og et indsamlingskort (E) og placerer begge foran sig.

Grabbit kan spilles på 2 sværhedsgrader, nemlig **JUNIOR** eller **EXPERT** alt efter spillernes erfaring og/eller alder.

SPILLEREGLER JUNIOR

Spillet

Startende med den yngste spiller, bevæger spillet sig i urets retning. ① Når det bliver din tur, hopper din kanin til et tomt blad i en bevægelig række (de rækker, der krydser det utildækkede hul, enten vandret eller lodret). ② Skub kaninen og bladene og eventuelle andre kaniner mod det utildækkede hul. ③ Når dit skub er færdigt, skal du kigge i hullet i jorden for at se, hvad du har afdækket. Hvis du afdækker et frø, skal du vende det med billedsiden opad, før du foretager en af følgende handlinger:

- Hvis du afdækker en grøntsag, som du ikke har, skal du tage den op og placere den på dit indsamlingskort.
- Hvis du afdækker en grøntsag, som du allerede har, eller et tomt hul i jorden, sker der intet, og spillet fortsætter til den næste spiller. ① → ② → ③

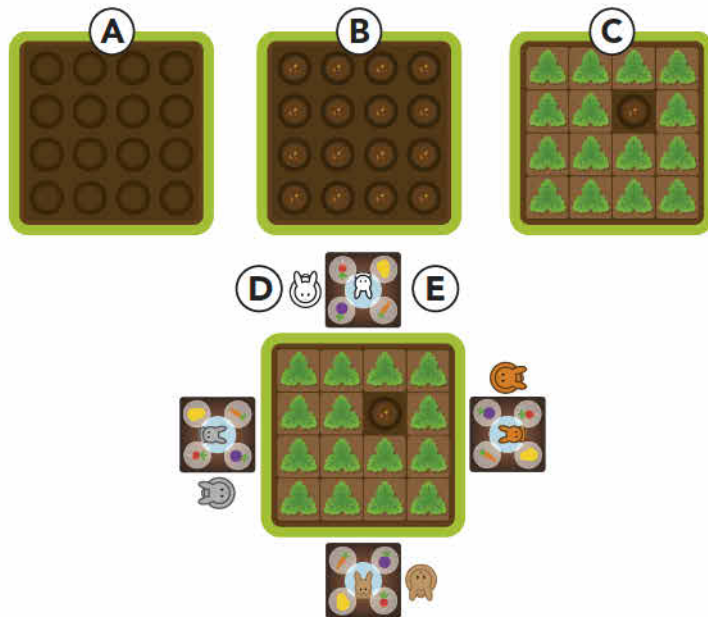
Sådan slutter spillet

Den første spiller der får fyldt sit indsamlingskort med 4 forskellige grøntsager, vinder spillet.

SPILLEREGLER EXPERT

EXPERT spillereglerne er magen til **JUNIOR** spillereglerne, bortset fra at du kan afdække et dyr, der gemmer sig i et tomt hul i jorden, når du har foretaget et skub:

- Hvis du afdækker en rotte, skal du lægge en af dine egne grøntsager med billedsiden opad på pladsen oven på rotten. Denne grøntsag er nu tilbage i spil for alle spillere.
- Hvis du afdækker en muldvarp, får du lov til at tage en af din modstanders grøntsager fra deres indsamlingskort og placere den med billedsiden opad på pladsen oven på muldvarpen.



REGLAS DEL JUEGO

Grabbit Ayuda a tu conejo a recolectar las 4 verduras distintas para ganar la partida.

Contenido y configuración

- Coloca el tablero de juego (A) sobre la mesa.
- Planta las semillas: Baraja las 16 tarjetas de verduras (B) y colócalas boca abajo en los agujeros del tablero de juego.
- Haz que crezcan las hojas: Coloca las 15 tarjetas de hoja (C) en el tablero de juego. Un agujero quedará sin tapar.
- Cada jugador coge un conejo (D) y una ficha de recolección (E) y los coloca delante de ellas.

Se puede jugar al Grabbit con 2 niveles de dificultad distintos, **JUNIOR** o **EXPERT**, según la experiencia y/o la edad de los jugadores.

