

## HONGA (HABA 304546)

*Rozruch v dobe kamennej! Klan šablozubého tigra hľadá nového vodcu. Kto z vás sa môže o klan starať a osvedčí sa ako dobrý vodca? Ak to chcete zistiť, musíte vyriešiť rôzne úlohy: zhromaždiť zásoby, predierať sa temným lesom, vzdávať hold bohom prírody, prilákať mamuty a úspešne obchodovať s inými klanmi. Bez ohľadu na to, ako veľmi ste zaneprázdnení, nesmiete za žiadnych okolností zabudnúť na starostlivosť o tigra HONGU! Ten, kto zanedbáva tigra šablozubého, riskuje, že príde o svoje zásoby. A zbaviť sa tigra môže byť veľmi obťažné.*

### Obsah hry

- 5 zásobníkov
- 1 figúrka Hongu
- 1 odkladacia doska
- 1 hracia doska
- 46 akčných doštičiek (28 šedých, 18 červených)
- 32 výmenných kariet
- 25 bonusových kariet
- 1 mamutí kel
- 1x figúrka ohňa pre začínajúceho hráča
- 30 mamutov
- 5 neandertálcov
- 5 bodovacích kociek
- 20 figúrok surovín (5x ryba, 5x plod, 5x huba, 5x kvapka vody)

### Príprava hry

Príprava na hru HONGA je veľmi rýchla. Iba musíte:

- umiestniť doprostred stola hraciu dosku (1) a blízko nej dvojdielnu odkladaciu dosku (2).
- roztriediť a zamiešať šedé a čierne akčné doštičky (3) a umiestniť ich do dvoch balíčkov obrázkom nadol vedľa hracej dosky.
- zamiešať výmenné karty a ako doberací balíček ich položiť na zmenné miesto na hracej doske (4), obrázky smerujú nadol. Tri výmenné karty otočte a umiestnite ich na voľné priestranstvo (4.1, 4.2, 4.3).
- zamiešajte bonusové karty a položte ich do balíčka na príslušné miesto (5), obrázkom nadol.
- každý hráč si vezme zásobník (6) a jednu figúrku suroviny z každej kategórie (ryby, plody, huby a kvapka vody). Figúrky rýb, plodov a húb sa umiestnia na 1 a kvapka vody na 0.
- každý hráč si zvolí svoju farbu a umiestni figúrku neandertáľca rovnakej farby na najnižší schod posvätnej hory (7).
- bodovacie kocky umiestnite na políčko jaskyne (8).
- vezmite si 6 mamutov svojej farby a položte ich na odkladaciu dosku (9).
- mamutí kel položte na políčko s mamutom (10).
- tigra Hongu položte na políčko HONGA (11).

Všetko, čo nie je potrebné na hru, sa vráti do škatule.

Hráč, ktorý začína hru, si vezme figúrku ohňa (12). Figúrka ohňa teraz zostáva u tohto hráča až do konca hry. Hráč si vezme jednu šedú akčnú doštičku a potom i ostatní hráči.

## Priebeh hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Prvý hráč začne svoj ťah. Každý ťah sa skladá z týchto krokov:

1. Položiť akčnú doštičku na jedno zo 4 guľatých políčok na hracej doske
2. Dávať pozor na Hongu
3. Vykonať vybrané akcie s využitím akčných doštičiek. Využiť bonusové karty tam, kde je to možné.
4. Vytiahnuť si novú akčnú doštičku

### 1. Umiestnenie akčnej doštičky

Položte akčnú doštičku obrázkom nahor na jedno zo štyroch guľatých polí na hernej doske. Ruky na doštičke ukazujú na jednotlivé akcie. Kríž na doštičke vám pomôže ju správne vyrovnáť. Pokiaľ už je na guľatom poli iná doštička, jednoducho položte vašu doštičku navrch.

### 2. Pozor na Hongu

Na čo nesmiete nikdy zabudnúť? Dávajte veľký pozor na Hongu! Predtým než urobíte jednu z akcií, musíte skontrolovať, či ste si sa postarali o Hongu.

Pokiaľ aspoň jedna z rúk na akčnej doštičke ukazuje smerom na Hongu, zostáva Honga tam, kde je. Potom pokračujte na bod 3a.

Pokiaľ žiadna z rúk neukazuje smerom na Hongu, pripojí sa Honga k hráčovi. Položte tigra Hongu na váš zásobník a okamžite ho nakrmte jedným kúskom najdôležitejšej suroviny (ryba). Pokiaľ nie je ryba k dispozícii, zje Honga surovinu, ktorá je druhá v poradí atď. Hneď ako nebudú k dispozícii ryby, plody, huby ani voda, pustí sa do mamuta z vášho zásobníka. Posuňte zodpovedajúcu figúrku mamuta o políčko späť alebo vráťte mamuta z vášho zásobníka späť na odkladaciu dosku. Iba keď je váš zásobník prázdny, nedostane Honga nič na jedenie.

