

# Labyrintix

(DJ08487)



8–99 let



2–4 hráči



15 minut



4 totemy, 32 karet



Jako první získat 7 karet.

Strana  
s labyrintem



Strana určující, který totem je při  
východu z labyrintu třeba uchopit:

Barva totemu  
u východu z labyrintu



Barva okraje  
karty



## Příprava na hru

Zamíchejte karty a položte je v balíčku na stůl, obrázkem dolů. Na stůl rozestavte 4 totemy tak, aby mezi nimi byl prostor na položení karty.

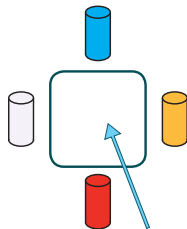


## Průběh hry

Nejmladší hráč otočí první kartu z balíčku a položí ji obrázkem labyrintu mezi totemy. Všichni hráči hrají ve stejný okamžik. Snaží se co nejrychleji očima projít cestu, kterou ukazují šipky. Začínají u šipky, označené červeným kroužkem,



Balíček karet

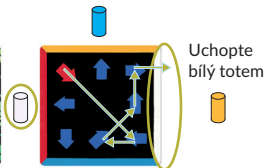


Hrací plocha pro karty

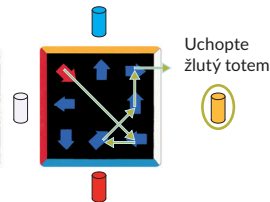
a snaží se dojít k šipce ukazující k východu. Hráč, který jako první najde správný východ, vezme do ruky totem podle barevného kódu na zadní straně horní karty balíčku. Hráč, který jako první uchopí správný totem, si kartu se zadáním vezme k sobě jako vyhraný bod.



Uchopit totem barvy okraje, kterou se vystupuje z labyrintu.



Uchopit totem, který stojí vedle šipky východu z labyrintu.



**Speciální karty:** Labyrinty na třech kartách nemají východ. Hráč, který to pozná a jako první zvolá „Totem!“, vyhrává kartu tohoto labyrintu.

Pokud se hráč splete a dotkne se nesprávného totemu či jej vezme do ruky, musí odevzdat jednu ze svých vyhraných karet. Tuto kartu odložte a nevracejte do hry.

Poté hráč, který je na řadě, otočí další kartu z balíčku, umístí ji doprostřed mezi totemy a další kolo může začít.

### Konec hry:

Hru vyhrává hráč, kterému se jako prvnímu podaří získat 7 karet labyrintů.

*Autor hry: Cédric Martinez*