REGLAS DEL JUEGO NIVEL JUNIOR

Cómo jugar

Comenzando con el jugador más joven, el juego se mueve en el sentido de las agujas del reloj. ① Cuando llegue tu turno, haz saltar el conejo a una hoja vacía de una fila movable (las filas que atraviesan el agujero destapado, ya sea horizontal o verticalmente). ② Arrastra el conejo, junto con las hojas y cualquier otro conejo hacia el agujero destapado. ③ A continuación, mira el agujero del suelo para ver lo que has destapado. Si destapas una semilla, ponla boca arriba antes de realizar una de las siguientes acciones:

- Si destapas un vegetal que no tienes, cógelo y colócalo en tu ficha de recolección.
- Si destapas un vegetal que ya tienes, o un agujero vacío en el suelo, no debes realizar ninguna acción y pasa el turno al siguiente jugador. ①→②→③

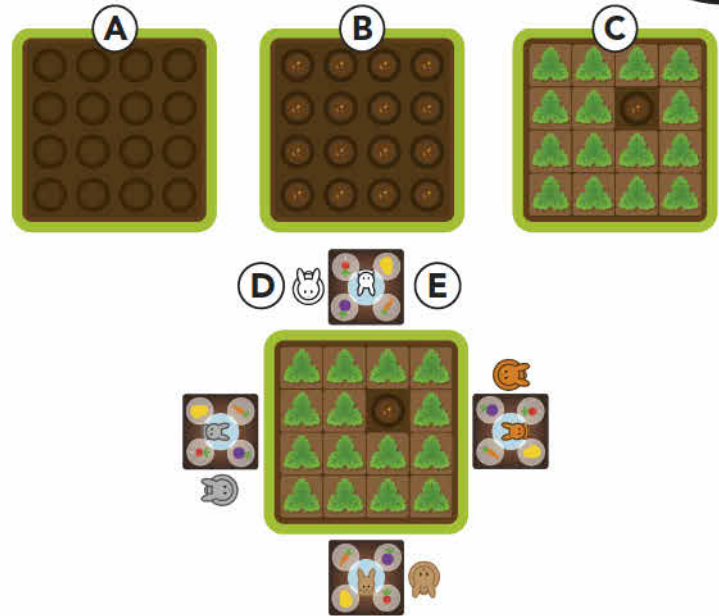
Final de la partida

El primer jugador que llene completamente su ficha de recolección con los 4 vegetales distintos es el ganador de la partida.

EXPERT REGELS

Las reglas del juego nivel **EXPERT** son idénticas a las del juego nivel **JUNIOR**, excepto que después del arrastre puedes destapar un animal escondido en un agujero vacío del suelo:

- Si destapas una rata, debes dejar uno de tus propios vegetales boca arriba en el espacio que hay encima de la rata. Esta verdura se pone de nuevo en juego para todos los jugadores.
- Si destapas un topo, puedes coger una de las verduras de la ficha de recolección de tu oponente y ponerla boca arriba en el espacio que hay encima del topo.



ConigliOrto Aiuta il tuo coniglio a raccogliere tutti e 4 i tipi di verdure per vincere la partita.

Contenuto e configurazione

- Posiziona la base di gioco (A) sul tavolo.
- Semi di piante: Mescola i 16 gettoni di verdura (B) e mettili a faccia in giù nelle buche della base di gioco.
- Coltiva le foglie: Posiziona le 15 tessere con foglie (C) sulla base di gioco. Un foro rimarrà scoperto.
- Ogni giocatore prende un coniglio (D) e una carta di raccolta (E) e li mette entrambi davanti a sé.

ConigliOrto offre due livelli di difficoltà: **JUNIOR** ed **EXPERT**, in base all'esperienza e all'età dei giocatori.