### Ako sa zbaviť Hongu?

Pokiaľ je u vás Honga, nie je jednoduché sa ho zbaviť. Hneď ako je na vašom zásobníku a vo chvíli, kedy ste na rade, okamžite zje ďalší jeden kúsok najbližšieho jedla – dokonca i keď jedna ruka na vašej akčnej doštičke smeruje k Hongovi. Honga zostáva u vás, dokiaľ nevyužijete zodpovedajúcu bonusovú kartu (viď 3b. Využitie bonusovej karty) alebo dokiaľ iný hráč neumiestní akčnú doštičku, na ktorej žiadna ruka nesmeruje k Hongovi. Tento hráč potom preberá nenásytného tigra šablozubého.

### 3a. Vykonanie akcie

S jednou akčnou doštičkou môžete voliť z ôsmich rôznych akcií. Počet rúk, ktoré smerujú na akčný priestor, udáva, ako často môžete vykonať zvolenú akciu (napr. 1x „Čerpanie z prameňa“, 2x „Rybárčenie v jazere“).

- **Zber húb:** Za každú ruku, ktorá smeruje k políčku s hubami, dostanete jednu hubu, ktorú si položíte na váš zásobník.
- **Hľadanie plodov:** Za každú ruku, ktorá smeruje k ovocným krom, dostanete jeden plod, ktorý si položíte na váš zásobník.
- **Rybárčenie v jazere:** Za každú ruku, ktorá smeruje k políčku jazera, dostanete jednu rybu, ktorú si položíte na váš zásobník.
- **Čerpanie z prameňa:** Za každú ruku, ktorá smeruje k políčku prameňa, dostanete kvapku vody, ktorú položíte na váš zásobník.

*Tip: Kedykoľvek počas svojho ťahu môžete použiť dve kvapky vody ako žolík za rybu, plod alebo hubu.*

- **Cesta hlbokým lesom:** Za každú ruku, ktorá smeruje k políčku lesa, si môžete vziať bonusovú kartu. Potom, čo sa pozriete na túto kartu, položte kartu obrázkom nadol, aby ju nikto nevidel, na ľavú stranu vášho zásobníka. Bonusovú kartu (karty) môžete vziať do ruky a využiť ju až v

ďalšom kole. Viac informácií o tom, ako využiť bonusové karty, nájdete v bode „3b. Využitie bonusových kariet“.

- **Prilákacie mamuta a získanie mamutieho kla:** Za každú ruku, ktorá smeruje k políčku mamuta, môžete prilákať mamuta. Za prilákacie mamuta zaplatíte rybou, plodom a hubou. Vezmite si mamuta vašej farby z odkladacej dosky a umiestnite ho k mamutiemu stádu na políčko s mamutom. Nový, mladý mamut sa vždy položí na políčko nad kamenný stôl a posunie staršieho mamuta o jedno políčko ďalej, v protismere hodinových ručičiek. Pokiaľ je mamut vytlačení z posledného políčka, hráč, ktorý má v tejto hre rovnakú farbu, si mamuta umiestni na svoj zásobník. **Mamutie stádo rôznych veľkostí:** Podľa počtu hráčov má stádo mamutov rozdielnu maximálnu veľkosť: pokiaľ hrá päť hráčov, je tu priestor pre maximálne 5 mamutov, pokiaľ hrajú štyria hráči, sú to 4 mamuty a pri troch alebo dvoch hráčoch sú to 3 mamuty. Posledné miesto pre mamuta je vždy označené bodmi zodpovedajúcimi počtu hráčov. **Cenný mamutí kel:** *Pokiaľ máte väčšinu mamutov na políčku s mamutom, získavate cenný mamutí kel. Po dobu, kedy máte mamutí kel, si môžete brať červené akčné karty. Na týchto kartách nájdete päť rúk namiesto štyroch. Sú teda viac výnosné a sľubujú viac víťazných bodov. V prípade nerozhodného výsledku hráč, ktorý ako posledný umiestnil mamuta na políčko mamutov, získava mamutí kel.*
- **Vzdajte poctu starým bohom prírody:** Môžete posunúť vášho neandertálcu o jeden schod vyššie na posvätné hore za každú ruku, ktorá smeruje k posvätné hore. Hneď ako neandertálec dosiahne posledný schod na posvätné hore (prebytočné schody prepadajú), okamžite získavate päť víťazných bodov. Posuňte vašu bodovaciu kocku o päť políčok dopredu. Ostatní hráči tiež získajú víťazné body, podľa čísla na ich schode. Po spočítaní bodov sa vrátia všetky figúrky späť na najnižší schod.
- **Zmena s klanmi z cudzích dedín:** Ako potenciálny nový vodca klanu, musíte úspešne obchodovať s inými klanmi. Za každú ruku, ktorá smeruje k zmennému miestu, môžete uplatniť jednu z troch výmenných kariet, ktoré sú otočené obrázkami nahor. Okamžite za ne získavate určené víťazné body a podľa toho posuniete vašu bodovaciu kocku. Z vášho zásobníka odovzdáte určený počet surovín. Umiestnite uplatnenú výmennú kartu obrázkom nahor na odkladaciu hromádku výmenných kariet na odkladacej doske. Odkryté miesta sa po vašom ťahu opäť zaplnia výmennými kartami z doberacieho balíčka.