REGOLE DI GIOCO DEL LIVELLO JUNIOR

Come giocare

Partendo dal giocatore più giovane, il gioco si muove in senso orario. ① Al tuo turno, fai saltare il coniglio su una buca scoperta in una fila mobile (le file che attraversano la buca scoperta, sia orizzontalmente che verticalmente). ② Fai scorrere il coniglio, insieme alle foglie e ad altri eventuali conigli, verso la buca scoperta. ③ Dopo averlo fatto scorrere, guarda nella buca nel terreno per vedere cos'hai scoperto. Se scopri un seme, giralo a faccia in su prima di compiere una delle seguenti azioni:

- Se scopri un vegetale che non hai, prendilo e mettilo sulla tua carta di raccolta.
- Se scopri un vegetale che hai già o una buca vuota nel terreno, il gioco passa subito al giocatore successivo. ① → ② → ③

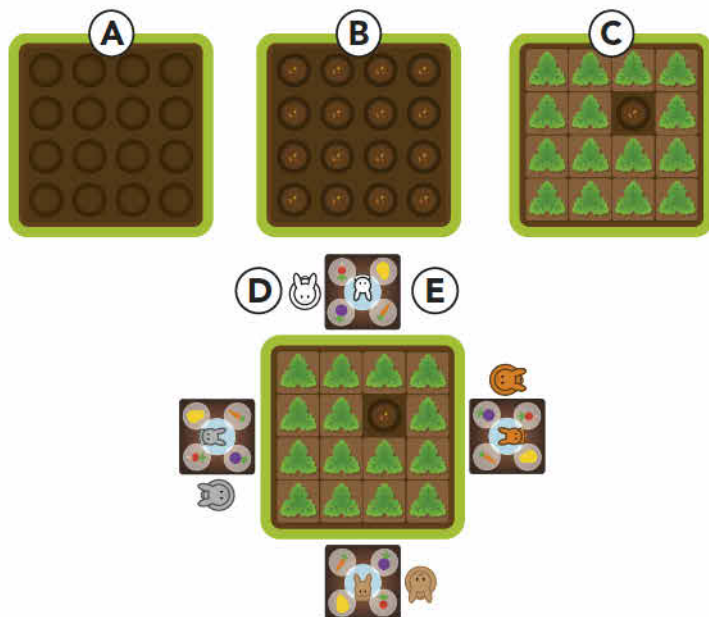
Fine del gioco

Il primo giocatore che riempie la sua carta di raccolta con le 4 diverse verdure vince il gioco.

REGOLE DI GIOCO DEL LIVELLO EXPERT

Le regole del livello **EXPERT** sono identiche alle regole del livello **JUNIOR**, tranne per il fatto che dopo averlo fatto scorrere, si può scoprire un animale che si nasconde in una buca vuota nel terreno:

- Se scopri un ratto, devi lasciare una delle tue verdure a faccia in su nello spazio sopra il ratto. Quella verdura torna quindi in gioco per tutti i giocatori.
- Se scopri una talpa, puoi prendere una delle verdure del tuo avversario dalla sua carta di raccolta e metterla a faccia in su nello spazio sopra la talpa.



SPILLEREGLER

Grønt er skjønt! Vinn spillet ved å hjelpe kaninen din med å sanke alle de fire forskjellige grønnsakene.

Innhold og oppsett

- Sett brettet **(A)** på bordet.
- Plant frø: Bland de 16 grønnsaksbrikkene **(B)** og plasser dem vendt ned i hullene på brettet.
- Dyrk blader: Plasser de 15 bladbrikkene **(C)** på brettet. Ett hull forblir udekket.
- Hver spiller tar en kanin **(D)** og et innhøstingskort **(E)** og plasserer begge foran seg.

Grønt er skjønt kan spilles med 2 vanskelighetsgrader – **JUNIOR** eller **EXPERT** – avhengig av spillernes erfaring og/eller alder.

SPILLEREGLER FOR JUNIOR

Spilleregler

Start med den yngste spilleren og la spillet gå i klokken retning. ① Når det er din tur, plasserer du kaninen din på et tomt blad i en flyttbar rad (radene som krysser det udekkede hullet, enten horisontalt eller vertikalt). ② Skyv kaninen, sammen med bladene og eventuelle andre kaniner mot det udekkede hullet. ③ Etter at du har skjøvet brikkene, ser du i hullet for å se hva du har avdekket. Hvis du har avdekket et frø, vender du det opp og tar en av følgende handlinger:

- Hvis du avdekket en grønnsak som du ikke har, tar du den og plasserer den på innhøstingskortet ditt.
- Hvis du avdekket en grønnsak du allerede har eller et tomt hull i bakken, gjør du ingenting og det er neste spillers tur.

① → ② → ③

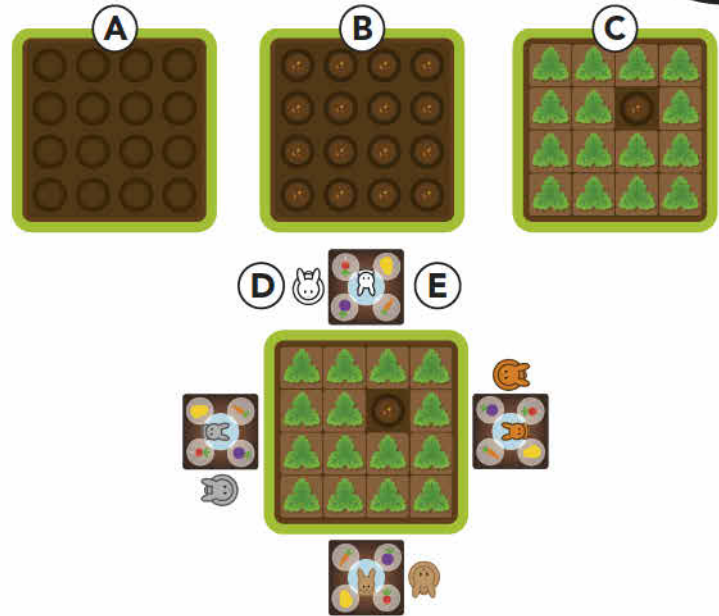
Avslutte spillet

Den første spilleren som fyller ut innhøstingskortet sitt med de 4 forskjellige grønnsakene er vinneren av spillet.

SPILLEREGLER FOR EXPERT

Spillreglene for **EXPERT** er identiske med reglene for **JUNIOR**, unntatt at etter at du avdekker et dyr som skjuler seg i et tomt hull i bakken:

- Hvis du avdekker en rotte, må du la en av dine egne grønnsaker ligge vendt opp på toppen av rotten. Denne grønnsaken er nå med i spillet igjen for alle spillerne.
- Hvis du avdekker en muldvarp, kan du ta en av motspillernes grønnsaker fra innhøstingskortene deres og legge det vendt opp på toppen av muldvarpen.



Grabbit! Ajuda o teu coelho a colher os 4 vegetais diferentes para ganhares o jogo.

Conteúdo e preparação

- Coloca o tabuleiro de jogo (A) na mesa.
- Sementes de plantas: Baralha as 16 peças com os legumes (B) e coloca-as voltadas para baixo nos buracos do tabuleiro de jogo.
- Cultivar folhas: Coloca as 15 peças com folhas (C) no tabuleiro de jogo. Um buraco permanecerá descoberto.
- Cada jogador pega num coelho (D) e num cartão de colheita (E) e coloca ambos à sua frente.

O Grabbit pode ser jogado com 2 níveis de dificuldade diferentes - **JUNIOR** ou **EXPERT** - de acordo com a experiência e/ou a idade dos jogadores.

REGRAS DO JOGO NO NÍVEL JUNIOR

Como jogar

Começando pelo jogador mais novo, o jogo move-se no sentido dos ponteiros do relógio. ① Na tua vez, coloca o teu coelho sobre uma folha vazia numa fila móvel (as filas que atravessam o buraco descoberto, quer na horizontal, quer na vertical). ② Move o coelho, juntamente com as folhas e quaisquer outros coelhos na direção do buraco descoberto.

③ Depois de os moveres, observa o buraco visível para verificares o que descobriste. Se descobrires uma semente, vira-a para cima antes de fazeres uma das seguintes ações:

- Se descobrires um legume que não tenhas, retira-o e coloca-o na tua carta de colheita.
- Se descobrir um legume que já tens, ou um buraco vazio, não fazes nenhuma ação e a jogada passa para o jogador seguinte. ① → ② → ③