**Obchodovanie s mamutmi:** Pokiaľ vydáte k zmene mamuty, musíte ho vziať z vášho zásobníka a/alebo z políčka, kde sa nachádza stádo mamutov. Mamuty vrátite späť na odkladaciu dosku.

### 3b. Bonusové karty

Potom, čo ste si dali pozor na Hongu, vykonáte akciu a zároveň využijete bonusové karty. Môžete hrať s maximálne dvoma bonusovými kartami v jednom kole. Keď hráte s bonusovými kartami, ako pripomienku ich umiestnite obrázkom nahor pod bodovacie značky vášho zásobníka. Po vašom ťahu umiestnite použité bonusové karty obrázkom nahor na odkladací balíček bonusových kariet na odkladaciu dosku.

Jednotlivé funkcie bonusových kariet budú podrobnejšie vysvetlené nižšie.

### 4. Ukončenie ťahu a nová akčná kartička

Váš ťah končí potom, čo ste dokončili body 1 až 3. Vytiahnite si novú akčnú doštičku. Pokiaľ máte pri sebe na konci vášho ťahu mamutí kel, môžete si vytriahnuť červenú akčnú doštičku, inak si vytriahnete šedú akčnú doštičku.

Potom je už na rade ďalší hráč.

Poznámka: Pokiaľ sú použité všetky karty z doberacieho balíčka, vezmite si zodpovedajúce karty z hracej dosky/odkladacej dosky, zamiešajte ich znovu a použite ich ako doberací balíček.

## KONIEC HRY

Hra pokračuje, dokiaľ hráči nedosiahnu alebo neprekročia určitý počet bodov:

2 hráči – 40 bodov

3 hráči – 35 bodov

4 – 5 hráčov – 30 bodov

Dané kolo hry pokračuje až do doby, kedy je na rade začínajúci hráč. Nevyužité bonusové karty s víťaznými bodmi a neudelené body z posvätnej hory už nie sú platné.

Hráč, ktorý dosiahol na konci najviac víťazných bodov, sa osvedčil ako vodca klanu a môže sa odteraz nazývať „vodca klanu tigra šablôzubého“. Pokiaľ je víťazstvo nerozhodné, víťazí hráč, ktorému zostalo k dispozícii najviac surovín.

## BONUSOVÉ KARTY

- **Výmenný obchod:** Pri menení pridajte zobrazené suroviny k ostatným surovinám na vašom zásobníku. Prebytočné suroviny sú počas zmeny neplatné. S touto bonusovou kartou však nemôžete naplniť zásoby na vašom zásobníku.
- **2 víťazné body:** Okamžite získavate dva víťazné body.
- **Vykázanie Hongu:** Vyžeňte Hongu z vášho zásobníka. Položte figúrku späť na priestor určený pre Hongu.
- **Šťastná ruka:** Pridajte ďalšiu ruku do akejkoľvek časti vašej akčnej doštičky. Dôležité: Pamätajte na to, že najprv musíte dať pozor na Hongu, než využijete bonusové karty.
- **Extra akčná doštička:** Na konci tohto ťahu si vyťahnete dve akčné doštičky namiesto jednej. Rozhodnete sa, s akou akčnou doštičkou budete v budúcom ťahu hrať. Položte nevyužitú doštičku obrázkom nadol na spodok doberacieho balíčka.
- **Šťastná ruka alebo Honga:** Pridajte ďalšiu ruku na akúkoľvek časť vašej akčnej doštičky. Dôležité: Pamätajte na to, že najprv musíte dať pozor na Hongu, než využijete bonusové karty. ALEBO  
Vyžeňte Hongu z vášho zásobníka. Položte figúrku späť na priestor určený pre Hongu.
- **Výmena húb alebo plodov:** Pri menení môžete zameniť huby za plody a naopak.
- **Skromné mamuty:** V tomto ťahu vydáte za získanie mamuta v mamuťom stáde o jednu surovinu menej (ryba, plody alebo huba).
- **Neandertálec alebo Honga:** Posuňte vášho neandertálcu o dva schody dopredu na posvätnej hore. ALEBO  
Vyžeňte Hongu z vášho zásobníka. Položte figúrku späť na priestor určený pre HONGU.
- **Nákup víťazných bodov:** Môžete odovzdať 1 až 3 kúsky zobrazenej suroviny a výmenou získavate okamžite 1 až 3 víťazné body.