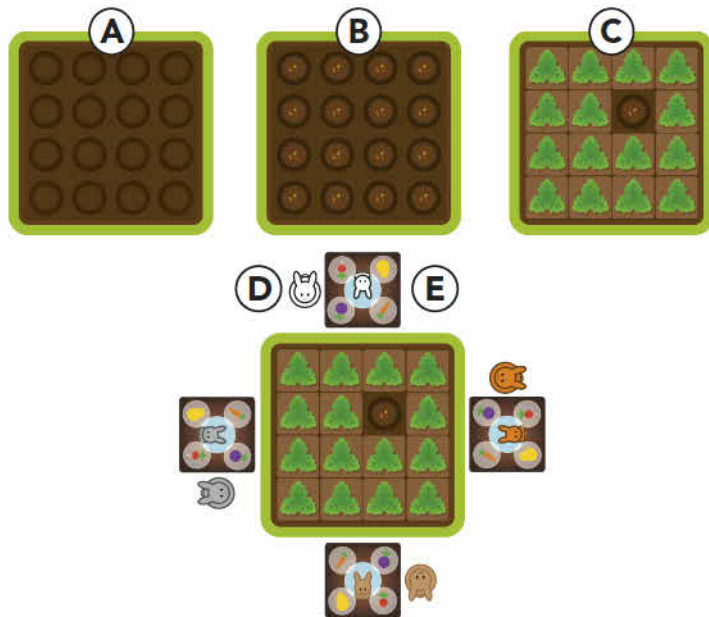
Fim do jogo

O primeiro jogador a preencher completamente o seu cartão de colheita com os 4 vegetais diferentes é o vencedor do jogo.

REGRAS DO JOGO NO NÍVEL EXPERT

As regras do jogo no nível **EXPERT** são idênticas às regras do jogo no nível **JUNIOR**, exceto que depois de moveres as tuas peças podes descobrir um animal escondido num buraco vazio no chão:

- Se descobrires um rato, tens de deixar um dos teus legumes voltado para cima sobre o rato. Este legume está agora de volta ao jogo para todos os jogadores.
- Se descobrires uma toupeira, podes pegar num dos legumes do cartão de colheita do teu adversário e colocá-lo voltado para cima no espaço em cima da toupeira.

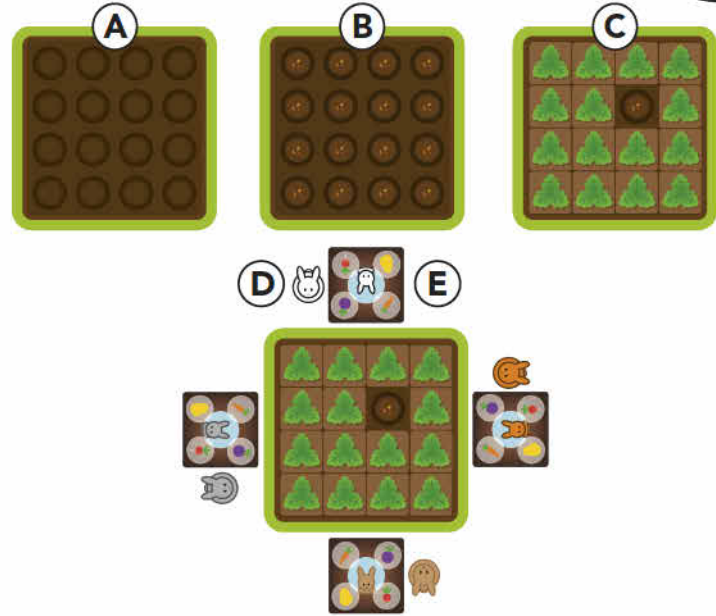


SPELREGLER

Grabbit! Vinn spelet genom att hjälpa din kanin att samla alla fyra (4) olika grönsaker.

Innehåll och förberedelser

- Placera spelplanen (A) på bordet.
- Fröer: Blanda de 16 grönsakspolletterna (B) och placera dem med bilden nedåt i hålen på spelplanen.
- Odlad blad: Placera de 15 bladbrickorna (C) på spelplanen. Ett hål kommer att förbli öppet.
- Varje spelare tar en kanin (D) och ett samlingskort (E) och placerar båda framför sig.



Grabbit kan spelas på två (2) olika svårighetsgrader – **JUNIOR** eller **EXPERT** – beroende på spelarnas erfarenhet och/eller ålder.

SPELREGLER JUNIOR

Så här spelar du

Spelet sker i medurs riktning och den yngsta spelaren börjar.

① När det är din tur ska du hoppa med kaninen till ett ledigt blad i en rörlig rad (de rader som korsar det öppna hålet, antingen vågrätt eller lodrätt). ② Dra kaninen tillsammans med bladen och andra kaniner mot det öppna hålet. ③ Titta i hålet i marken när du dragit för att se vad du hittat. Om du upptäcker ett frö ska du vända det med bilden uppåt innan du vidtar en av följande åtgärder:

- Om du upptäcker en grönsak som du inte har tidigare ska du ta den och placera den på ditt samlingskort.
- Om du upptäcker en grönsak som du redan har, eller ett tomt hål i marken, ska inga åtgärder vidtas och spelet fortsätter till nästa spelare. ① → ② → ③

Spelets slut

Den spelare som först fyller hela sitt samlingskort med fyra (4) olika grönsaker vinner spelet.

SPELREGLER EXPERT

EXPERT - spelreglerna är identiska med spelreglerna för **JUNIOR**, förutom att du efter att du dragit kan upptäcka ett djur som gömmer sig i det tomma hålet i marken:

- Om du upptäcker en råttan måste du lämna en av dina egna grönsaker med bilden vänd uppåt på platsen ovanpå råttan. Denna grönsak är nu tillbaka i spelet för alla spelare.
- Om du upptäcker en mullvad kan du ta en av din motståndares grönsaker från dennes samlingskort och placera det med bilden vänd uppåt på platsen ovanpå mullvaden.



Auta kiasi keräämään kaikki neljä eri vihannesta ja voittamaan pelin.

Sisältö ja alkuvalmistelut

- Aseta pelilauta A pöydälle.
- Istuta siemenet: Sekoita 16 vihannesmerkkiä B ja aseta ne pelilaudan koloihin kuvapuoli alaspäin.
- Kasvata lehtiä: Aseta 15 lehtilaattaa C pelilaudalle. Yksi kolo jää avoimeksi.
- Jokainen pelaaja saa oman kanin D sekä keräilykortin E ja asettaa ne eteensä.

Grabbit-pelissä on kaksi vaikeustasoa (**JUNIOR** ja **EXPERT**), joista voidaan valita pelaajien ikä- ja taitotasoon sopiva vaihtoehto.

PELISÄÄNNÖT: JUNIOR

Pelin kulku

Nuorin pelaaja aloittaa pelin ja pelivuoro etenee myötäpäivään. ① Kun vuorosi tulee, niin auta kiasi loikkaamaan tyhjälle lehdelle liikuteltavaan riviin (eli riviin, joka risteää avointa koloa vaaka- tai pystysuunnassa). ② Liu'uta kiasi sekä lehtiä ja mahdollisesti muita kaneja koloa kohti. ③ Liu'utettuasi lehtiä, kurkista mitä kolosta paljastuu. Jos kolosta paljastuu siemen, käännä se kuvapuoli ylöspäin:

- Jos kolosta paljastuu vihannes, jota sinulle ei vielä ole, voit poimia sen keräilykorttisi päälle.
- Jos kolosta paljastuu sinulla jo oleva vihannes tai jos kolo on tyhjä, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle ja peli jatkuu normaalisti. ①→②→③

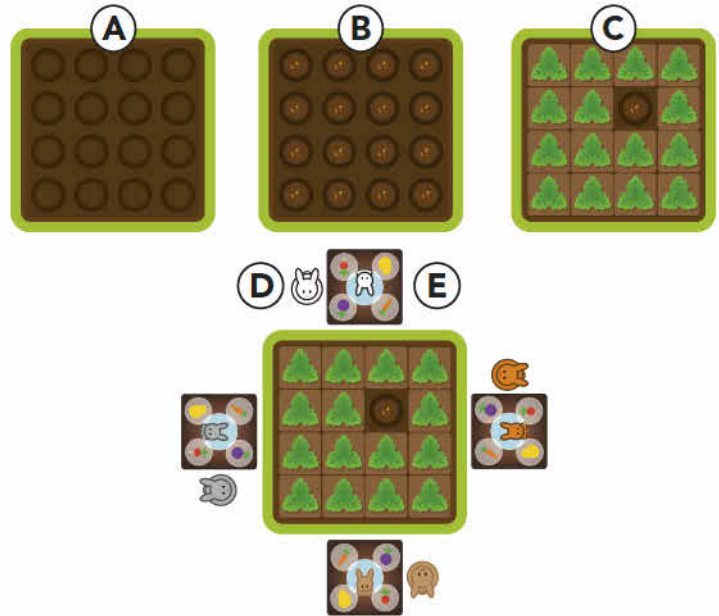
Pelin päättyminen:

Pelaaja, joka saa kaninsa kanssa kerättyä ensimmäisenä keräilykorttinsa neljä eri vihannesta voittaa pelin.