Autor – Ilustrátor - Editor:

Günter Burkhardt - Stephanie Böhm - Tim Rogasch

## STRUČNÉ PRAVIDLÁ HRY

### Cieľ hry

Získajte čo najviac víťazných bodov, aby ste sa mohli stať vodcami klanu tigra šabľozubého. Zbierajte suroviny, prilákajte mamutov, vzdávajte hold starým bohom prírody a obchodujte s inými klanmi. Ale buďte opatrní: nezabudnite vzdávať poctu tigrovi HONGA!

### Príprava:

- Zamiešajte šedé a červené akčné doštičky, vytvorte z nich dva oddelené balíčky, obrázky smerujú nadol a položte ich vedľa hracej dosky.
- Umiestnite výmenné karty a bonusové karty na zodpovedajúce políčka. Otočte 3 výmenné karty.
- Hráč, ktorý začína hru dostane figúrku ohňa.
- Každý hráč si zvolí svoju farbu.
- Každý hráč dostane: 1 zásobník s 1 rybou, plodom a hubou a položí ich na pozíciu 1 a kvapku vody na pozíciu 0 a vezme si 1 šedú akčnú doštičku.
- Každý hráč umiestni jedného neandertálcu na najnižší schod posvätnnej hory.
- Umiestnite 6 mamutov z každej farby pre každého hráča na odkladaciu dosku a mamutí kel na políčko mamuta.
- Bodovacie kocky umiestnite na políčko jaskyne a tigra šabľozubého na políčko HONGA.

### Priebeh hry

1. Položiť akčnú doštičku na jedno zo 4 guľatých políčok
2. Pozor na HONGU: Pokiaľ žiadna ruka neukazuje smerom k HONGOVI, pripojí sa HONGA k hráčovi a zje jeden kúsok najbližšie dostupného jedla. HONGA zostáva u hráča, dokiaľ ho hráč nepošle preč pomocou bonusovej karty alebo dokiaľ HONGU nezíska iný hráč.
3. Vykonanie vybranej akcie a využitie bonusových kariet tam, kde je to možné: Ruky na akčnej doštičke stanovujú, ako často môže byť vybraná akcia vykonaná.

#### Možné akcie:

- Zber surovín: Umiestnite hubu, plod, rybu alebo kvapku vody na váš zásobník. 2 kvapky vody môžu byť zmenené vždy za 1 hubu, 1 plod alebo 1 rybu.
  - Cesta hlbokým lesom: Vytiahnete si bonusovú kartu.
  - Prilákavie mamutov/získanie mamutieho kla: Zaplaťte 1 rybou, 1 plodom a 1 hubou za mamuta a umiestnite mamuta na políčko mamuta. Nový mamut posunie staršieho mamuta o políčko dopredu. Hráč, ktorý má väčšinu mamutov, získava mamutí kel a môže si vytiahnuť červenú akčnú doštičku. Hráč, ktorý má rovnakú farbu ako mamut, ktorý bol vytlačený z posledného políčka, získava mamuta na svoj zásobník.
  - Vzdávajte poctu starým bohom prírody: Posuňte vášho neandertálcu o jeden schod hore na posvätnnej hore. Po dosiahnutí posledného schodu získavate okamžite päť víťazných bodov. Ostatní hráči tiež získajú víťazné body, podľa čísla na ich schode. Potom vráťte všetky figúrky späť na najnižší schod.
  - Zmena s klanmi z cudzích dedín: Zmeňte výmennú kartu za zobrazené suroviny a získavate uvedené víťazné body.
  - Hrajte s maximálne 2 bonusovými kartami.
4. Zakončenie ťahu: Vytiahnite si novú šedú alebo červenú akčnú doštičku.

### Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, keď jeden z hráčov dosiahol 40, 35 alebo 30 bodov, podľa počtu hráčov. Dohrajte dané kolo hry až k hráčovi, ktorý hru začínal. Víťazí hráč, ktorý získal najviac víťazných bodov.