PELISÄÄNNÖT: EXPERT

EXPERT -peliversion säännöt ovat samanlaiset kuin **JUNIOR** - version, mutta voit paljastaa liu'uttamalla myös kolossa piilottelevan eläimen:

- Jos kolosta paljastuu rotta, sinun on jätettävä koloon rotan päälle yksi vihanneksistasi kuvapuoli ylöspäin. Tämä vihannes on jälleen mukana pelissä.
- Jos kolosta paljastuu myyrä, saat poimia yhden vihanneksen kanssapelaajasi keräilykortilta ja asettaa sen koloon myyrän päälle kuvapuoli ylöspäin.



ΟΔΗΓΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Grabbit! Βοηθήστε το κουνελάκι σας να μαζέψει τα 4 διαφορετικά λαχανικά, για να κερδίσετε το παιχνίδι.

Περιεχόμενα και στήσιμο

- Τοποθετήστε το ταμπλό του παιχνιδιού (A) στο τραπέζι.
- Φυτέψτε σπόρους: Ανακατέψτε τις 16 μάρκες με τα λαχανικά (B) και τοποθετήστε τις στραμμένες προς τα κάτω ώστε να μην φαίνονται οι εικόνες τους, στις κενές θέσεις του ταμπλό.
- Μεγαλώστε φύλλα: Τοποθετήστε τα 15 πλακίδια φύλλων (C) στο ταμπλό. Μία από τις θέσεις που περιέχει μάρκα, θα παραμείνει κενή.
- Κάθε παίκτης παίρνει από ένα κουνελάκι (D) και μία κάρτα συλλογής (E) λαχανικών και τα τοποθετεί μπροστά του.

Το Grabbit μπορεί να παιχτεί σε 2 διαφορετικά επίπεδα δυσκολίας – **JUNIOR** και **EXPERT** – σύμφωνα με την εμπειρία και/ή την ηλικία των παικτών.

ΟΔΗΓΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ JUNIOR

Πώς να παίξετε

Ξεκινώντας από τον νεότερο παίκτη, το παιχνίδι εξελίσσεται με τη φορά των δεικτών του ρολογιού. ① Κατά τη διάρκεια του γύρου σας, το κουνελάκι σας μπορεί να πηδήξει πάνω σε κάποιο από τα άδεια πλακίδια φύλλου, σε συγκεκριμένες θέσεις (αυτές που βρίσκονται στις σειρές που διαπερνούν, είτε οριζόντια είτε κάθετα, την κενή θέση). ② Χρησιμοποιώντας το κουνελάκι, σύρετε το πλακίδιο με το φύλλο που βρίσκεται επάνω του και σπρώξτε τα υπόλοιπα πλακίδια με φύλλα και κουνελάκια (εάν υπάρχουν) στη σειρά που βρίσκεται η κενή θέση, μέχρι να την καλύψετε. ③ Μετά το σύρισμό σας, κοιτάξετε στη νέα κενή θέση που αφήσατε, για να δείτε τι ακριβώς υπάρχει από κάτω της. Εάν βρήκατε έναν σπόρο, γυρίστε ανάποδα τη μάρκα του (για να αποκαλύψετε το περιεχόμενό του) πριν προχωρήσετε σε μία από τις ακόλουθες ενέργειες:

- Εάν αποκαλύψετε ένα λαχανικό που δεν έχετε στην κατοχή σας, πάρτε το και τοποθετήστε το στην κάρτα συλλογής σας.
- Εάν αποκαλύψετε ένα λαχανικό που ήδη έχετε στην κατοχή σας ή η θέση στο έδαφος είναι άδεια, δεν προχωράτε σε καμία ενέργεια και το παιχνίδι συνεχίζεται με τον επόμενο παίκτη. ①→②→③

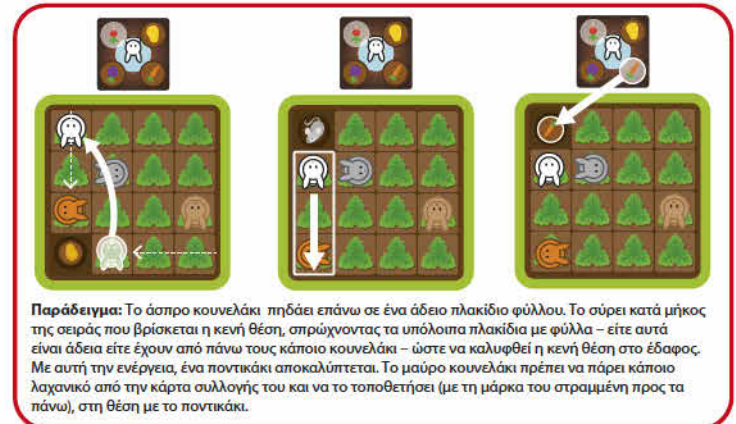
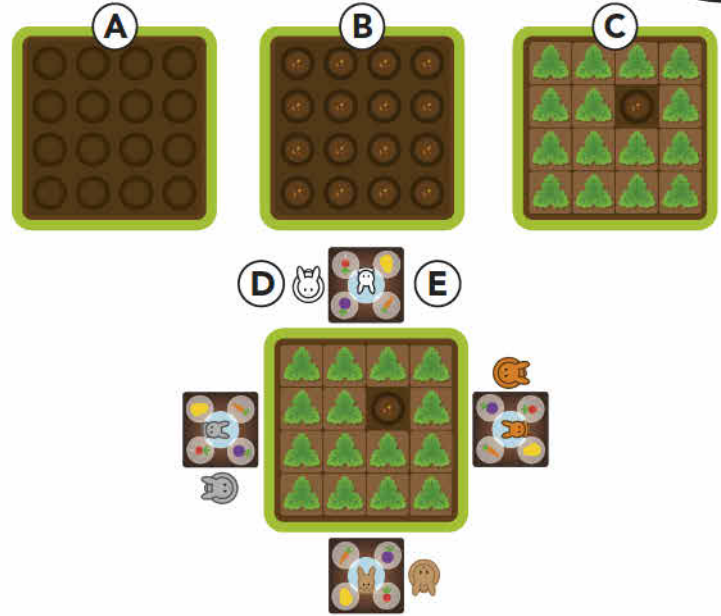
Η ολοκλήρωση του παιχνιδιού

Ο πρώτος παίκτης που θα κατορθώσει να συμπληρώσει την κάρτα συλλογής του με τα 4 διαφορετικά λαχανικά, είναι και ο νικητής του παιχνιδιού.

ΟΔΗΓΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ EXPERT

Οι κανόνες παιχνιδιού για **EXPERT** είναι ακριβώς οι ίδιοι με το παιχνίδι για **JUNIOR**, με τη διαφορά ότι μετά το σύρισμό μπορεί να αποκαλύψετε ένα ζώα που κρύβεται στο έδαφος:

- Εάν αποκαλύψετε ένα ποντικάκι, πρέπει να αφήσετε ένα από τα λαχανικά σας (με τη μάρκα του στραμμένη προς τα πάνω), στη θέση με το ποντικάκι. Το συγκεκριμένο λαχανικό είναι πλέον πίσω στο παιχνίδι, διαθέσιμο για όλους τους παίκτες.
- Εάν αποκαλύψετε έναν τυφλοπόντικα, παίρνετε ένα από τα λαχανικά που ανήκει στη συλλογή κάποιου από τους αντιπάλους σας και το τοποθετείτε (με τη μάρκα του στραμμένη προς τα πάνω), στη θέση με τον τυφλοπόντικα.





1 x SGM 510-A



1 x SGM 510-B



1 x SGM 510-C



1 x SGM 510-D



4 x SGM 510-E



4 x SGM 510-F



4 x SGM 510-G



4 x SGM 510-H



1 x SGM 510-I



1 x SGM 510-J



1 x SGM 510-K



1 x SGM 510-L



16 x SGM 510-M





© 2020 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Game mechanism by Nouri Khalifa
Gameplay by STUDIO SMART
Original product name: Grabbit
Manufacturer: SMART nv
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be
www.SmartGames.eu

dd: 20210421B

Made in China

